PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KULLIYATUL MUBALLIGHIEN MUHAMMADIYAH(KMM) KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MY SQL

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Sarjana Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Dalam Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Oleh :

RAHMATILLAH
2514.044

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI(IAIN)BUKITTINGGI
2018M/1439 H

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan judul :**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU Di MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG Menggunakan PHP/MYSQL** yang disusun oleh :RAHMATILLAH 2514.044 telah memenuhi persyaratan ilmiah dan disetujui untuk diajukan ke sidang munaqasah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Bukittinggi, Juli 2018

Dosen Pembimbing I

Dr.Supratman Zakir,M.Pd,M.Kom
NIP. 197508192006041001

Dosen Pembimbing II

Hari Antoni Musril,M.Kom
NIP:19839072009121005

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama / NIM : **RAHMATILLAH / 2514.044**

Tempat / Tanggal Lahir : Bukit Tamasu / 05 Desember 1995

Fakultas / Program Studi : FTIK / Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/mysql

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah (skripsi) saya dengan judul di atas adalah benar asli karya penulis, kecuali beberapa kutipan dan ringkasan yang masing-masing disebutkan sumbernya. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini bukan karya penulis, maka penulis bersedia diproses sesuai hukum yang berlaku dan gelar kesarjanaan penulis dicopot sampai batas waktu yang tidak ditentukan.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bukittinggi, Juli 2018
Saya yang menyatakan



RAHMATILLAH
NIM. 2514.044

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

Alhamdulillah segala puji hanya bagi Allah SWT, tak ada satupun nikmatnya yang dapat didustakan. Salah satunya dengan selesainya penulisan skripsi ini, serta pendidikan penulis pada Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.

Shalawat serta salam kemuliaan tak lupa pula dimohonkan pada Allah SWT untuk disampaikan kepada junjungan umat yakni nabi besar Muhammad SAW yang telah berhasil meletakkan panji-panji keislaman dan seberkas cahaya iman, sehingga ajaran beliau telah mampu mengangkat derajat manusia dari kehinaan kepada martabat yang setinggi-tingginya.

Penulisan skripsi ini tidak akan dapat diselesaikan tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan inipenulis ingin mengucapkan terimakasih setulus-tulusnya kepada:

1. Rektor IAIN Bukittinggi Ibu Dr. Ridha Ahida, M.Hum beserta Wakil Rektor 1 Bapak Dr.Asyari, S.Ag, M.Si, Wakil Rektor 2 Bapak Dr. Novi Hendri, M.Ag, dan Wakil Rektor 3 Ibu Dra. Hj. Nuraisyah, M.Ag yang telah memberikan fasilitas dan pelayanan untuk kepentingan perkuliahan dari awal hingga penulis menyelesaikan studi serta membekali penulis dengan berbagai ilmu pengetahuan selama di perguruan tinggi ini.
2. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Bapak Dr.H.Nunu Burhanuddin, Lc, M.Ag beserta Wakil Dekan 1 Bapak Dr. Wedra Aprison, M.Ag, Wakil Dekan 2 Bapak Charles, S.Ag, M.Pd.I dan Wakil

Dekan 3 Bapak Drs. Kahiruddin, M.Pd yang telah membantu proses perkuliahan selama penulis menuntut ilmu di perguruan tinggi ini.

3. Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Bapak Riri Okra, M. Kom yang telah membatu penulis selama di perguruan tinggi hingga dapat menyelesaikan perkuliahan hingga akhir.
4. Bapak **Dr.Supratman Zakir,M.Pd,M.Kom** selaku pembimbing I dan Bapak **Hari Antoni Musril, M. Kom** selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini dan juga perkuliahan di IAIN Bukittinggi.
5. Kepala Sekolah , Waka Kesiswaan dan Koordinator BK serta Para guru dan Karyawan/i MA KKM KAUMAN Padang Panjang yang telah memberikan izin beserta informasi yang penulis butuhkan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Sahabat terkasih yang telah memberikan bantuan, dukungan dan sabar menemani dalam penyelesaian skripsi ini. Sahabat-sahabat angkatan 2014 yang selalu memberikan dorongan dan bantuan bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Semua pihak yang telah membantu penulis selama menyelesaikan studi di IAIN Bukittinggi tanpa terkecuali yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Terakhir penulis mendo'akan mudah-mudahan seluruh bentuk bantuan yang diterima dari semau pihak, dibalas oleh Allah SWT dengan kebaikan yang berlipat ganda. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan, untuk

itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan dari semua pihak untuk kesempurnaan skripsi ini, dan semoga bermanfaat bagi kita semua terutama bagi penulis sendiri. Amiin.

Bukittinggi, Juli 2018

Penulis



RAHMATILLAH
NIM. 2514.044

ABSTRAK

RAHMATILLAH, NIM 2514.044 dengan skripsi yang berjudul **Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di MA Kulliyatul Mubahlighien Muhammaddiyah(KMM) KAUMAN Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql** Program Studi Pendidikan Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi juga telah membawa perubahan di kehidupan manusia. Dimana perubahan tersebut memberikan kemudahan bagi manusia, terutama sejak diciptakannya jaringan internet, komunikasi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis maupun hambatan waktu. Kemudahan-kemudahan yang dihasilkan oleh jaringan internet ini telah pula membuat proses pendaftaran dapat dipermudah, terutama dalam proses pendaftaran Siswa Baru, karena dengan adanya jaringan internet telah dimungkinkan dibuatnya pendaftaran melalui website secara online. Pendaftaran siswa baru di MA KMM Kauman Padang Panjang masih dilakukan secara manual dengan mengisi lembar formulir pendaftaran siswa baru. kemudian menyerahkan ke bagian pelayanan. Hal tersebut dinilai kurang efektif dan efisien dalam segi waktu dalam melakukan pendaftaran bagi siswa, oleh sebab itu penulis merancang aplikasi Pendaftaran siswa baru berbasis online di MA KMM Kauman Padang Panjang. Tujuan dari rancangan ini agar siswa pada saat mendaftar bisa dilakukan dimana saja tanpa harus datang ke sekolah dan memberikan kemudahan bagi bagian pihak sekolah dalam menginputkan data siswa yang telah melakukan pendaftaran. Dalam perancangan ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP/MYSQL dan serta uji coba produk dengan uji validitas, uji praktikalitas dan uji efektifitas.

Jenis penelitian yang penulis gunakan adalah jenis Penelitian dan Pengembangan (Research and Development) versi 4D (Define-Design- Development-Disseminate). Model pengembangan sistem yang digunakan adalah model *waterfall* dengan lima tahap yaitu analisis dan defenisi persyaratan, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem, operasi dan pemeliharaan.

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan, penulis berhasil membuat produk perancangan aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis online di MA KMM Kauman Padang Panjang. Hasil uji validitas yang dilakukan oleh ahli computer ,Bapak Agus Nur Khomaruddin ,S.Pd , M.Kom, Bapak Riri Okra , M.Kom Dan Ibuk Liza Efriyanti, S.Si M.Kom menunjukkan produk ini sangat valid dengan nilai 0.85. Hasil uji praktikalitas yang dilakukan oleh 3 pegawai , Bapak Zainal Abidin , A.Md = 80, Ibuk Rahmi Febriani ,S.Pd =76 Dan Bapak Taufik Hidayat ,M.A= 80 MA KMM Kauman Padang Panjang menunjukkan bahwa produk ini dinyatakan praktis dengan nilai 78.6. Dan hasil uji efektifitas yang dilakukan oleh 3 siswa, Dzillah Haqqi = 0.75 Ahmad Farhan = 0.8 Dan Amin Akbar = 0.81 menunjukkan produk ini sangat efektif dengan nilai 0.78. Jadi produk ini bisa dipakai di MA KMM Kauman Padang Panjang.

Key word : Sistem informasi, R&D, 4D, PHP/MySQL.

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN

PERSETUJUAN PEMBIMBING

KATA PENGANTAR i

ABSTRAK iv

DAFTAR ISI ……v

DAFTAR GAMBAR……vii

DAFTAR TABEL…….ix

DAFTAR LAMPIRAN…….x

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....1

B. Identifikasi Masalah.....7

C. Batasan Masalah.....7

D. Rumusan Masalah.....7

E. Tujuan Penelitian.....8

F. Manfaat Penelitian.....8

G. Penjelasan Judul……..9

H. Sistematika Penulisan……..10

BAB II LANDASAN TEORI

A. Sistem Informasi…….....12

1.Pengertian Sistem Informasi 12

2.Komponen Sistem Informasi 13

B. Sistem Penerimaan Siswa Baru.....14

C. Alat Bantu Perancang Sistem.....15

1.UML(Unifield Modeling Language) 15

2.Flowchart 22

D. Software Perancang Sistem.....23

1.Dreamweaver.....23
2.PHP(Personal Home Page). 23
3.Mysql(My Structured Query Language 25
4.Xampp(Apache,Mysql,Php Dan Perl) 28
5.Web Browser 29
E. Penelitian Yang Relevan.....29

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Waktu dan Tempat Penelitian.....32
B. Jenis Penelitian.....32
C. Tahapan Penelitian.....37
D. Uji Produk 40
1.Uji Validitas Produk.....40
2.Uji Pratikalitas Produk 42
3.Uji Efektivitas Produk.....42

BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL

A. PEMBAHASAN
1. Define……..……..…..44
2. Design…….…45
3. Develop……...…….46
a. Menggambarkan Wujud Desain Produk……..46
b. Defenisi Persyaratan……..…..47
c. Perancangan Sistem Dan Perangkat Lunak……..…...49
d. Implementasi Dan Pengujian Unik……..……68
e. Integrasi Dan Pengujian Sistem……...……72
f. Operasi Dan Pemeliharaan…….…..72
4. Disseminate…….…….……72

5. Uji Produk……..….73

a.Uji Validitas…….……..…...73

b.Uji Pratikalitas…….……..…73

c.Uji Efektivitas…….……..….73

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan……..……..77

B. Saran……...……...…….77

DAFTAR KEPUSTAKAAN

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

DAFTAR GAMBAR

Gambar Halaman

Gambar 4.1 Struktur Navigasi Login 49
Gambar 4.2 Struktur Navigasi Menu Home 49
Gambar 4.3 *Usecase Diagram* 52
Gambar 4.4 *Activity Diagram Administrator* 54
Gambar 4.5 *Activity Diagram User* 56
Gambar 4.6 Sequence Diagram 57
Gambar 4.11 Login Administrator 60
Gambar 4.12 Input Data Siswa 60
Gambar 4.13 Input Data Orang Tua 61
Gambar 4.14 Input Data Wali 61
Gambar 4.15 Input Data Nilai 62

DAFTAR TABEL

Tabel Halaman

Tabel 4.7 Laporan Data Siswa 58
Tabel 4.8 Laporan Data Orang Tua..... 58
Tabel 4.9 Laporan Data Wali..... 59
Tabel 4.10 Laporan Data Nilai..... 59
Tabel 4.16 File Login..... 63
Tabel 4.17 File Data Siswa 63
Tabel 4.18 File Data Orang Tua..... 63
Tabel 4.19 File Data Wali 64
Tabel 4.20 File Data Nilai..... 64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I : *Flow Chart* 81
Lampiran II : Listing Program 97
LampiranIII :Panduan Penggunaan Produk……98
Lampiran IV : Analisis Angket Validasi…….106
Lampiran V :Analisis Angket Pratikalitas……..114
Lampiran VI : Analisis Angket Efektivitas…….137
Lampiran VII : Formulir Pendaftaran Manual. 138

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi memberikan pengaruh yang positif dalam bidang pendidikan. Dalam agama Islam di wajibkan untuk menuntut ilmu, bahkan sejak lahir sampai ajal menjemput, agar menjadi orang-orang yang berilmu dan berpengetahuan. Kewajiban untuk menuntut ilmu ini ditegaskan oleh Allah SWT dalam QS. Al'Alaq : 1-5

ٱقۡرَأۡ بِٱسۡمِ رَبِّكَ ٱلَّذِي خَلَقَ ١ خَلَقَ ٱلۡإِنسَٰنَ مِنۡ عَلَقٍ ٢ ٱقۡرَأۡ وَرَبُّكَ ٱلۡأَكۡرَمُ ٣
ٱلَّذِي عَلَّمَ بِٱلۡقَلَمِ ٤ عَلَّمَ ٱلۡإِنسَٰنَ مَا لَمۡ يَعۡلَمۡ ٥

Artinya : " Bacalah dengan (menyebut) Nama Tuhan-mu yang Menciptakan. Dia Telah Menciptakan manusia dari segumpal darah. Bacalah, dan Tuhan-mulah yang Maha Pemurah. Yang Mengajar (manusia) dengan perantaraan kalam. Dia Mengajarkan kepada manusia apa yang tidak diketahuinya "[1]

Tafsir dari ayat di atas mengatakan bahwa diantara kemuliaan Allah SWT adalah mengajari manusia tentang hal-hal yang mereka belum ketahui, lalu manusia

[1] Departemen Agama RI, *Al-quran dan Terjemahannya* (Bandung : Diponegoro, 2005), Cet. 5, hal. 479

dimuliakan dan dihormati dengan adanya ilmu pengetahuan tersebut, yang merupakan keistimewaan adam bapak manusia terhadap para malaikat.[2]

Dari ayat dan tafsir di atas dapat disimpulkan adanya sebuah perintah Allah SWT untuk menuntut ilmu agar dapat mengiringi arus perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terus berkembang dan Allah SWT akan meninggikan derajat orang-orang yang berilmu pengetahuan.

Sesuatu yang tidak bisa dipisahkan dari kehidupan manusia zaman modern adalah teknologi. Teknologi akan terus menjadi hal penting dan sangat berhubungan erat dengan manusia. Perkembangan teknologi menjadikan segala sesuatunya dapat dilakukan dengan mudah, praktis, cepat dan canggih. Salah satu perkembangan teknologi yang signifikan adalah Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Perkembangan teknologi informasi di seluruh dunia telah membuat hidup semakin mudah. Terutama sejak diciptakannya jaringan internet, komunikasi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis maupun hambatan waktu. Manusia dapat segera berkomunikasi secara langsung melalui jaringan internet yang berada dibelahan dunia lainnya.

Kemudahan-kemudahan yang dihasilkan oleh jaringan internet ini telah pula membuat proses pendaftaran dapat dipermudah, terutama dalam proses pendaftaran

[2] Ibnu Katsir, *Tafsir Juz Amma* (Jakarta : Pustaka Azzam, 2013), hal. 265

ujian komprehensif, karena dengan adanya jaringan internet telah dimungkinkan dibuatnya pendaftaran melalui website secara online.

Sekarang ini telah tersedia berbagai bahasa pemrograman yang mendukung aplikasi secara online dan bahasa pemrograman yang penulis pakai adalah PHP/MySQL. PHP merupakan bahasa pemrograman yang berjalan dalam webserver dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah webserver. Sedangkan MySQL merupakan sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, *multiuser* serta menggunakan perintah standar SQL (*Stuctured Query Languange*). PHP dapat dengan mudahnya untuk melakukan koneksi atau mengakses database, terutama DB MySQL.

Teknologi informasi telah banyak digunakan dalam berbagai bidang, seperti perusahaan, organisasi, lembaga pemerintahan dan pendidikan. Terutama dalam bidang pendidikan, teknologi informasi sangat memberikan manfaat besar untuk menunjang segala aktifitas pendidikan, misalnya pada sekolah (SD/MI,SMP/MTs,SMA/MA/SMK), teknologi informasi digunakan untuk promosi sekolah, penerimaan siswa baru, rapor online,absensi guru dan murid dan penjadwalan mata pelajaran. Pemanfaatan teknologi informasi tersebut dapat menunjang segala aktifitas sehingga visi dan misi sekolah tersebut tercapai sesuai yang diharapkan.

Penerimaan siswa baru adalah proses pendaftaran, penyeleksian siswa baru di salah satu sekolah yang mereka inginkan dengan beberapa persyaratan

yang telah ditentukan oleh sekolah tersebut. Penerimaan siswa baru merupakan salah satu kewajiban pihak sekolah dan Dinas Pendidikan setiap tahun ajaran baru. Penerimaan peserta didik baru merupakan proses seleksi akademis calon siswa untuk menuju jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

MA KKM Kauman Padang Panjang adalah salah satu lembaga yang penerimaan siswanya masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara mengisi blanko pendaftaran oleh calon siswa baru dan calon siswa harus datang langsung pada sekolah tersebut. Dari hasil wawancara dengan Bapak Wahyu pada tanggal 06 Januari 2018 jam 10.15 di MA KKM Kauman Padang Panjang. "*Adanya saat penerimaan calon siswa baru,siswa tersebut tidak mengisi formulirnya dengan lengkap sehingga biodata mengenai siswa tersebut tidak lengkap dan sehingga panitia PSB kesulitan untuk melengkapi biodatas siswa tersebut*"[3]. Kemudian dilanjutkan wawancara dengan Bapak Ardy *" dalam penerimaan siswa baru banyak kendala seperti siswa harus mengisi blanko pendaftaran apabila tidak selesai di sekolah bisa di bawa pulang kerumah sehingga apabila ada siswa yang membawa blanko pendaftaran pulang kerumah ada siswa yang menghilangkan blanko tersebut sehingga mereka akan meminta lagi kesekolah maka akan terjadinya keterlambatan administrasi pendaftaran bagi calon siswa baru."*[4]

[3] wawancara dengan Bapak Wahyu pada tanggal 06 Januari 2018 jam 10.15 di MA KMM Kauman Padang Panjang

[4]Wawancara dengan Bapak Ardy pada tanggal 06 Januari 2018 jam 10.30 di MA KMM Kauman Padang Panjang.

Selain itu, penulis juga mewawancarai siswa di MA KMM Kauman Padang Panjang tentang sistem penerimaan siswa baru, berikut ini hasil wawancaranya:" Menurut M.Amin Akbar karena kebanyakan para siswa yang berasal dari luar daerah akan menghabiskan waktu dan biaya hanya untuk proses pendaftran di sekolah tersebut.[5]

Dari wawancara di atas sistem PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang masih kurang efektif. Oleh karena itu sudah seharusnya menggunakan PSB secara *online* akan menjadi lebih efisien,baik dalam hal waktu, tempat, biaya, maupun tenaga. Tak ketinggalan juga, dengan perancangan sistem ini para peserta dan orangtua peserta tidak perlu bersusah payah mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan PSB serta menggali informasi yang berkaitan dengan PSB dari lokasi manapun dan kapanpun melalui perangkat komputer yang terhubung dengan jaringan internet. Untuk membuat sistem informasi penerimaan siswa baru secara *online* berbasiskan teknologi dapat menggunakan bahasa pemrograman PHP/MYSQL. Pada tabel berikut ini adalah calon siswa baru MA KMM Kauman Padang Panjang Tp.2017/2018 berdsaarkan asal daerah:

[5]Wawancara dengan M.Amin Akbar pada tanggal 06 Januari 2018 jam 11 di MA KMM Kauman Padang Panjang.

Tabel 1.1 Daftar calon siswa baru Berdasarkan Asal Daerah di MA KMM Kauman

NO	Daerah	Jumlah Siswa
1	Padang Pariaman	8
2	Pasaman Barat	12
3	Solok	4
4	Bengkulu Utara	9
5	Bukittinggi	2
6	Tanah Datar	2
7	Indaragiri Hulu	10
8	Mandahiling Natal	8
9	Pesisir Selatan	14
10	Damasraya	6
11	Pariaman	5
12	Tapanuli Selatan	4
13	Bengkulu	5
14	Jambi	6
15	Lubuk Linggau	5
16	Rokan Hulu	4
17	Musi Rawas	3
18	Kampar	2
19	Agam	3
20	Padang Panjang	8

Berdasarkan latar belakang masalah di atas penulis tertarik melakukan penelitian yang berjudul:“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA.”MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG”

B. Identifikasi masalah

1. Banyaknya calon siswa baru yang tidak mengisi informasi secara lengkap di formulir pendaftaran secara manual, sehingga pihak sekolah tidak mendapatkan informasi secara lengkap.
2. Pendaftaran secara manual mengharuskan calon siswa datang langsung ke sekolah, hal ini juga cukup membutuhkan waktu dan biaya yang cukup banyak.
3. Pihak sekolah mengalami kesulitan dalam melakukan administrasi karena banyaknya calon siswa baru yang tidak mengisi formulir secara lengkap.

C. Batasan Masalah

Perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru secara online menggunakan bahasa pemrograman PHP/MYSQL di MA KMM Kauman Padang Panjang. Sistem ini digunakan untuk pelaksanaan PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.

D. Rumusan Masalah

1. Bagaimanakah sistem penerimaan siswa baru yang berlangsung saat ini pada PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.

2. Bagaimanakah tahapan perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru secara online di PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.
3. Bagaimanakah tingkat validitas, partikalitas, dan efektivitas sistem informasi penerimaan siswa baru secara online di PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.

E.Tujuan Penelitian

1. Mengetahui sistem penerimaan siswa baru yang berlangsung selama ini pada PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.
2. Mengetahui tahapan dalam menghasilkan perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru secara online di PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.
3. Mengetahui tingkat validitas, peraktikalitas, dan efektivitas sistem penerimaan siswa baru secara online di PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.

F.Manfaat Penelitian

1. Untuk melengkapi salah satu syarat mencapai gelar sarjana pendidikan pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan ilmu keguruan IAIN Bukittinggi
2. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama berada di bangku perkuliahan terutama tentang perancangan sistem informasi.

3. Sebagai pembelajaran serta menambah wawasan tentang dunia kerja khususnya mengenai Sistem Informasi Berbasis Web,yang telah didapatkan selama perkuliahan.
4. Sebagi tambahan informasi bagi peneliti lain yang melakukan penelitian Peningkatan sistem informasi pengelolahan data sekolah berbasis web.
5. Bagi sekolah untuk meningakatkan kualaitas dan efisiesnsi pada pelaksanaan penerimaan siswa baru.

G.Penjelasan Judul

Untuk menghindari kekeliruan dalam memahami judul penelitian ini, maka penulis merasakan perlu penjelasaan berbagai istilah berikut ini :

Perancangan : Suatu tahapan kegiatan yang dilakukan seseorang atau kelompok dalam merancang atau membuat sistem sebelum sistem dibuat dengan tujuan sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan dalam memecahkan atau dengan kebutuhan pengguna.

Sistem Informasi : Suatu tahapan kegiatan yang dilakukan seseorang atau kelompok dalam merancang atau membuat sistem sebelum sistem dibuat dengan tujuan sistem yang dibangun

sesuai dengan kebutuhan dalam memecahkan atau dengan kebutuhan pengguna.

Penerimaan siswa baru : Penerimaan siswa baru adalah proses pendaftaran, penyeleksian, siswa dari sekolah lama untuk menjadi siswa baru di satu sekolah dengan beberapa persyaratan yang telah ditentukan oleh sekolah.

Judul skripsi yang penulis maksud adalah suatu tahapan kegiatan yang di lakukan seseorang atau kelompok dalam merancang atau membuat sistem dengan kebutuhan dalam memecahkan penerimaan siswa baru baik itu peroses pendaftaran, penyeleksian siswa dari sekolah lama untuk menjadi siswa baru di satu sekolah dengan beberapa persyaratan yang telah di tentukan oleh sekolah.

H.Sistematika Penulisan

Sebagai pedoman bagi penulis untuk memudahkan pembaca, maka penulis membuat sistematika penulis yang terdiri dari tiga bab, yaitu

Bab pertama merupakan pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, penjelasan judul, sistematika penulis. Bab pertamaa ini penulis menjelaskan tentang penerimaan siswa baru PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang.

Bab kedua merupakan teori – teori tentang permasalahan judul yang penulis angkat, yaitu Sistem Informasi,penerimaan siswa baru, Alat bantu perancangan sistem, *Software* perancangan sistem, penelitian yang relevan.

Penulis menjelaskan tentang apa itu sistem informasi dan bagian – bagian dari sistem informasi, menjelaskan penerimaan siswa baru, dan menjelaskan macam – macam dari *software* perancangan sistem.

Bab ketiga merupakan metodologi penelitian yang berisi waktu dan tempat penelitian, metode penelitian, model pengembangan sistem, tahapan penelitian, dan tahapan penguji. Penulis melakukan penelitian menggunakan 4D (*four*-D) yang akan dilakukan di PSB MA KMM Kauman Padang Panjang. Penelitian ini penulis menggunakan tahap *waterfall* yang akan di jelaskan di BAB III.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Sistem Informasi

1. Pengertian sistem Informasi

a. Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan distribusi kepada pemakai.

b. Sebuah sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.

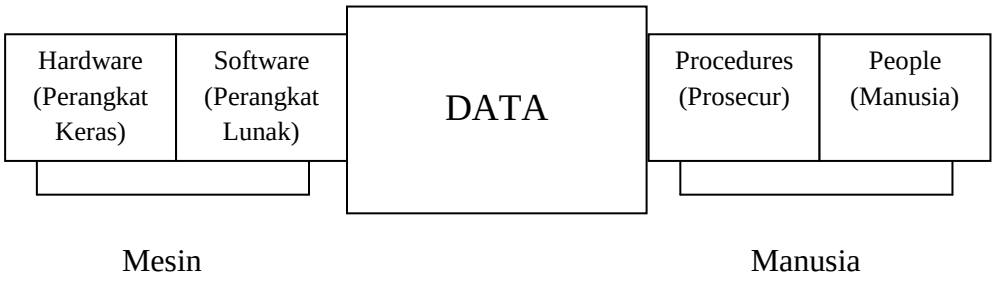
c. Sistem informasi adalah suatu kumpulan dari komponen komponen dalam perusahaan atau organisasi yang berhubungan degan proses dan pengaliran informasi.

d. Suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelola transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan.[1]

Dari uraian di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

[1] Al - bahra bin ladjamudin, *Analisa dan sistem informasi* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005), cetak, 1 ; h, 13 - 14

2. Komponen Sistem Informasi



Gambar 2.1 Lima Komponen Sistem Informasi[2]
Sumber : Al-Bahra bin Ladjamudin, Analisis Dan Desain Sistem Informasi, (Yogyakarta, Graha Ilmu,2005), h.15

Dari gambar di atas, maka dapat disimpulkan, bahwa komponen sistem informasi adalah sebagai berikut :

a. *Hardware* adalah perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi,
b. *Software* adalah perangkat lunak yang berisi kumpulan-kumpulan perintah/fungsi yang memiliki aturan tertentu. *Hardware* dan *Software* dalam komponen sistem informasi ini berfungsi sebagai mesin,
c. *Data* merupakan proses dari sebuah sistem informasi, data merupakan penghubung antara manusia dan mesin, karena manusia akan memberikan perintah kepada mesin, maka akan terjadi proses pengolahan data,
d. *Procedure* adalah hal-hal yang menyangkut tata cara penggunaan sistem informasi, merupakan buku yang akan menentukan rancangan dan penggunaan sistem informasi,

[2] ibid, hal 15

e. *People* adalah orang-orang yang terlibat dalam kegiatan sistem informasi, seperti operator, manager, dan staf yang terlibat dalam sebuah sistem informasi.

B. Sistem penerimaan siswa baru

Menurut Prasetyo, dkk dalam UU Sisdiknas No 20 Pasal 1 ayat 4 "siswa atau peserta didik adalah anggota masyarakat yang berusaha mengembangkan potensi diri melalui proses pembelajaran yang tersedia pada jalur, jenjang, dan jenis pendidikan tertentu, mereka yang secara khusus diserahkan oleh kedua orang tuanya untuk mengikuti pembelajaran yang diselenggarakan di sekolah, dengan tujuan untuk menjadi manusia yang berilmu pengetahuan, berketerampilan, berpengalaman, berkepribadian, berakhlak mulia, dan mandiri. [3]

Berdasarkan pengertian-pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa siswa adalah sekelompok orang dengan usia tertentu yang secara khusus diserahkan oleh kedua orang tuanya untuk mengikuti proses pembelajaran yang tersedia pada jalur, jenjang, dan jenis pendidikan tertentu.

Penerimaan siswa baru adalah proses pendaftaran, penyeleksian, siswa dari sekolah lama untuk menjadi siswa baru di satu sekolah dengan beberapa persyaratan yang telah ditentukan oleh sekolah. Penerimaan siswa baru merupakan salah satu kewajiban pihak sekolah dan Dinas Pendidikan setiap tahun ajaran baru. penerimaan peserta

[3] ibid .,hal 120

didik baru merupakan proses seleksi akademis calon siswa untuk menuju jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

C. Alat Bantu Perancangan Sistem

1. UML (*Unifield Modelling Laguage)*

UML *(Unified Modelling Languange)* adalah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requerement*. Membuat analisi dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.[4]

Pemodelan sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

Untuk dapat memahami UML membutuhkan bentuk konsep dari sebuah bahasa model, dan mempelajari tiga eleman utama dari UML, yaitu :

a. *Building blocks*

1) Benda/*things* adalah abstraksi yang pertama dalam sebuah model
2) *Interface* merupakan sebuah antarmuka yang menghubungkan dan melayani antar kelas atau elemen. *Interface* digambarkan dengan sebuah lingkaran yang disertai namanya.

[4] Rosa A. S M. shalahudin, *rekayasa Perangkat Lunak(terstruktur dan berorientasi objek*),(bandung:informatika 2011), cet.ke-3, h.133

3) *Collaboration* adalah interaksi dan sebuah kumpulan/kelompok dari kelas/kelas/ elemen-elemen yang bekerja secara bersama-sama. *Collaboration* digambarkan dengan sebuah *'elips'* dengan garis terputus-putus.
4) *Use cases* adalah rangkaian/uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah *'aktor'*. *Use cases* digambarkan dengan sebuah *'elips'* dengan garis solid, biasanya mengandung nama.
5) Nodes merupakan fisik dari elemen-elemen yang ada pada saat dijalankannya sebuah sistem. Umumnya *nodes* digambarkan seperti kubus yang mengandung namanya.

b. Hubungan (relasi)

Sebagai alat komunikasi dari benda-benda :[5]

1) *Depedency*, adalah hubungan semantik antara dua benda/*things* yang mana sebuah benda berubah mengakibatkan benda satunya akan berubah pula. *Depedency* digambarkan dengan sebuah panah dengan garis putus-putus.
2) *Association,* hubungan antar benda struktural yang terhubung diantara obyek. Kesatuan obyek yang terhubung struktural diantara seluruh atau sebagian. *Association*

[5] ibid., hal 135

digagambarkan dengan garis yang diberi label, nama, dan status hubungannya.

3) *Generalizations,* adalah menggambarkan hubungan khusus dalam obyek *anak/child* yang menggantikan obyek *induk/parent*. Dalam hal ini, obyek anak memberrikan pengaruhnya dalam hal struktur dan tingkah lakunya kepada obyek induk. *Generalization* digambarkan dengan sebuah garis panah.

4) *Realizations,* merupakan hubungan semantik antara pengelompokkan yang menjamin adanya ikatan diantaranya. Hubungan ini dapat diwujudkan diantara *interface* dan kelas atau elemen, serta antar use cases dan collaborations.

c. Diagram UML

Namun di sini, peneliti hanya menggunakan tiga (3) diagram UML saja, yaitu : diagram use – case, diagram class, diagram Activity.[6]

1) *Diagram use-case*

Diagram *use case* menggambarkan apa saja aktifitas yang dilakukan oleh suatu sistem dari sudut pandang pengamatan luar.

Komponen pembentuk diagram *use case* adalah :

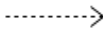
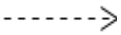
[6] Rosa A. S M. shalahudin, *rekayasa Perangkat Lunak(terstruktur dan berorientasi objek*),(bandung:informatika 2011), cet.ke-3, h.133-167

a) Aktor, menggambarkan pihak-pihak yang berperan dalam sistem.

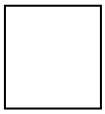
b) *Use case*, aktivitas/sarana yang disiapkan oleh bisnis sistim.

c) Hubungan, aktor mana saja yang terlibat dalam *use case*.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Use Case Diagram*[7]

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
(1)	**(2)**	**(3)**	**(4)**
1		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).
3		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
4		*Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*.
5		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

[7] Al Faruq umar, *Rancang Bangun Aplikasi Rekam Medis Poliklinik Universitas Trilogi*,di akses 28-1-2017 jam 13.25 wib, hal.2

(1)	(2)	(3)	(4)
7		*System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
9		*Collaboration*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan prilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		*Note*	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

2) *Diagram Class*

Class diagram adalah inti dari proses pemodelan objek. Baik *forward engineering* maupun *reverse engineering. Class* dinyatakan dalam kotak yang terbagi menjadi beberapa *kompartement*. *Kompartement* adalah area dalam *class* yang berisi nama kelas, berikutnya atribut dan yang terakhir operasi.

Atribut dan metoda dapat memiliki salah satu sifat/*visibility* berikut :

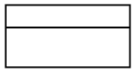
a) *Private*, tidak dapat dipanggil dari luar *class* yang bersangkutan.

b) *Protected*, hanya dapat dipanggil oleh *class* yang bersangkutan dan anak-anak yang mewarisinya.

c) *Public*, dapat dipanggil oleh siapa saja.

d) *Package*, didalam paket terdiri dari beberapa class/objek.

Tabel 2.2 Simbol Class Diagram[8]

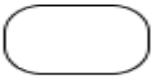
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak *(descendent)* berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
2		*Nary Association*	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		*Class*	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		*Collaboration*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		*Realization*	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

[8] Ibid., hal 3

3) *Diagram Activity*

Activity merupakan kumpulan aksi – aksi, artinya *activity* diagram menunjukan aktivitas sistem dalam bentuk kumpulan aksi-aksi. Ketika menggunakan *activity* diagram untuk memodelkan perilaku siuatu class, maka berarti class adalah konteks dari aktifitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.[9]

Tabel 2.3 Simbol Actifity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actifity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		*Actifity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

2. FlowChart

[9] Rosa A.S.M. shalahudin.*op.cit*., h.133-167

Flowchart adalah bagan – bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah – langkah penyelesaian suatu masalah.

Flowchart merupakan cara penyajian dari suatu algoritma.

1. Sistem *Flowchart*

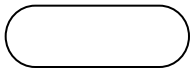
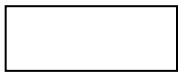
   Bagan yang memperlihatkan urutan proses dalam sistem dengan menunjukan alat media input, output serta jenis media penyimpanan dalam proses pengelolahan data.

2. Program *Flowchart*

   Bagan yang memperlihatkan urutan instruksi yang digambarkan dengan simbol tertentu untuk memecahkan masalah dalam suatu program.[10]

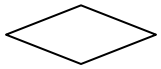
   Simbol dalam *flowchart* berikut ini menggunakan standar ANSI *(America National Standard Institute)*

Tabel 2.4 Simbol *Flowchart*[11]

NO	SIMBOL	KETERANGAN
1		**Symbol Terminal** Untuk menyatakan START dan END
2		**Proses** Untuk menyatakan Assignment Statement
3		**I/O, *Input/Output Operation*** Untuk menyatakan poses Baca (*READ*) dan proses tulis (*WRITE*)

[10] Al-Bahra bin Ladjamudin, *analisis dan design sistem informasi* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005), Ed.I,cet.1, h.263

[11] Moh. Sjukani, Algoritma (Algoritma dan Struktur Data 1) dengan C, C++, dan java,(Jakarta: Mitra Wacana Media,2008), Cet.ket.4),h.5

4		**Decision** Untuk menyatakan pengambilan keputusan sesuai dengan suatu kondisi
5		**Garis** Untuk menyatakan urutan pelaksanaan, atau alur proses.

D. Software Perancangan Sistem

1. Dreamweaver

Dreamweaver MX(MX 6, MX 7, MX 2004 dan MX 8) adalah suatu bentuk program editor web yang dibuat oleh macromedia dengan alamat Web site www.macromedia.com. Dengan menggunakan program ini, seseorang programmer web dapat dengan mudah membuat dan mendesain webnya.

Dreamweaver mempunyai sifat yang WYSIWYG dibaca (*wai-si-wig*) yang artinya apa yang kita lihat pada halaman design, maka semuanya itu akan kita peroleh pada browser. Dengan kelebihan ini sehingga seorang programer (pembuat program) atau desainer (pembuat desain web) dapat lansung melihat hasil buatan nya tampa harus membukanya tampa harus membukanya pada browser.[12]

2. PHP(*Personal Home Page*)

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang di rancang untuk membangun aplikasi web. Ketika dipanggil dari web browser.PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdoft pada tahun 1995. Pada waktu

[12] Bunafit Nugroho, *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX(6,7, 2004) dan 8,* (Yogyakarta: Gava Media, 2009)Cet.ke-2.h.1-2

itu PHP masih bernama FI (Form Interpreted), yang wujut nya berupa sekumpulan scrip yang digunakan untuk mengolah data form dari web. [13] PHP dirancang untuk mudah diletakkan di dalam kode HTML. Banyak dijumpai kode PHP yang menyatu dengan kode HTML. Kode PHP diawali dengan tag <?php dan diakhiri dengan tag ?>. apabila kita melakukan konfigurasi terhadap file php. Ini untuk mengijinkan penggunaan tag pendek (short tag) dengan mengubah nilai short_open_tag menjadi on, maka tag tersebut dapat diganti dengan <? Dan ?> dalam PHP, nilai default dari *short_open _tag* adalah *off.* Selain itu, PHP kita juga dapat menggunakan tag ASP, <% dan %>, dengan mengubah nilai asp_tags dalam *file* php. Ini menjadi on.[14]

Berikut ini contoh kode php yang sangat sederhana.

<?php

echo“Hello MA KKM Kauman Padang Panjang,”; ?>

Keunggulan PHP

a. Cepat, karena ditempelkan (*embedded*) di dalam kode HTML, sehingga waktu tanggap menjadi pendek.
b. Tidak mahal – gratis, pada kenyataan PHP adalah gratis dan bisa mendapatkannya tanpa harus membayarnya.
c. Mudah digunakan. PHP berisi beberapa fitur khusus dan fungsi yang dibutuhkan untuk membuat halaman web yang dinamis.

[13] Prasetyo, Eko, *Pemrograman web php &MySQL*, Yogyakarta: Graha Ilmu,2008

[14] Simarmata Janner, *Aplikasi Mobile Menggunakan PHP dan MyQSL* (Yogyakarta: C. V Andi Offset, 2006), hal. 32

d. Berjalan pada beberapa sistem operasi. Dia berjalan pada sistem yang beragam, Windows, Linux, Mac OS, dan kebanyakan variasi dari Unix.

e. Dukungan teknis tersedia secara luas karena PHP menyediakan dukungan gratis via daftar diskusi e-mail.

f. Aman. Pengguna tidak melihat kode PHP, karena kode yang ditampilkan pada browser adalah kode HTML.

g. Dirancang untuk mendukung database. PHP meliputi kemampuan yang dirancang untuk berinteraksi dengan database tertentu.

h. *Customizable*. Lisensi open source sehingga mengijinkan para pemogram untuk memodifikasi software PHP, menambahkan atau memodifikasi fitur-fitur yang dibutuhkan untuk lingkungan mereka sendiri.

3. MySQL(*My Structured Query Language*)

MYSQL adalah suatu software sistem *management database* (*database managemen system*) yang sangat populer dikalangan program web, terutama dilingkungan *linux* dengan menggunakan *script* PHP dan pearl. *Software database* ini kini telah tersedia juga pada *platform* sistem operasi *windows*.[15] Kecepatan dan ukuran yang sangat kecil membuat MySQL ideal untuk *website*. Ditambah lagi dengan fakta bahwa MySQL adalah open source, yang berarti gratis. MySQL bermanfaat untuk mengelola data dengan cara yang sangat fleksibel dan cepat.

[15] Andi, *Php programan*, semarang: Wahana Komputer, 2009

Beberapa aktivitas yang didukung oleh MySQL yaitu :

1. Menyimpan data kedalam tabel.
2. Menghapus data dalam tabel.
3. Mengubah data dalam tabel.
4. Mengambil data dalam tabel.
5. Memungkinkan untuk memilih data tertentu yang di ambil.
6. Memungkinkan untuk melakukan pengaturan hak akses terhadap data.

MySQL banyak digunakan untuk penanganan *database* karena besifat *open source*, yaitu dapat dipakai oleh siapa saja tanpa membayar dan open *source code* nya bias diunduh oleh siapa saja.

Beberapa keuntungan MySQL yaitu :

a) Ditulis dalam bahasa C dan C++ telah dites menggunakan complien berbeda.
b) Bekerja pada banyak platform berbeda,seperti windows, linux, unix, freeBSP, dan Mac OS.
c) Mendukung banyak tipe *field* diantaranya *integer* bertanda / tak bertanda 1,2,3,4, dan 8 *byte*, *float*, *double*, *char*, *varchar*,text, blob, date, time.
d) Dapat menyimpan *record* dengan panjang tetap dan variable.[16]

Keunggulan MySQL

[16] Simarmata Janner, *op.cit.*, hal. 29

a. Cepat. Tujuan utama dari pengembangan MySQL adalah kecepatan, sebagai konsekuensi software yang dirancang dari awal untuk kecepatan.
b. Tidak mahal. MySQL adalah cuma-cuma di bawah lisensi GPL open source, sementara pembiayaan lisensi komersialnya sangatlah pantas.
c. Mudah digunakan. Dapat membangun dan berinteraksi dengan database MySQL hanya dengan menggunakan sedikit pernyataan (*statement*) sederhana di dalam bahasa SQL, yang menjadi bahasa standar untuk komunikasi dengan RDBMS.
d. Dukungan teknis secara luas tersedia. MySQL menyediakan dukungan cuma-cuma untuk pengguna via mailing list. Pengembangan MySQL juga berpartisipasi di dalam e-mail list. Dapat juga membeli dukung teknis dari MySQL AB.
e. Aman. MySQL adalah sistem otorisasi fleksibel yang mengizinkan beberapa atau semua privilege datase (sebagai contoh, privilage untuk menciptakan suatu database atau menghapus data) untuk pengguna khusus atau kelompok pengguna.
f. Mendukung databases yang besar. MySQL menangani database sampai 50 juta baris atau lebih. Batasan ukuran file secara default untuk tabel adalah 4 GB, tetapi dapat menaikkannya (jika sistem operasi dapat menanganinya) hingga 8 juta terabytes (TB).

g. *Customizable*. Lisensi GPL open source mengizinkan pemrogram untuk memodifikasi software MySQL untuk mencocokkannya dengan lingkungan tertentu.

4.XAMPP(*Apache,Mysql,Php dan Perl*)

XAMPP adalah satu paket instalasi Apache, PHP, dan MySQL secara instan yang dapat digunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk tersebut sama seperti PHPTriad. Selain paket instalasi instan, XAMPP juga memberikan fasilitas pilihan penggunaan PHP 4 atau PHP 5. Dalam paket XAMPP, ada beberapa fitur yaitu :

1. Apache
2. Cgi-Bin
3. PHP
4. MySQL
5. FTB
6. Mercury Mail (SMTP)
7. PHP MyAdmin
8. Perl
9. Webalizer.[17]

5.Web Browser

Web browser adalah perangkat lunak untuk menampilkan dokumen web (HTML) Web broser telah menjadi pilihan antarmuka pemakai. Pada perusahaan, aplikasi web interaktif digunakan dalam beragam cara :

[17] Andi, *Shortcourse Series PHP Progrramming,* (Yogyakarta: dan Wahana Komputer, Andi, 2009),Cet.Ket-1,h..30-31

a) Intranet – Aplikasi yang menyediakan pengaksesan informasi skala perusahaan
b) Extranet – aplikasi yang merupakan antarmuka pembeli dan pemasok
c) Internet – aplikasi interaktif *website* perusahaan sistem e-commerce.[18].

E. Penelitian Yang Relevan

Peneliti tertarik untuk melalakukan penelitian yang berjudul "Perancangan Sistem informasi Penerimaan Siswa Baru secara *online* di MA KMM Kauman Padang Panjang ". Peneliti membahas tentang Penerimaan Siswa Baru, metode penelitian yang digunakan adalah metode R&D jenis 4D, dimana penelitian sebelumnya telah dilaksanakan oleh beberapa orang dengan metode yang sama yaitu :

1. Catur Sudrajat pada tahun 2011 yang berjudul pengembangan sistem informasi pendaftaran siswa baru secara online berbasis web pada smk pelopor nasional ciputat tangerang selatan berdasarkan hasil penelitian tersedianya rancangan sistem informasi pendaftaran siswa baru dengan mengunakan sistem online, agar dapat mempercepat proses pengolahan penyampaian informasi dan peleporan data pada smk pelopor nasional ciputat kepada masyarakat luas. Sistem informasi dapat membantu petugas atau staf Tata Usaha untuk dapat bekerja secara *maksimal* sehingga dapat menyajikan laporan berkala serta

[18] Hariyanto Bambang, *Dasar Informatika dan Ilmu Komputer Disertai Aksi – Aksi Praktis* (Yogyakarta : Graha Ilmu,2008), hal. 229

menghemat kertas. Sistem ini, dapat menyajikan Pengolahan data pembayaran administrasi SMK pelopor nasional lebih akurat, valid, efektif dan efisien dan dapat memberikan pelayanan prima kepada orang tua murid.

2. Irwin Nugroho pada tahun 2011 yang berjudul Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web dengan PHP dan SQL (studi kasus: smp muhammadiyah 03 semarang) berdasarkan hasil penelitian Sistem ini akan menjadi proses pendataan dan administrasi lebih mudah dan cepat. Pelaksanaan PSB akan menjadi lebih efisien, baik dalam hal waktu, tempat, biaya maupun tenaga, para pserta dan orangtua peserta tidak perlu bersusah payah mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan PSB.

3.Mahadir Muhammad pada tahun 2018 yang berjudul" Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Secara Online Pada Pondok Pesantren Madinatul Munawarah Bukittinggi.Dengan menggunakan jenis penelitian R&D dengan Versi 4D "Berdasarkan hasil penilitian Sistem ini akan membantu pihak sekolah dalam melakukan administarsi penerimaan siswa baru sehingga administrasinya akan lebih mudah dan cepat.Pelaksaanan PSB akan lebih efisien,baik dalam hal waktu,tempat,biaya maupun tenaga karena para peserta diik yang akan mendaftar dan para orang tua tidak perlu datang secara langsung ke sekolah hanya untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan

dengan pelaksanaan PSB tersebut karena telah adanya proses pendaftaran secara online.

Hasil dari penelitian sistem informasi ini berupa aplikasi yang bisa digunakan pada proses pendaftaran penerimaan siswa baru. Untuk uji produk, yaitu dengan uji validitas dari 3 orang Validator , Bapak Aus Nur Khomaruddin , S.Pd , M.Kom,Bapak Riri Ikra ,M.Kom Dan Ibuk Liza Efriyanti S.Si , M.Kom diperoleh nilai **0.85** yang dinyatakan **Sangat valid**, sedangkan untuk uji praktikalitas dari 3 orang expert , Bapak Zainal Abidin ,A.Md = 80 ,Ibuk Rahmi Febriani , S.Pd = 76 Dan Bapak Taufik Hidayat , M.A = 80 diperoleh nilai **78.6** yang dinyatakan **praktis**, dan untuk uji efektifitas dari 3 orang expert , Adzillah Haqqi = 0.75 ,Ahmd Farhan = 0.8 , M.Amin Akbar = 0.81 diperoleh nilai **0.78** yang dinyatakan **efektif**. Diharapkan pada peneliti-peneliti berikutnya dapat mengembangkan sistem informasi ini yang lebih baik lagi.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Waktu Dan Tempat Penelitian

Penelitian ini telah selesai di lakukan di MA KMM Kauman Padang Panjang pada bulan April-Mei 2018. Pemilihan tempat ini didasarkan atas pertimbangan bahwa Penerimaan Siswa Baru di MA KMM Kauman Padang Panjang masih manual dan data yang tersimpan belum terkomputerisas(menggunakan sistem computer).

Penelitian ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data. Pada tahap selanjutnya penulis melakukan analisa terhadap data yang telah dikumpulkan dan dilanjutkan ketahap perancangan, pengkodean program, testing program dan akhirnya hasil dari sebuah sistem informasi Penerimaan Siswa Baru MA KMM Kauman Padang Panjang dilakukan secara manual lagi.

B. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (*Research and development*). *Research and development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti sehingga menghasilkan produk baru, dan selanjutnya menguji keefektifan produk tersebut.[1]

Metode penelitian dan pengembangan dapat diartikan sebagai cara ilmiah untuk meneliti, merancang, memproduksi dan menguji validitas produk yang telah dihasilkan. Berdasarkan pengertian tersebut, kegiatan penelitian dan

[1] Sugiyono, *metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*, (bandung: Alfabeta,2011), Hal.311

pengembangan dapat disingkat menjadi 4P (Penelitian, Perancangan, Produksi, Pengujian).[2]

Langkah – langkah yang penulis gunakan dalam penelitian adalah model pengembangan 4-D *(four-D).* Thiagarajan dalam Sugiono mengemukakan bahwa langkah – langkah penelitian dan pengembangan disingkat dengan 4-D terdiri atas empat tahap utama, yaitu :[3]

1. *Define* (Pendefinisian)

   Tujuan tahap ini berisikan kegiatan untuk menetapkan produk apa yang akan dikembangkan, beserta spesifikasinya. Tahap ini merupakan kegiatan analisis kebutuhan, yang dilakukan melalui penelitian dan studi literatur.

2. *Design* (perancangan)

   Tujuan tahap ini berisikan tentang membuat rancangan terhadap produk yang telah ditetapkan.

3. *Develop* (Pengembangan)

   Tujuan tahap ini berisikan tentang kegiatan membuat rancangan menjadi produk dan penguji validitas produk secara berulang-ulang sampai dihasilkan produk sesuai dengan spesifikasi yang di tetapkan.

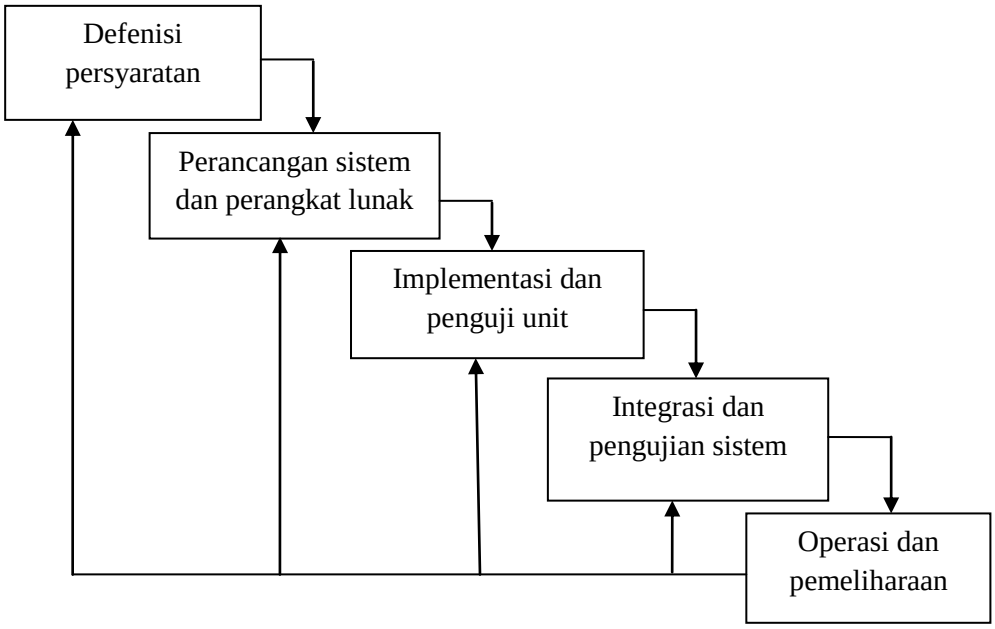
Pembuatan produk pada tahap ini menggunakan model pengembangan sistem yang diadopsi dari SDLC (*System Development Life Cycle* yaitu model *waterfall*. Model *waterfall* ini mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi, dan evolusi, dan

[2] Sugiyono, *Metode Penelitian dan Pengembangan* (Research and Development/R&D), (Bandung:Alfabeta, 2015), cet.1. hal 30

[3] Ibid., hal 37

merepresentasikannya sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti spesifikasi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasai, pengujian, dan seterusnya.

Tahap-tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar yaitu :



Gambar 3.1 Model Pengebangan *waterfall*[4]

a) Defenisi Persyaratan

Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi dengan spesifikasi sistem.

b) Perancangan sistem dan perangkat lunak

[4] Ian Sommerville, *"Software engineering" Rekayasa Perangkat Lunak,* (Jakarta :Erlangga,2003), Cet.Ke6,h. 42,43

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.

c) *Implementasi* dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya. Tahapan ini merupakan tahapan implementasi dari produk yang telah dikembangkan. Untuk tahapan implementasi pada penelitian ini digunakan metode *Pilot Project*. Pilot project merupakan metode dalam menggunakan sistem baru pada sebagian organisasi (tempat penelitian) dimana sistem lama tetap digunakan.[5]

d) *Integrasi* dan Pengujian Sistem

Unit program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Pengujian sistem dilakukan dengan *black box testing*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak, dengan demikian pengujian *black box* memungkinkan prekayasa perangkat lunak mendapat serangkaian

[5] Efrem G. Mallach, "*information sistem conversion strategies* : a unified view", *international journal of enterprise information systems, vol.5:1,* 2009

kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Pengujian *black box* sering diaplikasikan selama tahap akhir pengujian, karena pengujian *black box* memperhatikan struktur kontrol yang berfokus pada domain informasi.[6]

e) Operasi dan Pemeliharaan

Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-parsyaratan baru ditambahkan[7]

4. Disseminate (penyebaran)

Tujuan ini berisikan kegiatan penyebarluaskan produk yang telah teruji untuk dimanfaatkan orang lain.[8]

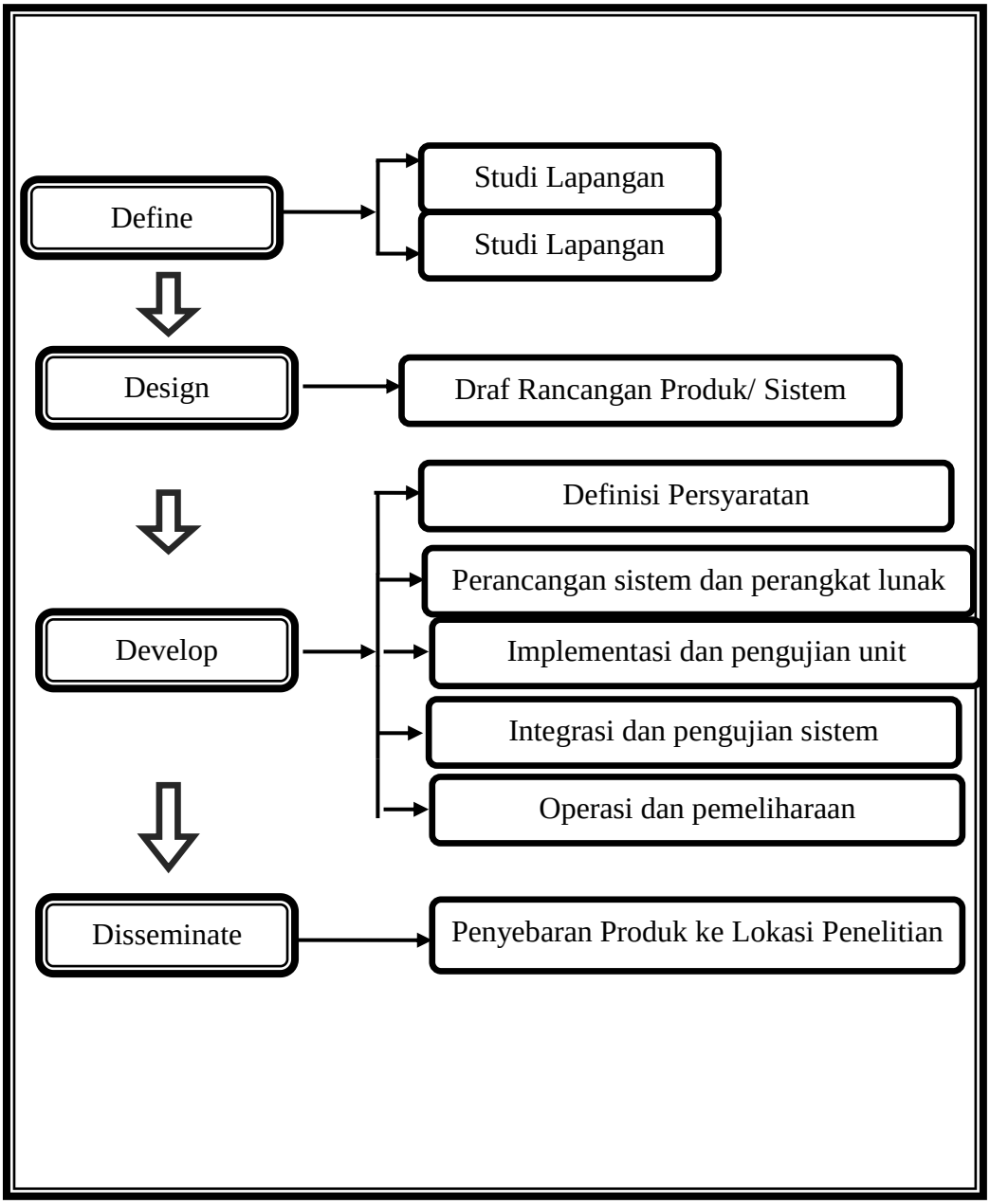
[6] Roger S. Pressman. Ph. D, *Rekayasa Perangkat Lunak*, (Yogyakarta: Andi, 2002), hal.551-552

[7] ibid., h. 43

[8] Sugiyono, *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development (Bandung:Alfabeta,2005), Cet-1 April 2015 hal. 38*

C. **Tahapan Penelitian**

Tahapan penelitian yang dilakukan dapat dilihat pada gambaran di bawah ini



Gambar 3.2 Tahapan Penelitian

Berdasarkan gambar 3.2 dapat dijelaskan tahapan penelitian sebagai berikut :

1. Tahapan pertama (*define*)

Pada tahapan ini, penulis melakukan studi lapangan dan studi literatur. Studi lapangan dilakukan untuk memperoleh informasi mengenai sistem lama yang sedang berjalan dan mencari serta menentukan potensi dan masalah yang terjadi di lokasi penelitian. Untuk menemukan potensi dan masalah dilakukan dengan metode kualitatif. Sumber data / informasi adalah kepala sekolah,panitia penerimaan siswa baru.Teknik pengumpulan data dengan wawancara, observasi, dan studi dokumentasi. Teknik analisis data dengan analisis kualitatif.

Studi lapangan juga dilakukan untuk memperoleh gambaran tentang (sistem informasi Penerimaan Siswa Baru) seperti apa yang harus dibuat dan diterapkan. Metode yang digunakan adalah dengan kualitatif. Sumber data/informannya adalah pakar (sistem informasi),(panitia penerimaan siswa baru dan calon siswa baru. Teknik pengumpulan data dengan wawancara, observasi dan studi dokumentasi. Teknik analisis data dengan analisis kualitatif.

Studi literatur yang dipelajari adalah yang terkait dengan (sistem informasi). Melalui studi literatur diharapkan dapat diperoleh pemahaman secara teoritis tentang (sistem) sebelum dikembangkan. Literatur tersebut dapat menjadi jembatan peneliti dalam merencanakan konsep desain dengan rancangan produk yang cocok sesuai kebutuhan.

2. Tahap kedua (*Design*)

Hasil dari studi lapangan dan studi literature digunakan untuk rancangan produk (media/sistem). Secara garis besar pembuatan rancangan produk diawali dengan :

a. Mencari produk yang relevan

b. Menyusun spesifikasi desain produk

c. Melakukan evaluasi konsep – konsep yang di tawarkan

d. Mengambarkan wujud desain produk.

3. Tahap ketiga (*develop*)

Dalam melaksanakan penelitian penulis mengikuti beberapa proses atau tahapan yang di adopsi dari model pengembangan air terjun (*waterfall*) adapun tahapannya sebagai berikut:

a. Defenisi Persyaratan

Melakukan analisi sistem lama yang sedang berjalan dan menentukan kebutuhan apa yang diperlukan untuk sistem yang baru.

b. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Membuat gambaran sistem secara keseluruhan yang terkait dengan *hardware* dan *software*.

c. *Implementasi* dan Pengujian Unit

Implementation, merupakan tahapan implementasi dari produk yang telah dikembangkan. Untuk tahapan implementasi pada penelitian ini digunakan metode *Pilot Project*.

d. *Integrasi* dan Pengujian Sistem

Modul program per unit digabungkan menjadi satu kesatuan program secara lengkap. Kemudian dilakukan pengujian program dengan *black box testing*.

e. Operasi dan Pemeliharaan

Dalam operasi dan pemeliharaan ini sistem yang sudah diaplikasikan oleh user dapat dilakukan pembaharuan atau *maintenance*, pengembangan pelayanan sistem dan koreksi dari berbagai error yang telah melalui tahap pengujian unit dan pengujian sistem.

4. Tahapan ke empat *(disseminate)*

Merupakan tahap penyebaran produk yang telah divalidasi dan diuji praktikalitas dan efektivitasnya ke lokasi penelitian yaitu Madrasah Aliyah Swasta Padang Ganting.

D. Uji Produk

Uji produk dibuat untuk melihat Validitas, Efektifitas dan Praktilitas produk.

1.Uji Validitas

Aspek pertama penentuan kualitas produk pembelajaran adalah kevaliditasan (kesahihan). Van den Akker menyatakan validitas

mengacu pada tingkat desain intervensi yang didasarkan pada pengetahuan *state-of-the art* dan berbagai macam komponen dari intervensi yang berkaian antara satu dengan yang lainnya, disebut juga validitas konstruk.

Untuk menghasilkan produk yang berkualitas dan siap diuji cobakan perlu adanaya uji validitas produk dalam penelitian ini, uji validitas dilakukan oleh beberapa ahli(expert) yaitu beberapa dosen ahli komter dan ahli pendidikan. Pengujian dilakukan dengan membandingkan angket tentang penilaian dari produk.

Uji validitas dilakukan dengan mengacu rumus Statistik Aiken's V sebagai berikut :

$V = \Sigma s / [n(c-1) $..... [Aiken's V]

Keterangan :

s : r – lo

lo :Angka penelitian validitas yang terendah.

c : Angka penelitian validitas yang tertinggi.

r : Angka yang diberikan oleh seorang penilaian.

n : Jumlah penilai.

Untuk menetukan validitas angka "V" diperoleh antara 0,00 sampai 1,00. Kategori penentuan validitas formula Aiken menyatakan bahwa sebuah produk valid jika memiliki rentang nilai Aiken's V dari 0.60 – 1.00 dan tidak valid jika nilai Aiken's kecil dari 0.60.[9]

2. Uji Praktikalitas

Aspek kepraktisan ditentuukan dari hasil pengguna atau pemakai. Penilain kepraktisan oleh pengguna atau pemakai, dilihat dari jawaban-jawaban pertanyaan :

a. Apakah praktis berpendapat bahwa apa yang dikembangkan dapat digunakan dalam kondisi nornal.
b. Apakah kenyataan menunjukan bahwa apa yang dikembangkan tersebut dapat diterapkan oleh praktisi, misalnya guru dan siswa.

Lembar uji kepraktisan yang penulis gunakan ada dua, yaitu lembar uji kepraktisan menurut guru dan lembar uji kepratisan menuurut siswa. Kriteria yang digunkan untuk uji kepraktisan adalah sebagi berikut :

3.Uji Efektifitas

Aspek efektifitas dalam pengembangan, sangat penting untuk mengetahui tingkat atau derajat penerapan teori, atau model dalam situasi tertentu. Nieveen mengkukur tingkat keefektivan dari penghargaan siswa dalam mempelajari program, dan adanya keinginan

[9]Lewis R.Aiken *Three Coefficients For Analyzing The Reliability And Validity Of Ratings*

siswa untuk terus menggunakan pelaksaan program tersebut. Nieveen menjelaskan moodel dirancang konsisten penggunaannya dengan aktual.

Uji Efektifitas dilakukan dengan mengacu rumus Statistik Richard R. Hake, sebagai berikut :

$$G = \frac{Sf - Si}{100\% - Si}$$

Keterangan :

G : Rata- rata keuntungan

Sf : skor akhir

Si : skor awal

Dengan ketentuan sebagai berikut:

a. *High-G*/ efektifitas tinggijika mempunyai (g)> 0.7
b. *Medium-G*/efektifitas sedang jika mempunyai 0.7> (g)> 0.3
c. *Low-G*/efektifitas rendah jika mempunyai (g)< 0.3.[10]

[10]Richard R. Hake *Analyzing Change/Gain Scores*hal. 1

BAB IV

PEMBAHASAN DAN HASIL

A. Pembahasan

1. Define

Sebelum melakukan untuk perancangan sistem baru yang akan dibuat, maka di perlukan sebuah analisa pendefenisisan kebutuhan suatu sistem. Pendefenisian bertujuan unutuk mengetahui bagaimana sistem penerimaan siswa baru yang di laksanakan di MA KMM Kauman Padang Panjang .

Pendefenisian sistem ini merupakan penelusuran dari sistem yang sedang berjalan, sehingga memudahkan penulis dalam pendefenisian masalah yang timbul dalam melaukukan perancangan sistem penerimaan siswa baru. Sebagaimana yang telah dijelaskan di latar belakang masalah bahwa sistem penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual sehingga siswa membutuhakn waktu yang lama dan penyimpanan arsip membutuhkan tempat.

Berdasarkan hal tersebut terdapat beberapa hal yang dibutuhkan untuk mengefektifkan dan mengefesiensikan sistem penerimaan siswa baru yaitu dengan membuat sistem informasi penerimaan siswa baru secara komputerisasi. Sistem ini dibuat untuk memberikan kemudahan dalam penerimaan siswa baru.

Wawancara yang dilakukan pada tanggal 06 Januari 2018 di Sekolah MA KMM Kauman Padang Panjang. Dari hasil wawancara tersebut penulis menyimpulkan bahwasanya dengan adanya perkembangan teknologi belum cukup membantu panitia PSB atau dalam proses penerimaan siswa baru,seperti yang di sampaikan oleh bapak wahyu sebagai panitia PSB.

Selama ini sistem penerimaan siswa baru masih menggunakan cara manual dan banyak siswa yang tidak melengkapi biodatanya saat pendaftaran,dan belum lagi bagi siswa yang berasal dari luar akan membutuhkan waktu yang lama dan biaya yang cukup mahal untuk pergi ke sekolah tersebut ,Oleh sebab itu dibutuhkan sistem baru untuk digunakan dalam proses penerimaan siswa baru ini.Supaya tidak mengharuskan calon siswa baru untuk datang kesekolah hanya untuk melakukakn proses pendaftaran.

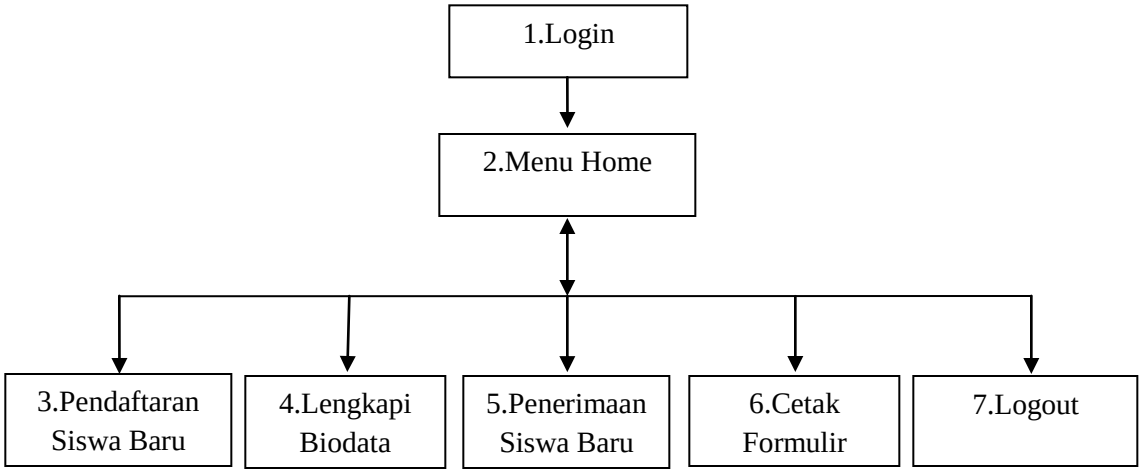
2. Design

a. Mencari produk yang relevan

Selajutnya untuk merancang produk (media/sistem) secara garis besar pembuatan rancangan produk diawali dengan mencari produk yang relevan, menyususn spesifikasi desain produk, melakukan evaluasi konsep-konsep yang ditawarkan dan menggambarkan wujud desain produk penulis mengadakan *study literatur* untuk mencari teori dan konsep yang berhubungan dengan penelitian. *Study literatur* ini dapat dilakukan dengan menelaah buku atau jurnal yang ada di perpustakaan, maupun dengan mencari sumber-sumber lain yang berasal dari internrt *(browsing)* teori dan konsep yang telah ditelah adalah teori dan konsep yang berhubungan dengan aplikasi , sistem informasi dan hal yang lain yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru menggunakan bahasa pemrograman PHP/MYSQL

b. Menyusun spesifikasi produk

Desain struktur navigasi menu login ini menampilkan menu login dilanjutkan ke menu home dan menu menjelaskan sub menu yang terdapat dalam sistem dan hubungan antar tipe menu tersebut dapat di lihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.1 Struktur Navigasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru

c. Melakukan evaluasi konsep-konsep yang ditawarkan

Dari hasil konsep-konsep yang ditawarkan di MA KMM Kauman Padang Panjang maka sistem informasi yang sudah penukis rancang sebelumnya mengalami sedikit perbaikan. Hal ini berdasarkan masukan dari panitia PSB di MA KMM Kauman Padang Panjang. Beliau menyarankan agar sistem informasi ini agar dibuat lebih bagus dan dapat digunakan untuk membantu panitia PSB dalam proses penerimaan siswa baru.

3. Develop

a. Menggambarkan wujud desain produk

Sistem informasi ini dirancang menggunakan teks dan gambar agar pengguna tertarik menggunakan sistem informasi ini,berikut adalah contoh desain antar muka sistem informasi ini.

Form	Visual	Image
A	B	C
1	Anda Login terlebih dahulu *User Name* xxxxxx *Password* xxxxxx Login	Banner

2	Sistem Informasi PSB MA KMM KAUMAN Panjang Panjang Menu Close	Banner Gambar

b.Definisi Persyaratan

Sebelum melakukan perancangan terhadap sistem yang baru, perlu adanya definisi masalah mengenai sistem PSB. Definisi ini bertujuan untuk

mengetahui seberapa penting sistem yang akan dirancang bagi sekolah**.** Sebelum melakukan perancangan sistem informasi yang akan dibuat, penulis perlu melakukan definisi kebutuhan suatu sistem informasi. Yang pertama kebutuhan sistem informasi oleh admin adalah untuk mengakses sistem informasi PSB, admin juga membutuhkan sistem informasi PSB tersebut untuk mengelola akun, mengelola data siswa, data laporan,cetak login.Kedua kebutuhan sistem informasi agar siswa dapat melakukan pendaftaran tanpa harus datang langsung sekolah dan juga tidak membutuhkan waktu yang lama .

Spesifikasi Hardware dan Software yang digunakan:

1) *Hardware*

Spesifikasi minimal *hardware* untuk menjalankan aplikasi model dan simulasi ini adalah:

a) Komputer/leptop
b) Mouse
c) Keyboard
d) Monitor
e) Media Penyimpanan

2) *Software*

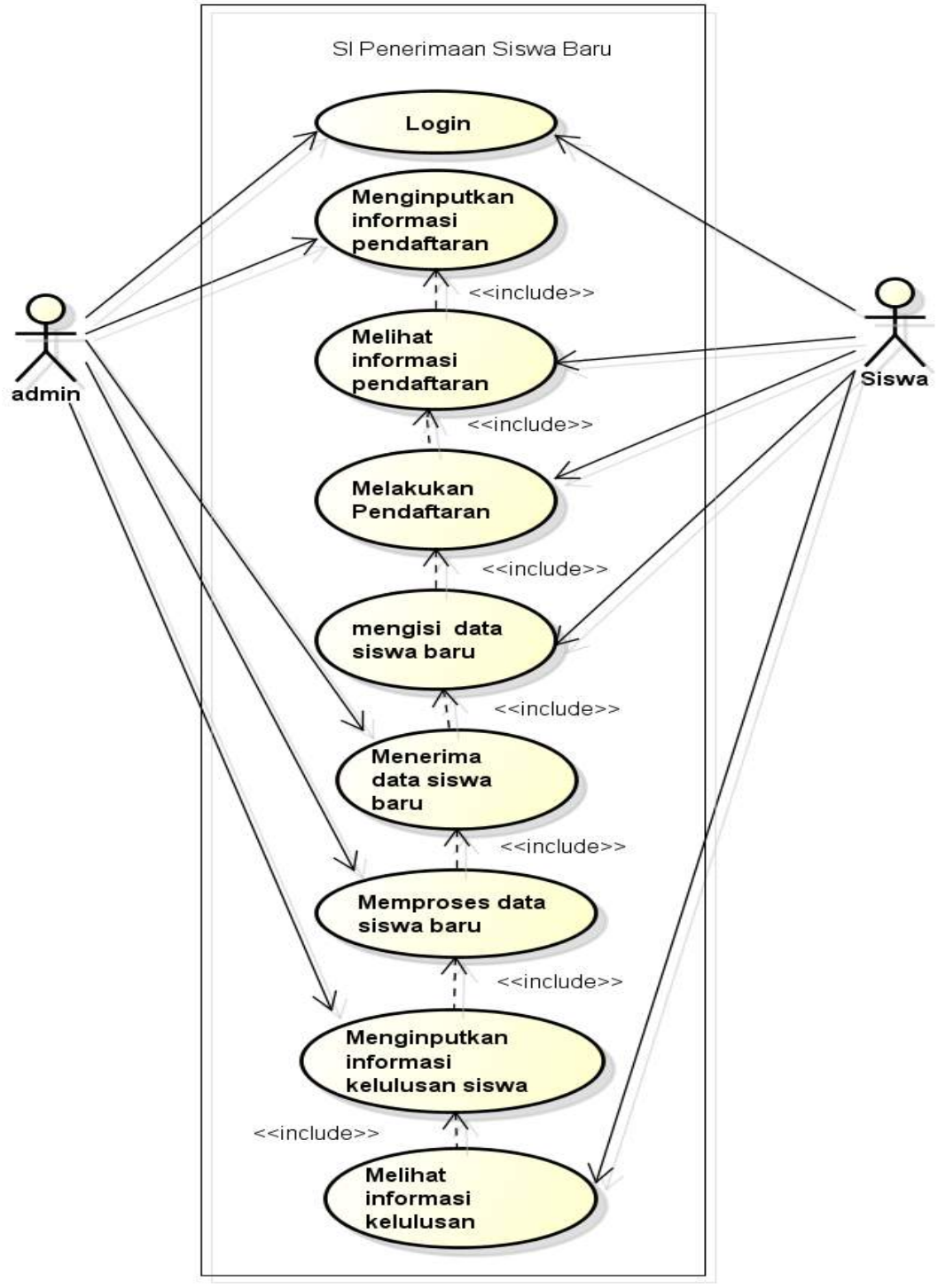
Software yang digunakan untuk bias menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut:

a) Bootstrap
b) Mysql
c) Photoshop
d) Xamp

c.Perancangan Sistem Dan Perangkat Lunak

a) *Use Case Diagram*

Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara *usecase* dan *actor*. *Use Case* merepresentasikan fungsionalitass sistem dan kebutuhan sistem dari sudut pandang pengguna. Sedangkan *actor* merepresentasikan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. *Use Case diagram* dari sistem Penerimaan siswa Baru adalah sebagai berikut:



Gambar 4.3 ***Usecase Diagram***

user,data siswa, . Rincian dari diagram *Use Case* di atas adalah sebagai berikut :

i.Admin

Seorang admin (panitia PSB) menginputkan informasi pendaftaran,Menerima data siswa baru,Memproses data siswa baru,Menginputkan informasi kelulusan siswa,dan logout dengan syarat harus melakukan login terlebih dahulu.

ii. Siswa

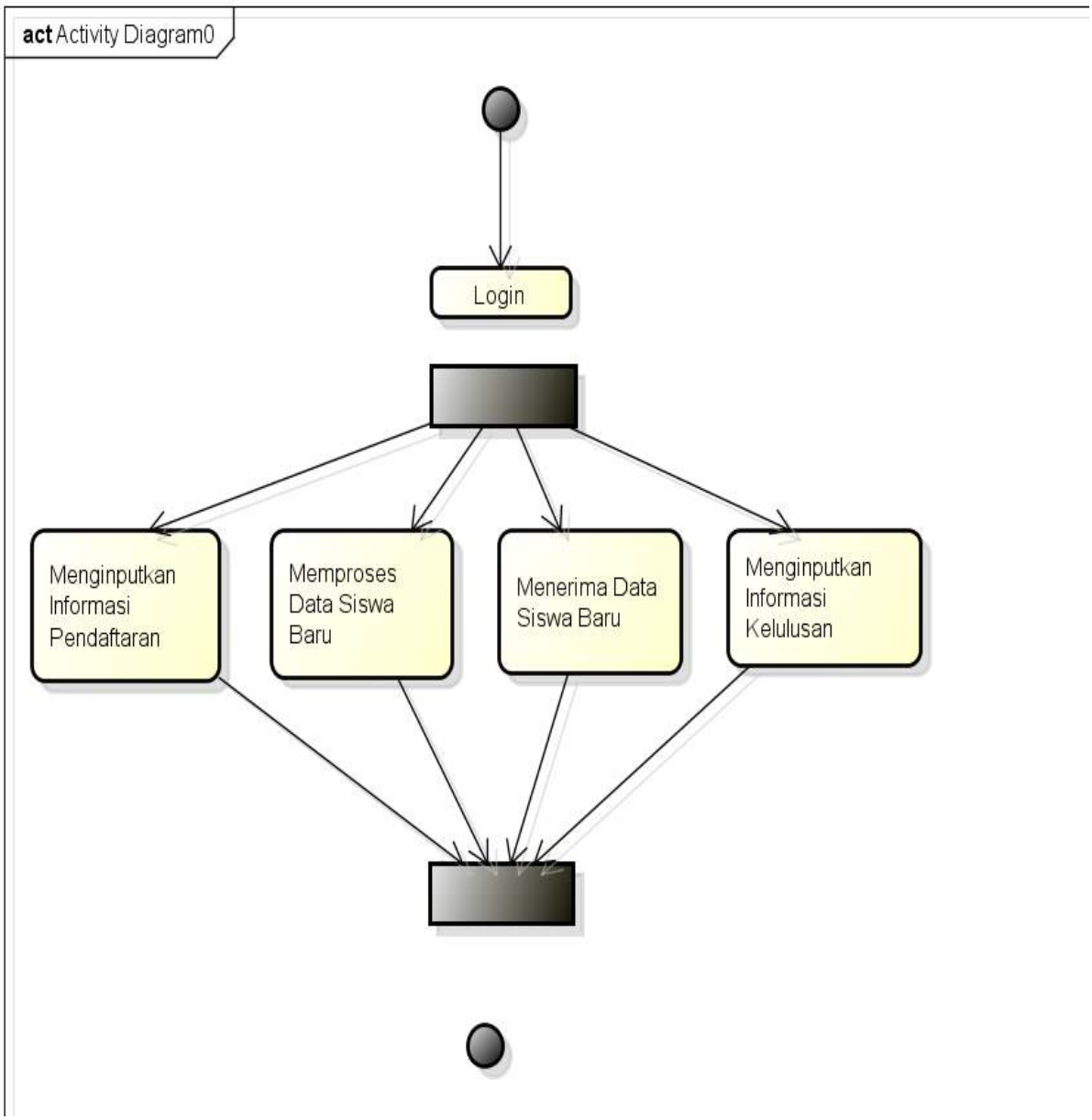
Dalam sistem PSB, siswa juga bisa Melihat informasi pendaftaran,Melakukan Pendaftaran, Mengisi Data siswa baru, Melihat Informasi Kelulusan.

b) *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah teknik untuk mendeskripsikan logika prosedural, dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity Diagram* menggambarkan bebagai alir yang sedang berjalan.

Adapun *Activity Diagram* yang ada pada perancangan sistem informasi PSB yang akan dibuat oleh penulis diantaranya:

a). Activity Diagram Administrator



Gambar 4.4 ***Activity Diagram Administrator***

Pada *Activity Diagram Administrator* diatas yang dilakukan, maka aktivitas seorang *Administrator* dapat dijelaskan sebagai berikut:

i. Menginputkan Informasi Pendaftaran

Merupakan kegiatan yang harus dilakukan oleh *administrator,*agar siswa dapat melakukan pendaftaran .

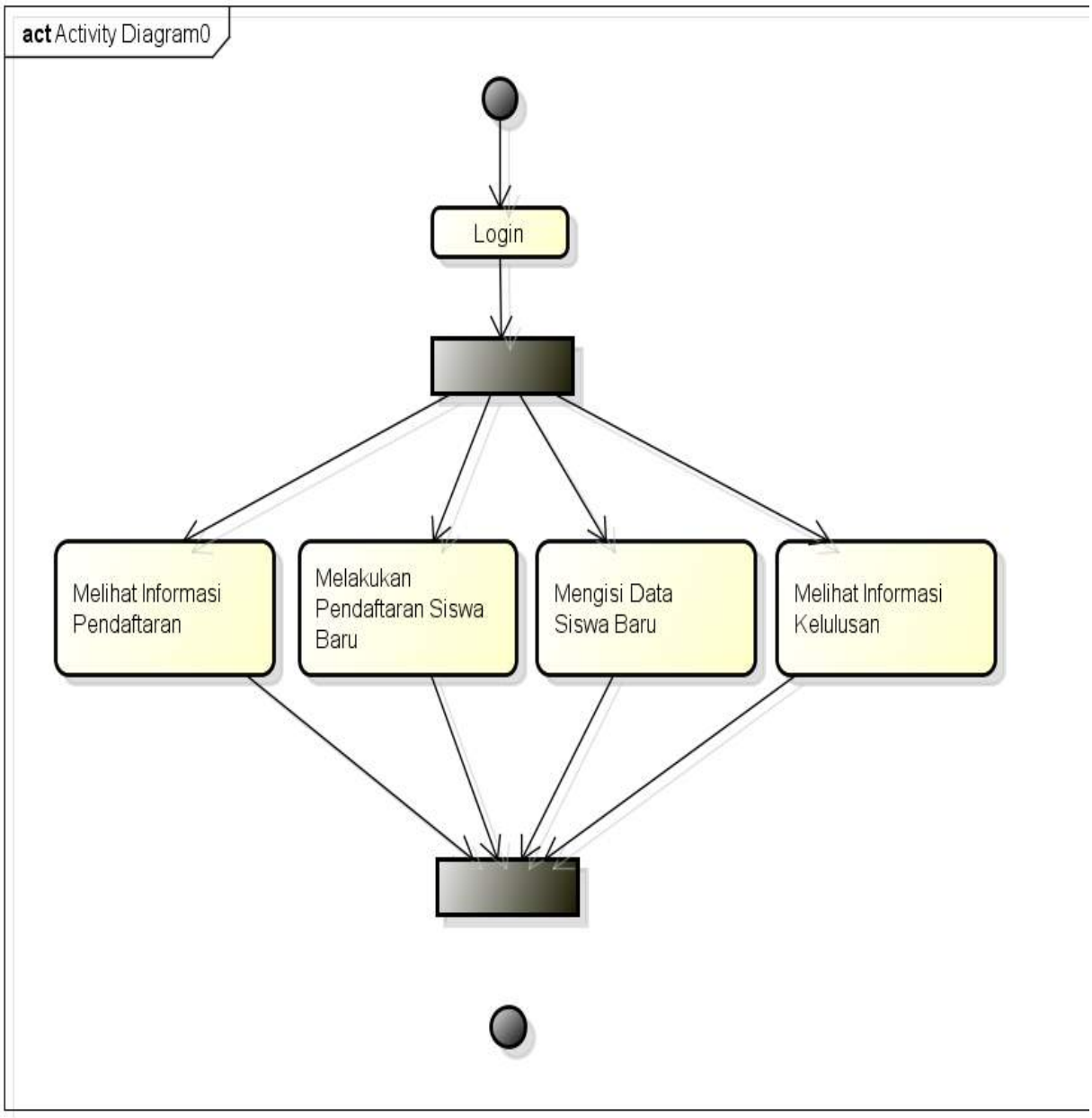
ii. Memproses Data Siswa Baru

Merupakan kegiatan yang dilakukan oleh *administrator* untuk memproses data siswa baru pada sistem .

iii. Menerima Data Siswa Baru

Merupakan kegiatan yang dilakukan oleh *administrator* menerima data siswa baru yang telah melakukan pendaftaran pada sistem.

b)Activity Diagram User



Gambar 4.5 ***Activity Diagram User***

Pada *Activity Diagram User* diatas yang dilakukan, maka aktivitas seorang *User* dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Melihat Informasi Pendaftaran

   Merupakan kegiatan yang dilakukan oleh *User* untuk melihat informasi pendaftaran siswa baru di sistem.

2. Melakukan Pendaftaran Siswa Baru

   Merupakan kegiatan yang dilakukan oleh *User* untuk melakukan pendaftaran siswa baru di sistem.

3. Mengisi Data Siswa Baru

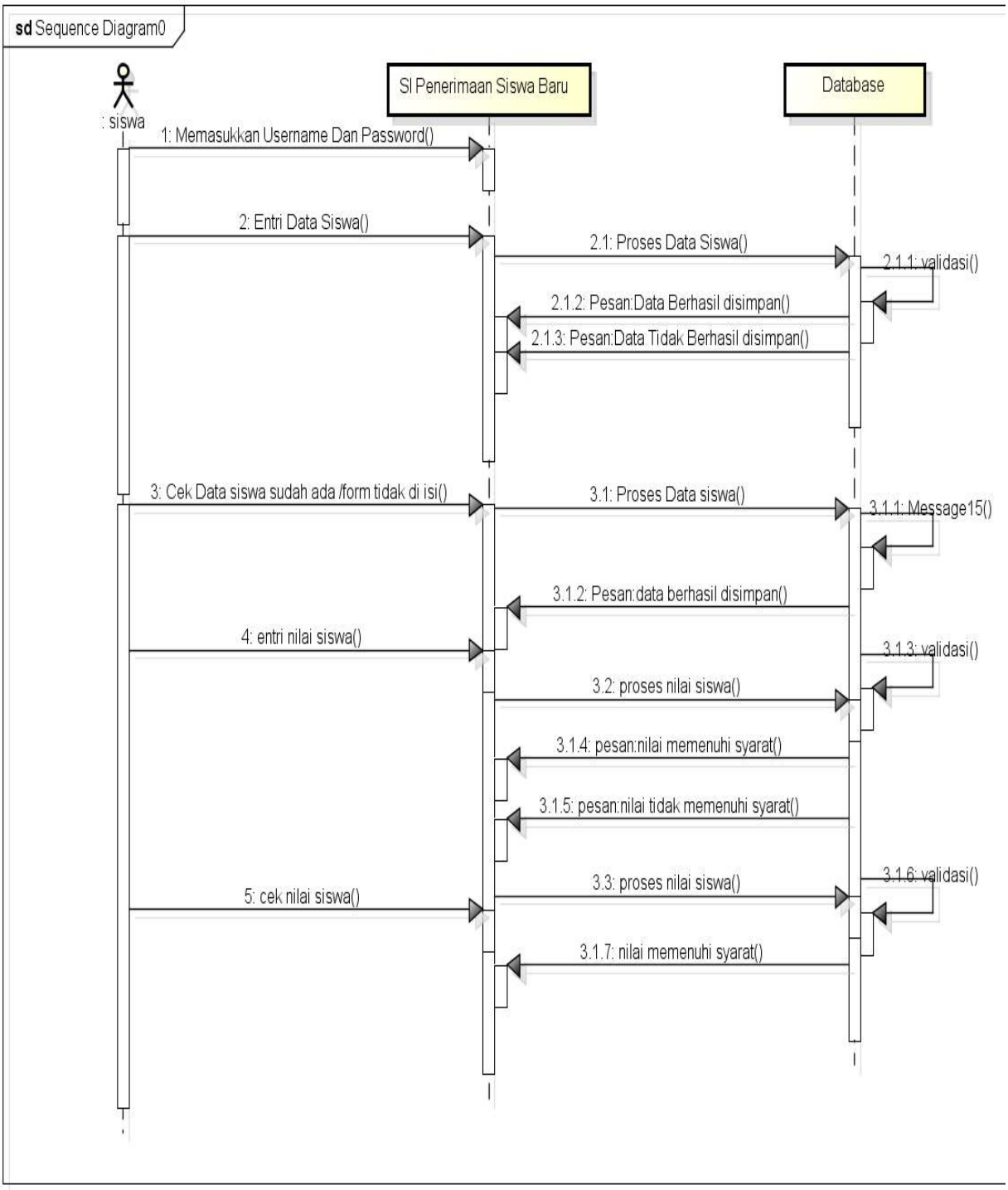
   Merupakan kegiatan yang dilakukan oleh *User* untuk melakukan Pengisian data – data siswa baru di sistem.

4. Melihat Informasi Kelulusan

   Merupakan kegiatan yang dilakukan oleh *User* untuk melihat informasi kelulusan yang di inputkan admin ke sistem.

c) Sequence Diagram

Sequence Diagram merupakan diagram yang menggambarkan interaksi antar objek dan mengindikasikan komunikasi diantara objek-objek tersebut .Dalam diagram ini menunjukkan serangkaian pesan .*Sequence Diagram* dari sistem informasi PSB adalah sebagai berikut:



Gambar 4.6 ***Sequence Diagram***

iii. Desain Sistem Secara Rinci

1. Desain Output

Dalam perancangan sistem ini, *output* yang dihasilkan adalah sebagai berikut:

a. Laporan Data siswa

Tabel 4.7 Laporan Data Siswa

No	Nama	NIS	Tpt_Lahir	Tgl_Lahir	JK	Asal Sekolah	Alamat
9(2)	X(70)	9(30)	X(60)	X(60)	X(16)	X(20)	X(60)
9(2)	X(70)	X(30)	X(60)	X(60)	X(16)	X(20)	X(60)

b. Laporan Data Ortu

Tabel 4.8 Laporan data Ortu

NO	NAMA	NIK	TTL	Pendidikan	Pekerjaan	Penghasilan	Alamat
9(2)	X(70)	9(30)	X(60)	X(10)	X(60)	X(15)	X(60)
9(2)	X(70)	9(30)	X(60)	X(10)	X(60)	X(15)	X(60)

c. Laporan Data Wali

Tabel 4.9 Laporan Data Wali

No	Nama	Nik	Ttl	Pendidikan	Pekerjaan	Penghasilan	Alamat
9(2)	X(70)	9(30)	X(60)	X(10)	X(15)	X(30)	X(60)
9(2)	X(70)	9(30)	X(60)	X(10)	X(15)	X(30)	X(60)

d. Laporan Data Nilai Siswa

Tabel 4.10 Laporan Data Nilai Siswa

No	Jumlah	Nilai
9(2)	9(2)	9(2)
9(2)	9(2)	9(2)

2. Desain Input

a. Login *Administrator*

Administrator adalah yang mengendalikan semua kegiatan PSB yang meliputi menginputkan informasi pendaftaran ,memproses data siswa baru,menerima data siswa baru dan menginputkan informasi kelulusan.Halaman *Login* merupakan halaman untuk *login* atau masuk kedalam sistem yang harus di isi oleh administrator ,seperti gambar di bawah ini.



Gambar 4.11 Login *Administrator*

b. Input Data Siswa

Merupakan halaman yang merupakan tempat pengisian data-data siswa.siswa wajib mengisi halaman data pribadi ini sesuai dengan formulir

pendaftaran yang telah disediakan oleh PSB yang terdapat dalam sistem. seperti yang terlihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 4.12 Input Data Siswa

c. Input Data Orang Tua

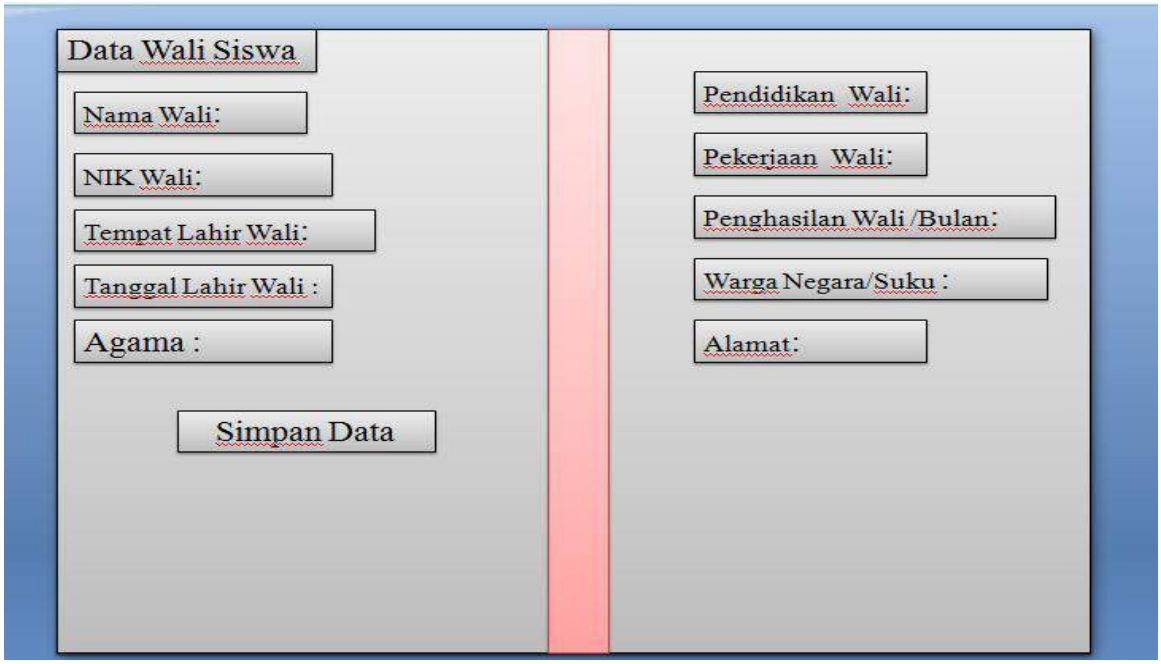
Merupakan halaman untuk menginputkan data orang tua siswa yang di lakukan oleh user ,sesuai dengan formulir yang telah disediakan oleh PSB yang terdapat dalam sistem,seperti yang terlihat dari gambar di bawah ini.



Gambar 4.13 Input Data Orang Tua

d. Input Data Wali Siswa

Merupakan halaman untuk menginputkan data wali siswa bagi siswa yang tidak memiliki orang tua kandung maka wajib untuk mengisi halaman untuk data wali ini.sesuai dengan formulir yang telah disediakan PSB yang terdapat pada sistem, seperti yang terlihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 4.14 Input Data Wali Siwa

e. Input Data Nilai Siswa

Merupakan halaman untuk menginputkan nilai siswa yang dilakukan oleh user,sesuai dengan formulir yang telah disediakan oleh PSB yang terdapat pada sistem,seperti yang terlihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 4.15 Input Data Nilai Siswa

2. Design Database

File adalah kumpulan dari *record-record* yang tersusun secara logis ,dimana *record-record* tersebut tersimpan dalam suatu media penyimpanan yang tetap.Desain *file* yang dirancang adalah *File Login*,*file* Data Siswa,*File* Data Orang Tua,*File* Data Wali,Dan *File* Data Nilai.Untuk Lebih Jelasnya Masing-masing *file* tersebut ,maka dapat dirincikan sebagai berikut:

a. Design Login Admin

Database:db_psbb

Nama Tabel:tb_admin

Field key:username

Table 4.16 *File Login*

NO	Nama *File*	Jenis	Panjang	Ket
1	Id_admin	Varchart	50	Id_admin
2	Username	Varchart	50	username

b. Design *File* Data Siswa

File Ini merupakan File yang menginputkan data-data siswa. Maka siswa wajib mengisi form ini untuk mengetahui data pribadi siswa tersebut sesuai dengan formulir pendaftaran yang telah di sediakan oleh PSB dalam sistem.

Database:db_psbb

Nama Tabel:tb_siswa

Field Key:id_siswa

Tabel 4.17 File Data Siswa

No	Nama	Jenis	Panjang	Ket
1	Nama Siswa	Varchart	50	Nama Siswa
2	Nis	Varchart	60	Nis
3	Tpt-Lahir	Varchart	60	Tpt-Lahir
4	Tgl_lahir	Date	-	Tgl-lahir
5	Jk	Varchart	16	Jk
6	Asal Sekolah	Varchart	60	Asal Sekolah
7	Alamat	Text	50	Alamat

c. Design File Data Orang Tua

File Ini merupakan File yang menginputkan data-data orang tua siswa calon siswa baru .maka calon siswa baru wajib mengisi data-data orang tua sesuai dengan apa yang tertera dalam formulir pengisian data orang tua tersebut.

Database:db_psbb
Nama Tabel:tb_Ortu
Field Key:Id_Siswa

Tabel 4.18 File Data Orang Tua

No	Nama	Jenis	Panjang	Ket
1	Nama Ayah/Ibu	Varchart	70	Nama Ayah/Ibu
2	Nik Ayah/Ibu	Varchart	30	Nik Ayah/Ibu
3	Tmp Lahir	Varchart	60	Tmp Lahir
4	Tgl Lahir	Date	-	Tgl Lahir
5	Pendidikan Ayah	Varchart	60	Pendidikan Ayah
6	kerjan Ayah/Ibu	Varchart	60	Pekerjaan Ayah
7	Penghasilan	Varchart	15	Penghasilan Ayah
8	Alamat	Text	-	Alamat

d. Design File Data Wali

File Ini merupakan File yang menginputkan data-data wali siswa jika orang tua kandung dari siswa tersebut tidak ada lagi maka calon siswa baru wajib mengisi tabel data wali siswa tersebut.

Database:db_psbb

Nama Tabel:tb_Wali

Field Key:Id_Siswa

Tabel 4.19 File Data Wali

No	Nama	Jenis	Panjang	Ket
1	Nama Wali	Varchart	70	Nama Wali
2	Nik Wali	Varchart	30	Nik Wali
3	Tmp Wali	Varchart	60	Tmp Wali
4	Tgl Wali	Date	-	Tgl Wali
5	Pendidikan	Varchart	60	Pendidikan
6	Kerja	Varchart	60	Kerja
7	Penghasilan	Varchart	15	Penghasilan
8	Alamat	Text	-	Text

e. Design File Data Nilai Siswa

File Ini merupakan File yang menginputkan data-data Nilai Siswa yang terdapat dalam syarat nilai yang termasuk kedalam untuk syarat pendaftaran bagi siswa baru.

Database:db_psbb

Nama Tabel:tb_nilai

Field Key:Id_Siswa

Tabel 4.20 File Data Nilai

No	Nama	Jenis	Panjang	Ket
1	Nilai	Int	11	Nilai
2	Jumlah	Int	11	Jumlah

3. Design Teknologi

Sistem yang dirancang membutuhkan beberapa sumber daya computer sebagai berikut:

3) *Hardware*

Spesifikasi minimal *hardware* untuk menjalankan aplikasi model dan simulasi ini adalah:

f) Komputer/leptop
g) Mouse
h) Keyboard
i) Monitor
j) Media Penyimpanan

4) *Software*

Software yang digunakan untuk bias menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut:

e) Bootstrap
f) Mysql
g) Photoshop
h) Xamp

c.Implementasi Dan Pengujian Unit

a.Daftar

```
<div class="box box-solid" style="border-top: 5px solid lightgreen;">
            <div class="panel-heading">
                        <div class="page-header">
                           <h2> <i class="fa fa-edit"></i> Mendaftar</h2>
            <div class="panel-body">
<!-- PENDAFTARAN-->
  <div class="col-md-8">
  <div class="register-box-body">
   <h4><b> <i class="fa fa-user"></i> Daftar Pengguna</b></h4>
    <form action="?page=proses" method="post" enctype="multipart/form-data">
      <div class="form-group has-feedback">
        <input type="text" class="form-control" name="nama_siswa" placeholder="Nama Lengkap">
        <span class="glyphicon glyphicon-user form-control-feedback"></span>
      </div>
<!-- radio -->
<div class="form-group has-feedback">
            <label>Jenis Kelamin</label> <br>
<label>
<input type="radio" name="jk" value="Laki-laki" class="flat-red" checked>
Laki -laki
<input type="radio" name="jk" value="Perempuan" class="flat-red" checked>
Perempuan
      <div class="form-group has-feedback">
        <input type="text" name="username" class="form-control" placeholder="Username Baru">
        <span class="glyphicon glyphicon-pencil form-control-feedback"></span>
      </div>
      <div class="form-group has-feedback">
```

```
      <input type="password" name="password" class="form-control" placeholder="Password Baru">
      <span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>
    </div>
    <div class="form-group has-feedback">
      <input type="text" name="asal_sekolah" class="form-control" placeholder="Asal Sekolah">
      <span class="glyphicon glyphicon-retweet form-control-feedback"></span>
    </div>
    <div class="form-group has-feedback">
      <textarea name="alamat" class="form-control" placeholder="Alamat"></textarea>
      <span class="glyphicon glyphicon-map-marker form-control-feedback"></span>
    </div>
    <div class="form-group">
          <label for="foto"> Foto</label>
      <input type="file" name="foto" class="btn btn-default">
      <input type="hidden" name="keterangan" value="SEDANG DIPROSES OLEH PANITIA">
           <b style="color: red;">Gunkan Foto Berwarna Terbaru Ukuran 3x4 Max 2 MB</b>
    <div class="row">
      <!-- /.col -->
      <div class="col-xs-4">
        <button type="submit" name="daftar" class="btn btn-success btn-block btn-flat">Daftarkan</button>
```

b.Login

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title>Log in PSB</title>
  <!-- Tell the browser to be responsive to screen width -->
  <meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no" name="viewport">
```

```
  <!-- Bootstrap 3.3.6 -->
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.min.css">
  <!-- Font Awesome -->
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.5.0/css/font-awesome.min.css"
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ionicons/2.0.1/css/ionicons.min.css">
  <!-- Theme style -->
  <link rel="stylesheet" href="dist/css/AdminLTE.min.css"> <!-- iCheck -->
  <link rel="stylesheet" href="plugins/iCheck/square/blue.css">
  <!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
  <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// --> <!--[if lt IE 9]>
  <script src="https://oss.maxcdn.com/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>
  <script src="https://oss.maxcdn.com/respond/1.4.2/respond.min.js"></script>
<body class="hold-transition login-page" style="background-image: url(slide/ik.jpg);">
<div class="login-box"> <div class="login-logo">
    <a href="" style="color: #fff;"><b>PSB</b></a>
    <P class="text-center" style="font-size: 24px;color: #fff;"> ( Pendaftaran Siswa Baru )</P> </div>
  <!-- /.login-logo -->
  <div class="login-box-body" style="border-radius: 10px 10px 10px 10px; border:2px solid #4a148c;">
    <center><img src="Laporan/logo.png" height="160"></center><br> <br>
    <p class="text-left"><b style="color: #4a148c;">Login Disini !!</b></p> <br>
```

c. Proses

```
<?php
include 'koneksi.php';
if (isset($_POST['daftar'])) {
                        $id_siswa = @$_POST['id_siswa'];
                        $username = @$_POST['username'];
                        $password = @$_POST['password'];
                        $nama_siswa = @$_POST['nama_siswa'];
                        $asal_sekolah = @$_POST['asal_sekolah'];
                        $alamat = @$_POST['alamat'];
```

```
$keterangan = @$_POST['keterangan'];

$sumber = @$_FILES['foto']['tmp_name'];

$target = 'foto/siswa/';

$nama_gambar = @$_FILES['foto']['name'];

$pindah = move_uploaded_file($sumber, $target.$nama_gambar);

if ($pindah) {

mysqli_query($con,"INSERT INTO tb_siswa VALUES
('$id_siswa','$username','$password','$nama_siswa'

,'','','','','','','$alamat','','','','','','','','','','','','$nama_gambar','$keterangan')") or die
(mysqli_error($con));

mysqli_query($con,"INSERT INTO tb_ortu VALUES
('$id_siswa','','','','','','','','','','','','','','','','','')") or die (mysqli_error($con));

mysqli_query($con,"INSERT INTO tb_wali VALUES ('$id_siswa','','','','','','','','')") or die
(mysqli_error($con));

mysqli_query($con,"INSERT INTO tb_nilai VALUES ('$id_siswa','','','','','')") or die
(mysqli_error($con));<script type="text/javascript">alert(" Sukses ! Berhasil Mendaftar.. SILAHKAN LOGIN !!");

window.location.href="?page=lihat";     </script><?php} else{<script type="text/javascript">alert("gambar gagal
disimpan  !!");window.location.href="?page=daftar";
```

d.Koneksi

```
<?php

$con = mysqli_connect("localhost","root","","db_psbb"); ?>
```

d.Integrasi Pengujian Sistem

Berikut adalah table 4.21 identifikasi dan rencana pengujian:

Kasus Dan Hasil Uji			
Data Inputan	Reaksi yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Menampilkan halaman login langsung menuju halaman utama	Tampil Halaman menuju halaman utama	Diterima
Menu	Menampilkan Halaman Utama	Utama/Home	Diterima
Menu	Menampilkan Menu-menu utama	Tampil Menu-menu aplikasi	Diterima
Menu Data User	Menampilkan Data User	Tampilan halaman user	Diterima
Tombol Tambah user	Menampilkan data user yang ingin di tambahkan	Tampilan halaman user yang sudah ditambahkan	Diterima
Menu Data Data	Menampilkan data siswa	Tampilan data siswa	Diterima
Tombol tambahkan siswa	Menampilkan data siswa yang ingin di tambahkan	Tampilkan data siswa di tambahkan	Diterima

e.Operasi Dan Pemeliharaan

Dalam operasi dan pemeliharaan ini peneliti telah melakukan pembaharuan terhadap sistem dan koreksi dari berbagai yang telah melalui tahap pengujian dan pengujian sistem dan mendapatkan hasil yang bagus.

4. *Disseminate*(penyebaran)

Hasil penelitian ini disebarkan di MA KMM Kauman Padang Panjang .

Guna untuk mengetahui kegunaan produk ini di MA KMM Kauman Padang Panjang.

5. Uji Produk

a.Uji Validitas

Untuk memperoleh produk yang berkualitas dan siap pakai maka perlu dilakukan uji validitas produk. Tujuan uji validitas ini dilakukan adalah untuk melihat isi dari produk yang telah dirancang dengan tujuan untuk mengukur ketepatan isi produk. Uji validitas produk dilakukan dengan konsultasi dan meminta penilaian kepada para ahli dibidang sistem komputer. Tahap pengujian validitas ini peneliti tujukan kepada ahli sistem komputer yaitu Bapak Agus Nur Khomarudin, S.Pd.,M.kom , Riri Okra,M.Kom dan Liza Efriyanti,S.Si,M.Kom dengan nilai **0.85**.

Tahap pengujian validitas ini peneliti tujukan kepada ahli sistem komputer yaitu dengan kesimpulan produk valid dengan rata-rata **0.85** anggapan yang peneliti peroleh adalah produk yang dirancang sangat valid sesuai dengan lampiran angket validitas.

b.Uji Pratikalitas

Uji praktikalitas sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru ini diperoleh berdasarkan lembar praktikalitas yang diisi oleh penguji, yaitu Bapak Zainal Abidin,A.Md dengan nilai = 80 ,Ibu Rahmi Febriani,S.Pd dengan nilai = 76 dan Bapak Taufik Hiayat ,M.A dengan nilai = 80. Penilaian secara umum terhadap produk sistem penilaian ini yaitu dapat digunakan dan praktis dengan nilai 78.6, sesuai dengan lampiran angket prkatikalitas produk.

c.Uji Efektifitas

Uji efektifitas sistem pembayaran uang sekolah siswa, siswa ini diperoleh berdasarkan lembar efektifitas yang diisi oleh penguji, yaitu 3 orang siswa MA KKM Kauman Padang Panjang yang bernama Adzillah Haqqi dengan nilai 0.75, Ahmad

Farhan dengan nilai 0.8 dan M.Amin Akbar dengan nilai 0.81 dengan hasil 0.78 maka produk ini dinyatakan efektiv digunakan dalam proses penerimaan siswa baru MA KKM Kauman Padang Panjang . Penilaian secara umum terhadap produk MA KKM Kauman Padang Panjang ini yaitu dapat digunakan dan efektiv, sesuai dengan lampiran angket efektifitas produk.

Keefektifan suatu sistem informasi yang di buat dapat dilihat dari efek positif yang berupa kualitas hasil produk. Dari pemahaman uji efektifitas, penulis dapat menyimpulkan bahwa terdapat dua aspek keefektifan yang harus dipenuhi oleh suatu sistem informasi sebagai berikut:

a. Ahli dan praktis berdasarkan pengalamannya menyatakan bahwa sistem tersebut efektif.
b. Secara operasional sistem informasi memberikan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

Sebagai hasil penelitian telah dilakukan uji validitas dari produk ini diperoleh berdasarkan lembar validasi yang diisi oleh validator. Dari hasil penilaian validator, mendapatkan hasil valid. Pada uji praktikalitas mendapatkan hasil praktis, serta pada uji efektifitas didapatkan hasil efektif. Jadi tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah untuk membantu dalam proses penerimaan siswa baru yang mendaftar di MA KKM Kauman Padang Panjang yang berada di luar daerah kawasan sekolah.

B.Hasil

a.Uji Validitas

Untuk memperoleh produk yang berkualitas dan siap pakai maka perlu dilakukan uji validitas produk. Tujuan uji validitas ini dilakukan adalah untuk melihat isi dari produk yang telah dirancang dengan tujuan untuk mengukur ketepatan isi produk. Uji validitas produk dilakukan dengan konsultasi dan meminta penilaian kepada para ahli dibidang sistem komputer. Tahap pengujian validitas ini peneliti tujukan kepada ahli sistem komputer yaitu Bapak Agus Nur Khomarudin, S.Pd.,M.kom , Riri Okra,M.Kom dan Liza Efriyanti,S.Si,M.Kom dengan nilai 0.85.

Tahap pengujian validitas ini peneliti tujukan kepada ahli sistem komputer yaitu dengan kesimpulan produk valid dengan rata-rata 0.85 anggapan yang peneliti peroleh adalah produk yang dirancang sangat valid sesuai dengan lampiran angket validitas.

b.Uji Pratikalitas

Uji praktikalitas sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru ini diperoleh berdasarkan lembar praktikalitas yang diisi oleh penguji, yaitu Bapak Zainal Abidin,A.Md dengan nilai 80 ,Ibu Rahmi Febriani,S.Pd dengan nilai 76 dan Bapak Taufik Hiayat ,M.A dengan nilai 80. Penilaian secara umum terhadap produk sistem penilaian ini yaitu dapat digunakan dan praktis dengan nilai 78, sesuai dengan lampiran angket prkatikalitas produk.

c.Uji Efektifitas

Uji efektifitas sistem pembayaran uang sekolah siswa, siswa ini diperoleh berdasarkan lembar efektifitas yang diisi oleh penguji, yaitu 3 orang siswa MA KKM Kauman Padang Panjang yang bernama Adzillah Haqqi dengan nilai 0.75,Ahmad Farhan

dengan nilai 0.8 Dan M.Amin Akbar dengan nilai 0.81 dengan hasil 0.78. maka produk ini dinyatakan sangat efektiv digunakan dalam proses penerimaan siswa baru MA KKM Kauman Padang Panjang . Penilaian secara umum terhadap produk MA KKM Kauman Padang Panjang ini yaitu dapat digunakan dan efektiv, sesuai dengan lampiran angket efektifitas produk.

Keefektifan suatu sistem informasi yang di buat dapat dilihat dari efek positif yang berupa kualitas hasil produk. Dari pemahaman uji efektifitas, penulis dapat menyimpulkan bahwa terdapat dua aspek keefektifan yang harus dipenuhi oleh suatu sistem informasi sebagai berikut:

c. Ahli dan praktis berdasarkan pengalamannya menyatakan bahwa sistem tersebut efektif.
d. Secara operasional sistem informasi memberikan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

Sebagai hasil penelitian telah dilakukan uji validitas dari produk ini diperoleh berdasarkan lembar validasi yang diisi oleh validator. Dari hasil penilaian validator, mendapatkan hasil valid. Pada uji praktikalitas mendapatkan hasil praktis, serta pada uji efektifitas didapatkan hasil efektif. Jadi tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah untuk membantu dalam proses penerimaan siswa baru yang mendaftar di MA KKM Kauman Padang Panjang yang berada di luar daerah kawasan sekolah.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan pengembangan sistem yang diuraikan dalam BAB IV , penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1.Sistem Penerimaan siswa baru yang dibuat dapat digunakan dalam proses penerimaan siswa baru.

2.Dengan sistem ini diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam Penerimaan siswa baru.

B.Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas dan setelah melihat hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat dikemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam rangka meningkatkan sistem Penerimaan siswa baru di MA KMM Kauman Padang Panjang.

Adapun saran-saran sebagai berikut :

1. Penggantian sistem dari sistem yang lama atau sistem yang sedang berjalan, ke sistem yang baru membutuhkan waktu penyesuaian. Untuk penggantian sistem baru tersebut dapat dilakukan secara bertahap.
2. Sistem sistem Penerimaan siswa baru ini belum bisa akses internet, semoga pada peneletian selanjutnya sudah dapat diakses melalui internet.

Dengan demikian penulis berharap sistem ini dapat membantu dalam mengolah data Penerimaan siswa baru, mengurangi kesalahan dalam pengolahan data, sehingga dapat meningkatkan kualitas dalam proses Penerimaan siswa baru.

DAFTAR PUSTAKA

Andi. 2009.*Php programan*.semarang: Wahana Komputer.

— . 2011. *metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*,(bandung: Alfabeta,)

— .2009.*Shortcourse Series PHP Progrramming.*Yogyakarta: dan Wahana Komputer.

Bambang Hariyanto. 2008.*Dasar Informatika dan Ilmu Komputer Disertai Aksi – Aksi Praktis* Yogyakarta : Graha Ilmu,

Ladjamudin bin Al – bahra. 2005.*Analisa dan sistem informasi*.Yogyakarta: Graha Ilmu.

M.shalahudin Rosa A.S.*2011.rekayasa Perangkat Lunak(terstruktur dan berorientasi objek),bandung:informatika*

Madcom. 2011.*Aplikasi Web Database Dengan Dreamweaver Dan Php/MySQl* Yogyakarta

Mallach G Efrem. 2009.information sistem conversion strategies : a unified view", *international journal of enterprise information systems, vol.5:1,*

Nugroho Bunafit. 2009. *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX(6,7, 2004) dan 8,* Yogyakarta: Gava Media,

Prasetyo Eko. 2008. *Pemrograman web php &MySQL,* Yogyakarta: Graha Ilmu.

Pressman. Ph. D Roger S. 2002.*Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi.

Riduwan. 2005.*Belajar mudah peneliti untuk guru, kariawan, peneliti pemula* Bandung:Alfabeta.

Simarmata Janner.2006.*Aplikasi Mobile Menggunakan PHP dan MyQSL* (Yogyakarta: C. V Andi Offset,)

Sjukani Moh. 2008.*Algoritma (Algoritma dan Struktur Data 1) dengan C, C++*, dan java,Jakarta: Mitra Wacana Media,

Sommerville Ian. 2003 .*"Software engineering" Rekayasa Perangkat Lunak,* Jakarta Erlangga,

Sugiyono. 2005. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development (*Bandung:Alfabeta)

Umar Al Faruq, *Rancang Bangun Aplikasi Rekam Medis Poliklinik*

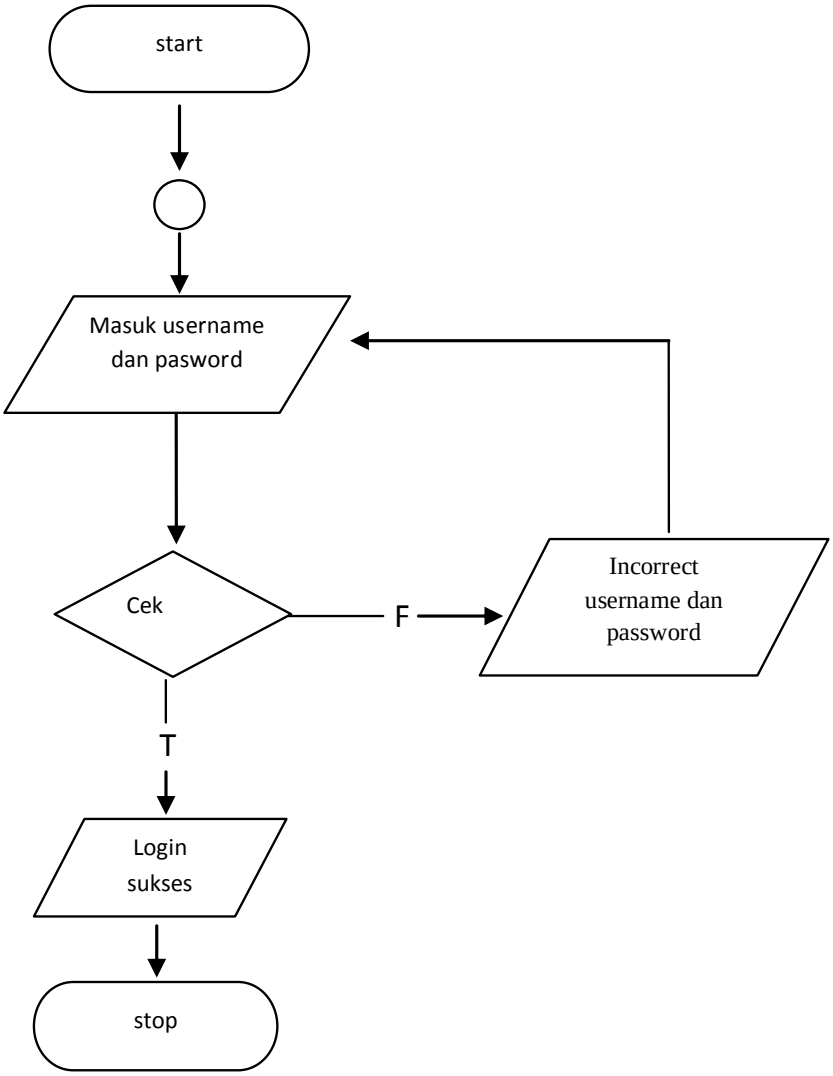
Wawancara dengan Muhammad Amin Akbar pada tanggal 06 Januari 2018 jam 11.00 di MA KKM Kauman Padang Panjang

wawancara dengan Bapak Wahyu pada tanggal 06 Januari 2018 jam 10.15 di MA KKM Kauman Padang Panjang

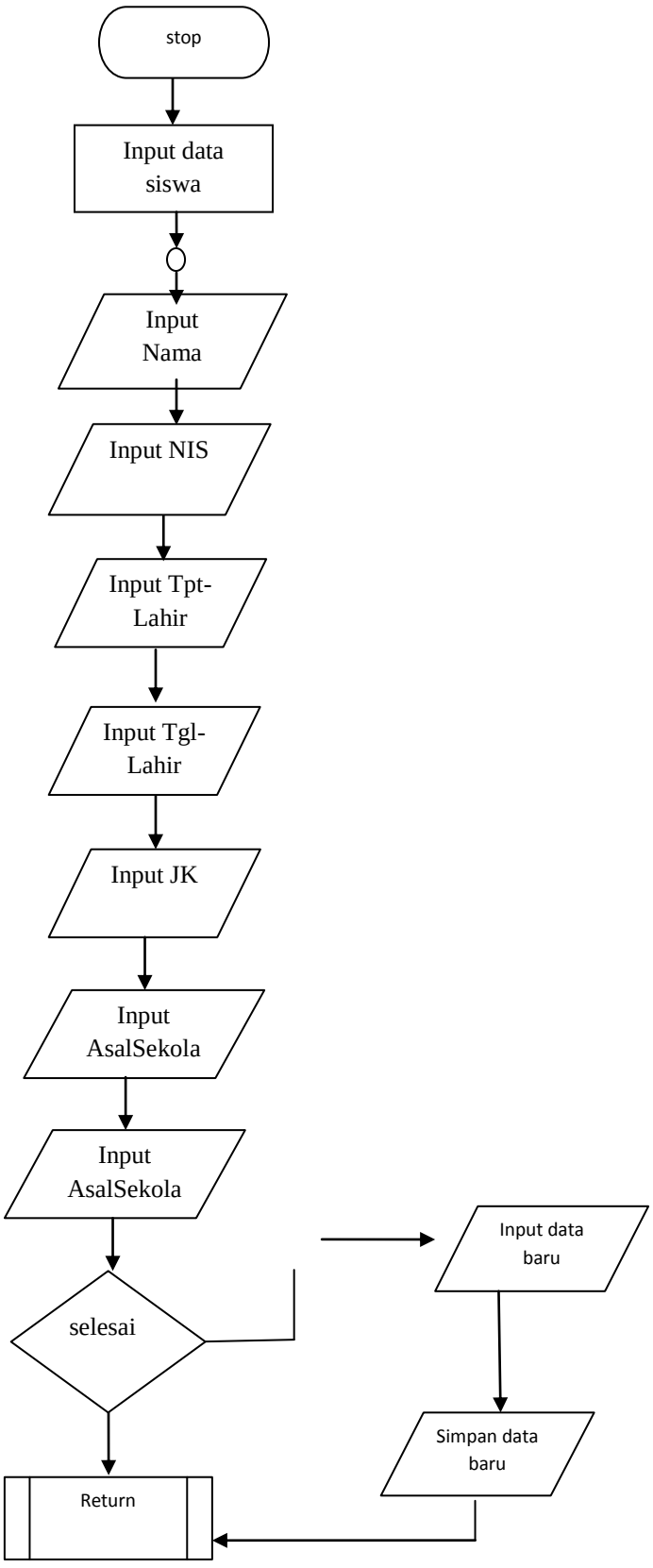
Wawancara dengan Bapak Ardy pada tanggal 06 Januari 2018 jam 10.30 di MA KKM Kauman Padang Panjang

LAMPIRAN 1 : *FLOWCHART*

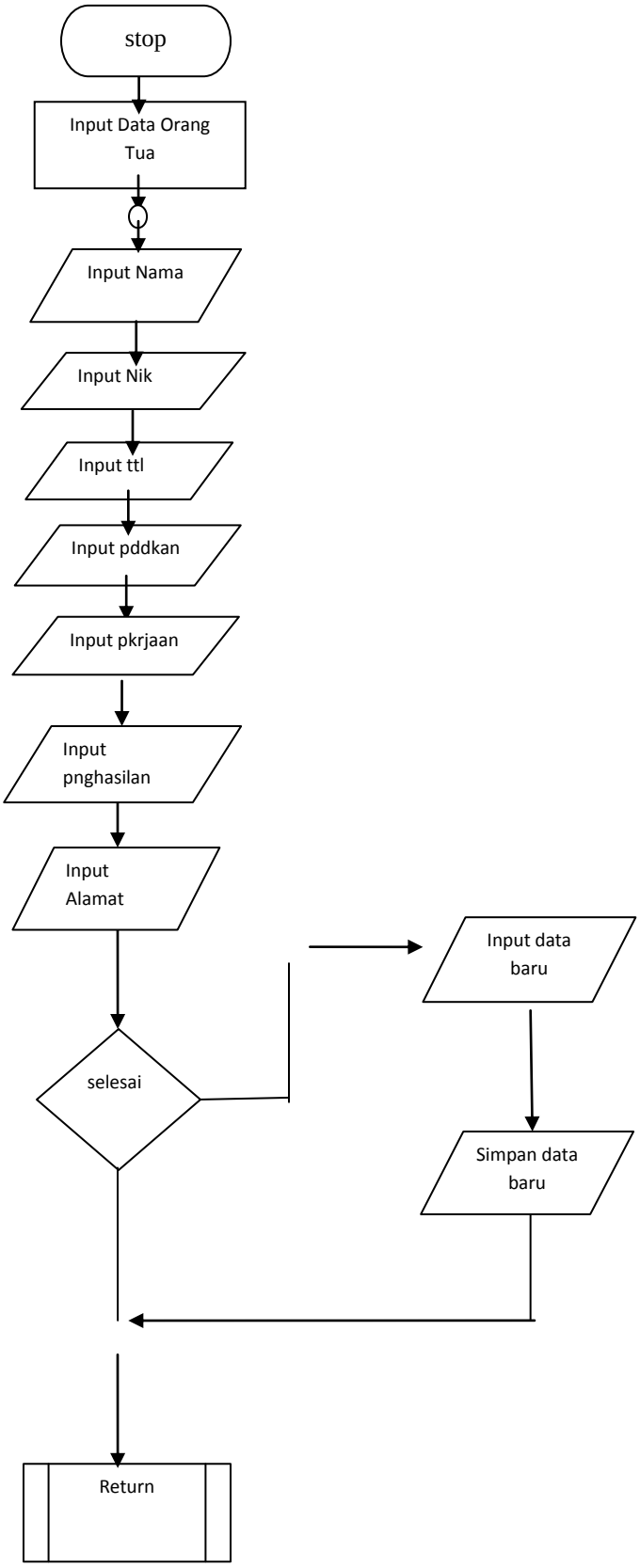
1. *Flowchart Login*



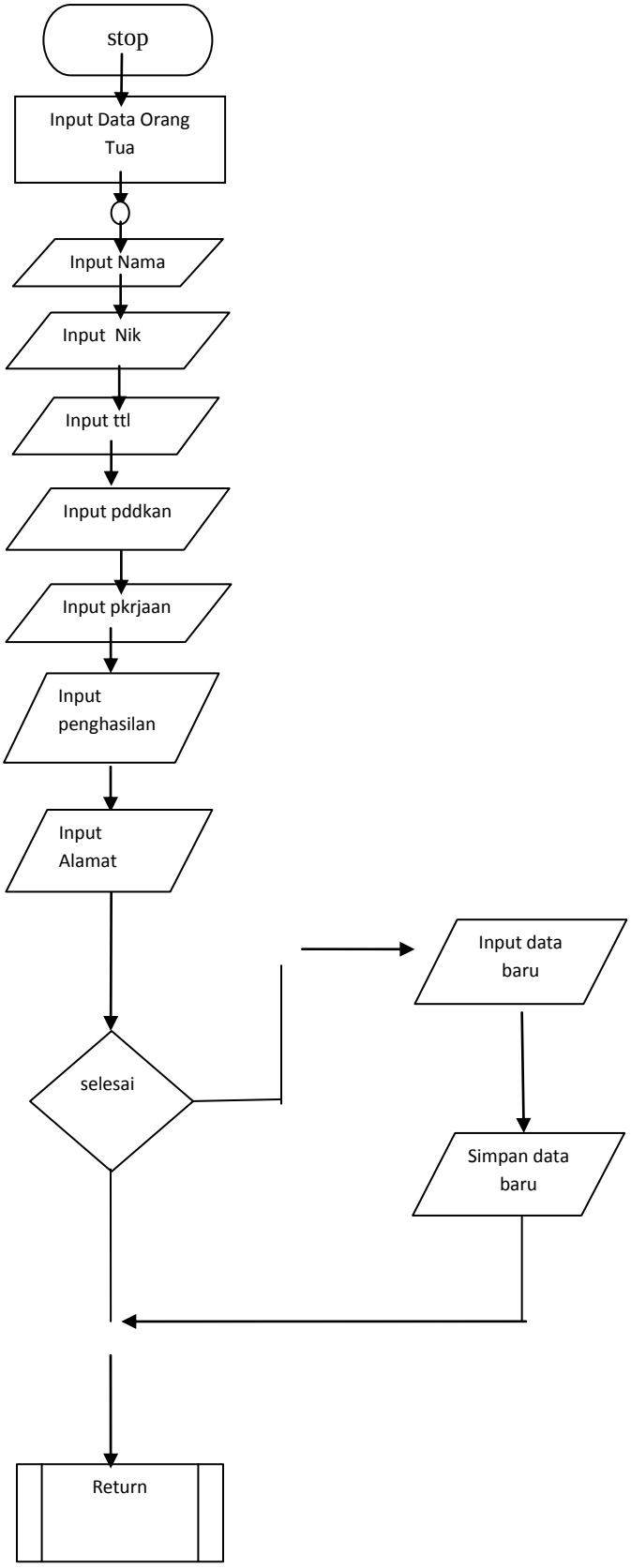
2.*Flowchart* Input Data Siswa



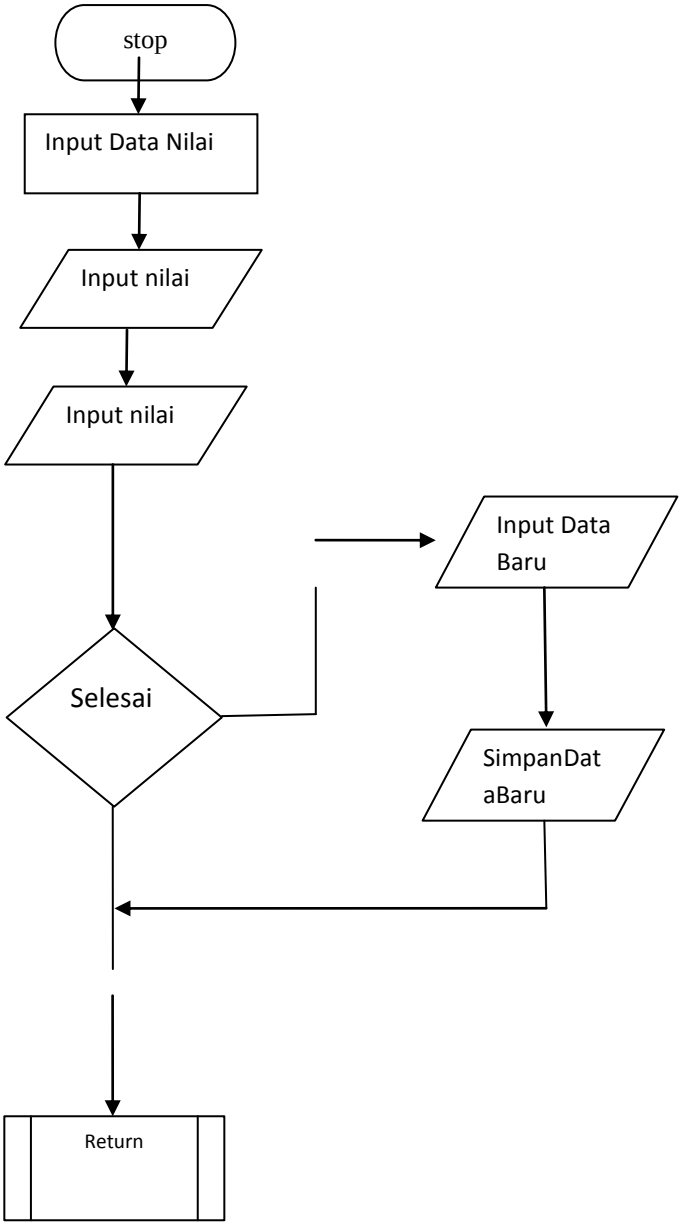
3.*Flowchart*Input Data Orang Tua



4.*Flowchart* Input Data Wali



5.*Flowchart* Input Data Nilai



LAMPIRAN 2

Listing Program

Koneksi

```
<?php
$con = mysqli_connect("localhost","root","","db_psbb");
 ?>
```

Login

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">= <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"> <title>Log in PSB</title>
  <!-- Tell the browser to be responsive to screen width -->
  <meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no" name="viewport">
  <!-- Bootstrap 3.3.6 --><link rel="stylesheet" href="bootstrap/css/bootstrap.min.css"> <!-- Font Awesome -->
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.5.0/css/font-
awesome.min.css"><!-- Ionicons -->
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ionicons/2.0.1/css/ionicons.min.css">
  <!-- Theme style --><link rel="stylesheet" href="dist/css/AdminLTE.min.css"><!-- iCheck -->
  <link rel="stylesheet" href="plugins/iCheck/square/blue.css">
<!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
  <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// -->
  <!--[if lt IE 9]><script src="https://oss.maxcdn.com/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>
  <script src="https://oss.maxcdn.com/respond/1.4.2/respond.min.js"></script <![endif]--></head>
<body class="hold-transition login-page" style="background-image: url(Slide/bgku.jpg);">
<div class="login-box"> <div class="login-logo">  <a href="" style="color: black;"><b>PSB</b></a>
    <P class="text-center" style="font-size: 24px;"> ( Pendaftaran Siswa Baru )</P> </div>  <!-- /.login-logo -->
  <div class="login-box-body" style="border-radius: 10px 10px 10px 10px; border:2px solid #4a148c;">
    <center><img src="Laporan/logo.png" height="160"></center><br> <br>
    <p class="text-left"><b style="color: #4a148c;">Login Disini !!</b></p> <br><form action="" method="post">
      <div class="form-group has-feedback">
```

```
<input type="text" name="user" class="form-control" placeholder="Username" style="border-radius: 100px;">

<span class="glyphicon glyphicon-envelope form-control-feedback"></span>   </div>

<div class="form-group has-feedback"> <input type="hidden" name="level" value="siswa">

<input type="password" name="pass" class="form-control" placeholder="Password" style="border-radius:
100px;">

<span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span></div><div class="row">

<div class="col-xs-8"> </div>  <!-- /.col -->  <div class="col-xs-12">

<input type="submit" name="login" class="btn btn-info btn-block" value="Login" style="border-radius:
100px; background-color: #4a148c; outline: none;">

<a href="index.php" class="btn btn-danger btn-block" style="border-radius: 100px; background-color:
#e91e63;"> <span class="glyphicon glyphicon-home"></span></a><!-- /.col --></div> </form><br> <br> <br>

<!-- AWAL: KODING LOGIN -->

<?php

session_start();

include"koneksi.php";

if (@$_POST['login']) {

$user = trim(mysqli_real_escape_string($con, $_POST['user']));$pass = trim(mysqli_real_escape_string($con,
$_POST['pass']));

$level = trim(mysqli_real_escape_string($con, $_POST['level']));if ($level == 'siswa') {

$sql = mysqli_query($con,"SELECT * FROM tb_siswa WHERE username ='$user' AND password='$pass' ")
or die(mysqli_error($con)) ;

$data = mysqli_fetch_array($sql); $id = $data [0];$cek = mysqli_num_rows($sql); if ($cek >0 ){

$_SESSION['siswa'] = $id; <script type="text/javascript"> alert(" Sukses ...", " sukses lh tu!!:(", "success");

window.location.href="_siswa";     </script> <?php

}else echo" <br> <br> <br><div class='alert alert-danger alert-dismissible'>

<button type='button' class='close' data-dismiss='alert' aria-hidden='true'>&times;</button>

<h4 class='text-center'><i class='glyphicon glyphicon-ban-circle'></i> Gagal Login !!</h4>

<p class='text-center'>Username / Password Tidak Valid !!</p>

</div>} else  if ($level == 'guru') {

$sql = mysqli_query($db,"SELECT * FROM data_guru WHERE username ='$user' AND password='$pass'
") or die($db -> $error) ;

$data = mysqli_fetch_array($sql) $id = $data [0];$cek = mysqli_num_rows($sql); if ($cek >0 ){

$_SESSION['guru'] = $id; <script type="text/java   alert(" Sukses ...", " sukses lh tu!!:(", "success");
```

```
        window.location.href="_guru";    </s <?php <script type="text/javascript">
        alert(" Login Gagal ...", " Periksa Kembali Username dan Password Kamu Gaes !!", "error");
 <!-- end: CODING LOGIN -->
 <br> <br>
   <div class="social-auth-links text-center">
     Depelop By : Rahmatillah
```

Input Data Orang Tua:

```
<!-- SELECT2 EXAMPLE -->
     <div class="box box-info">       <div class="box-header with-border"          <h3 class="box-title"><b>Data Orang Tua</b></h3> <div class="box-tools pull-ri  <button type="button" class="btn btn-box-tool" data-widget="collapse"><i class="fa fa-minus"></i></button>
          <button type="button" class="btn btn-box-tool" data-widget="remove"><i class="fa fa-ree"></i></button>
        </div>
      </div>
      <!-- /.box-header -->
      <div class="box-body">
        <?php
include '../koneksi.php';
if (@$_SESSION['siswa']) {
$sesi = @$_SESSION['siswa'];
}
$sql_formulir = mysqli_query($con,"select * from tb_ortu where id_siswa = '$sesi'") or die(mysqli_error($con));
$data = mysqli_fetch_array($sql_formulir);
?>
        <form action="?page=proses" method="post">
          <div class="row">
            <div class="col-md-6">
              <div class="box box-default">
              <div class="box-header with-border">
                <h3 class="box-title"><span class="label label-success">Data Ayah Kandung Siswa</span></h3>
              </div>
```

```
          <div class="box-body">
            <div class="form-group">
              <label>Nama Ayah</label>
              <input type="text" name="nama_ayah" class="form-control" value="<?=$data['nama_ayah']?>">
              <input type="hidden" name="kd_ortu" class="form-control" value="<?=$data['id_siswa']?>">
            </div>
              <div class="form-group">
              <label>NIK Ayah</label>
              <input type="text" name="nik_ayah" class="form-control" value="<?=$data['nik_ayah']?>">
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>Tempat Lahir Ayah</label>
              <input type="text" name="tmp_ayah" class="form-control" value="<?=$data['tmp_ayah']?>">
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>Tanggal Lahir Ayah</label>
            <div class="input-group date">
            <div class="input-group-addon">
              <i class="fa fa-calendar"></i>
            </div>
            <input type="date" name="tgl_ayah" class="form-control pull-right" value="<?=$data['tgl_ayah']?>">
            </div>
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>Agama Ayah</label>
              <select name="agama_ayah" class="form-control">
                <option value="Islam"> Islam</option>
              </select>
            </div>
            <div class="form-group">
```

```
            <label>Pendidikan Terakhir Ayah</label>
            <input type="text" name="pddk_ayah" class="form-control" value="<?=$data['pddk_ayah']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Kerja Ayah</label>
            <input type="text" name="kerja_ayah" class="form-control" value="<?=$data['kerja_ayah']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Penghasilan Ayah</label>
            <input type="text" name="penghasilan_ayah" class="form-control"
value="<?=$data['penghasilan_ayah']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Alamat</label>
            <textarea name="alamat_ayah" class="form-control"><?=$data['alamat_ayah']?></textarea>
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Kode Pos</label>
            <input type="text" name="pos_ayah" class="form-control" value="<?=$data['pos_ayah']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>No. HP Ayah</label>
            <input type="text" name="hp_ayah" class="form-control" value="<?=$data['hp_ayah']?>">
          </div>
        </div>
      </div>
        </div>
        <div class="col-md-6">
          <div class="box box-default">
          <div class="box-header with-border">
            <h3 class="box-title"><span class="label label-success">Data Ibu Kandung Siswa</span></h3>
```

```
          </div>
          <div class="box-body">
            <div class="form-group">
              <label>Nama Ibu</label>
              <input type="text" name="nama_ibu" class="form-control" value="<?=$data['nama_ibu']?>">
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>NIK Ibu</label>
              <input type="text" name="nik_ibu" class="form-control" value="<?=$data['nik_ibu']?>">
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>Tempat Lahir Ibu</label>
              <input type="text" name="tmp_ibu" class="form-control" value="<?=$data['tmp_ibu']?>">
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>Tanggal Lahir Ibu</label>
            <div class="input-group date">
            <div class="input-group-addon">
              <i class="fa fa-calendar"></i>
            </div>
            <input type="date" name="tgl_ibu" class="form-control pull-right" id="datepicker"
value="<?=$data['tgl_ibu']?>">
            </div>
            </div>
            <div class="form-group">
              <label>Agama Ibu</label>
              <select name="agama_ibu" class="form-control">
                <option value="Islam"> Islam</option>
              </select>
            </div>
            <div class="form-group">
```

```
            <label>Pendidikan Terakhir Ibu</label>
            <input type="text" name="pddk_ibu" class="form-control" value="<?=$data['pddk_ibu']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Kerja Ibu</label>
            <input type="text" name="kerja_ibu" class="form-control" value="<?=$data['kerja_ibu']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Penghasilan Ibu</label>
            <input type="text" name="penghasilan_ibu" class="form-control"
value="<?=$data['penghasilan_ibu']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Alamat Ibu</label>
            <textarea name="alamat_ibu" class="form-control"><?=$data['alamat_ibu']?></textarea>
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Kode Pos</label>
            <input type="text" name="pos_ibu" class="form-control" value="<?=$data['pos_ibu']?>">
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>No. HP Ibu</label>
            <input type="text" name="hp_ibu" class="form-control" value="<?=$data['hp_ibu']?>">
          </div>


        </div>
      </div>
      <input type="submit" name="update_ortu" class="btn btn-info btn-lg" value="Simpan Data">
      </div>
    </div>
  </form>
```

```
    </div>
  </div>
Input Data Wali:
<!-- SELECT2 EXAMPLE -->
   <div class="box box-info">
    <div class="box-header with-border">
      <h3 class="box-title"><b>Data Wali Siswa</b></h3>

      <div class="box-tools pull-right">
        <button type="button" class="btn btn-box-tool" data-widget="collapse"><i class="fa fa-minus"></i></button>
        <button type="button" class="btn btn-box-tool" data-widget="remove"><i class="fa fa-remove"></i></button>
      </div>
    </div>
    <!-- /.box-header -->
    <div class="box-body">
<?php
include '../koneksi.php';
if (@$_SESSION['siswa']) {
$sesi = @$_SESSION['siswa'];
}
$sql_formulir = mysqli_query($con,"select * from tb_wali where id_siswa = '$sesi'") or die(mysqli_error($con));
$data = mysqli_fetch_array($sql_formulir);
?>
      <form action="?page=proses" method="post">
        <div class="col-md-6">
          <div class="row">
            <div class="form-group">
            <label>Nama Wali</label>
              <input type="text" name="nama_wali" class="form-control" value="<?=$data['nama_wali']?>">
```

```
                    <input type="hidden" name="kd_wali" class="form-control"
value="<?=$data['id_siswa']?>">

                    </div>

                    <div class="form-group">

                    <label>NIK Wali</label>

                    <input type="text" name="nik_wali" class="form-control"
value="<?=$data['nik_wali']?>">

                    </div>

                    <div class="form-group">

                    <label>Tempat Lahir Wali</label>

                    <input type="text" name="tmp_wali" class="form-control"
value="<?=$data['tmp_wali']?>">

                    </div>

                    <div class="form-group">

                        <label>Tanggal Lahir Wali</label>

                    <div class="input-group date">

                    <div class="input-group-addon">

                    <i class="fa fa-calendar"></i>

                    </div>

                    <input type="date" name="tgl_wali" class="form-control pull-right" id="datepicker"
value="<?=$data['tgl_wali']?>">

                    <div class="form-group">

                    <label>Agama</label>

                    <select name="agama_wali" class="form-control">

                        <option value="Islam">Islam</option>

                    <div class="form-group">

                        <input type="submit" name="update_wali" class="btn btn-info btn-lg"
value="Simpan Data">

        <div class="col-md-6">

                <div class="form-group">

                    <label>Pendidikan Wali</label>

                    <input type="text" name="pddk_wali" class="form-control"
value="<?=$data['pddk_wali']?>">
```

```
                    </div>
                    <div class="form-group">
                    <label>Pekerjaan Wali</label>
                        <input type="text" name="kerja_wali" class="form-control"
value="<?=$data['kerja_wali']?>">
                    </div>
                    <div class="form-group">
                    <label>Penghasilan Wali Perbulan</label>
                        <input type="text" name="penghasilan_wali" class="form-control"
value="<?=$data['penghasilan_wali']?>">
                    </div>
                    <div class="form-group">
                    <label>Warga Negara / Suku</label>
                        <input type="text" name="wns_wali" class="form-control"
value="<?=$data['wns_wali']?>">
                    </div>
                    <div class="form-group">
                    <label>Alamat</label>
                        <textarea type="text" name="alamat_wali" class="form-
control"><?=$data['alamat_wali']?></textarea>
        </form>
```

Input Data Nilai:

```
<!-- SELECT2 EXAMPLE -->
    <div class="box box-info">
      <div class="box-header with-border">
        <h3 class="box-title"><b>Data Nilai</b></h3>
        <div class="box-tools pull-right">
          <button type="button" class="btn btn-box-tool" data-widget="collapse"><i class="fa fa-
minus"></i></button>
          <button type="button" class="btn btn-box-tool" data-widget="remove"><i class="fa fa-
remove"></i></button>
      <!-- /.box-header -->
      <div class="box-body">
```

```
<?php
include '../koneksi.php';
if (@$_SESSION['siswa']) {
$sesi = @$_SESSION['siswa'];
}
$sql_formulir = mysqli_query($con,"select * from tb_nilai where id_siswa = '$sesi'") or die(mysqli_error($con));
$data = mysqli_fetch_array($sql_formulir);
<form action="?page=proses" method="post">
<table class="table table-striped table-hover">
<input type="hidden" name="kd_nilai" value="<?=$data['id_siswa']?>" class="form-control">
<th>No</th>
<th>Mata Pelajaran</th>
<th>Nilai</th>
<td>1</td>
<td>Matematika</td>
<td><input type="number" name="nilai1" class="form-control" value="<?=$data['nilai1']?>"></td>
<td>2</td>
<td>Bahasa Indonesia</td>
<td><input type="number" name="nilai2" class="form-control" value="<?=$data['nilai2']?>"></td>
<td>3</td>
<td>Bahasa Inggris</td>
<td><input type="number" name="nilai3" class="form-control" value="<?=$data['nilai3']?>"></td>
<td>4</td>
<td>Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)</td>
<td><input type="number" name="nilai4" class="form-control" value="<?=$data['nilai4']?>"></td>
<td>5</td>
<td>Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)</td>
```

<td><input type="number" name="nilai5" class="form-control" value="<?=$data['nilai5']?>"></td>

</tr> <input type="submit" name="update_nilai" class="btn btn-info btn-lg" value="Simpan Data">

Logout:

```
<?php
session_start();
unset($_SESSION['siswa']);
echo "<script>window.location='../';</script>";
?>
```

LAMPIRAN III

.PANDUAN PENGGUNAAN PRODUK

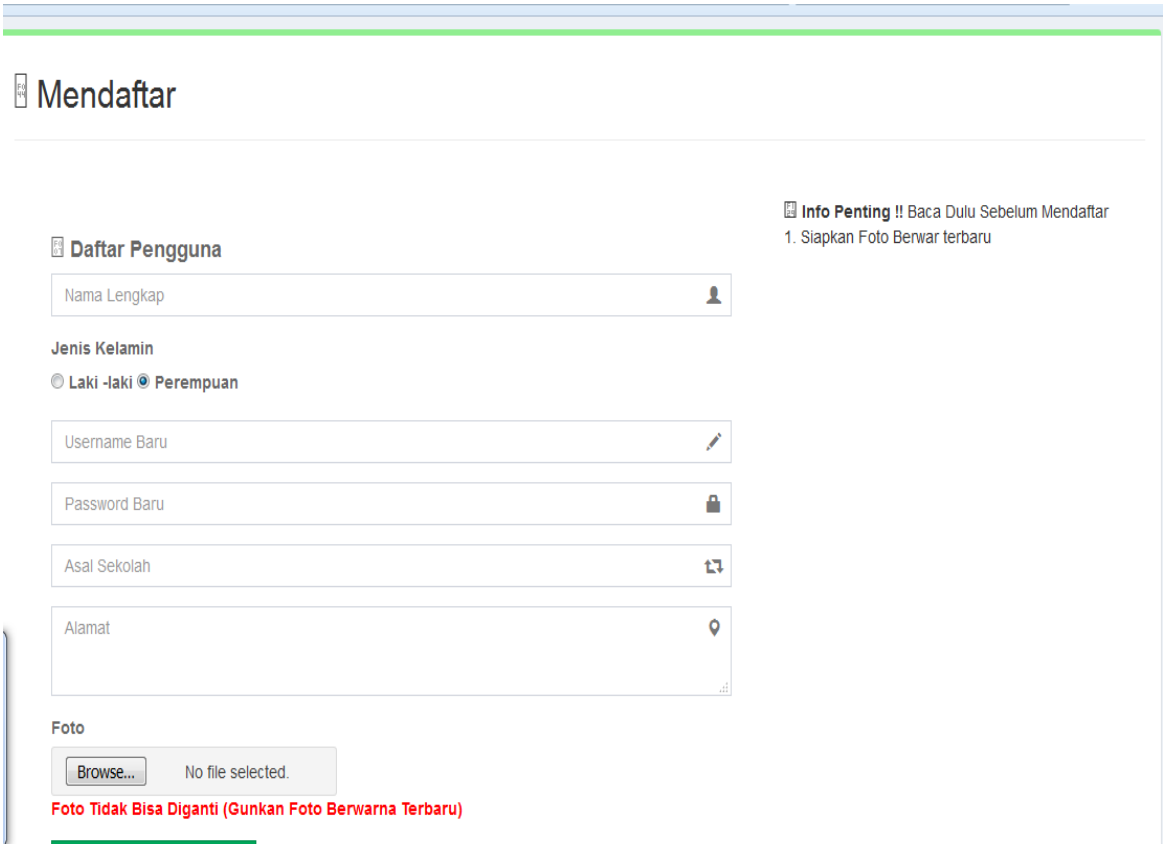
a) Calonsiswabaru

1.MENU HOME



2.MenuSiswaBaruMendapatkan User name dan Password

Disinicalonsiswabaruharusmengisi form yang terdapat di gambargunauntukmendapatakan user name dan password untuk login ketahapberikutnya.

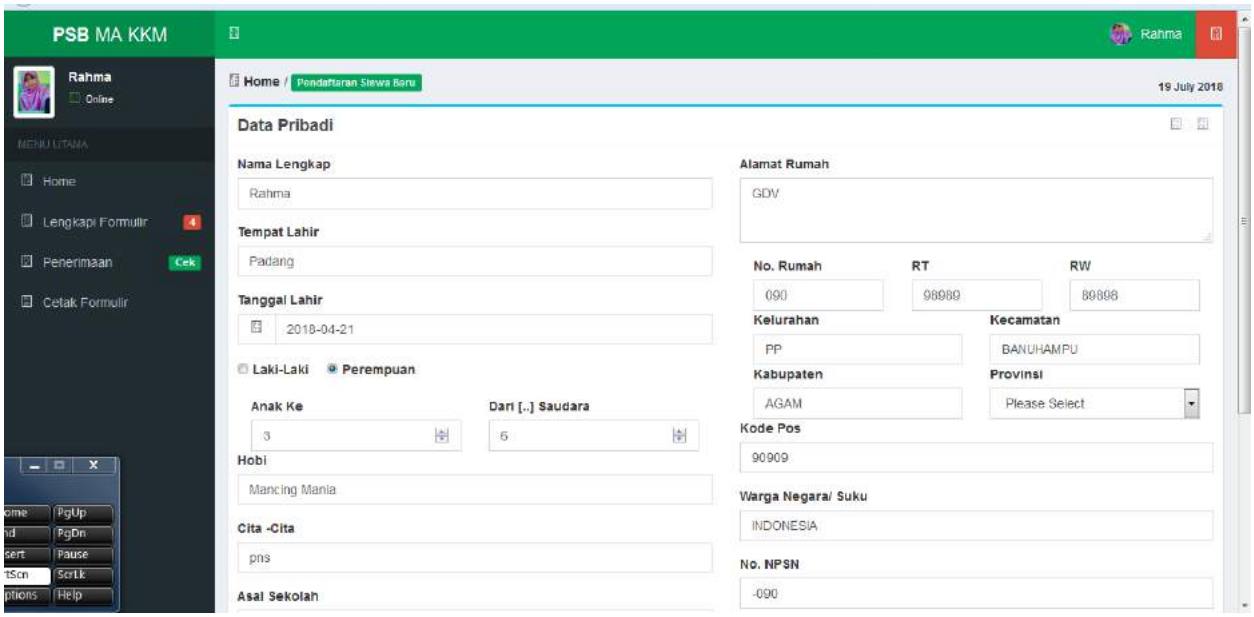


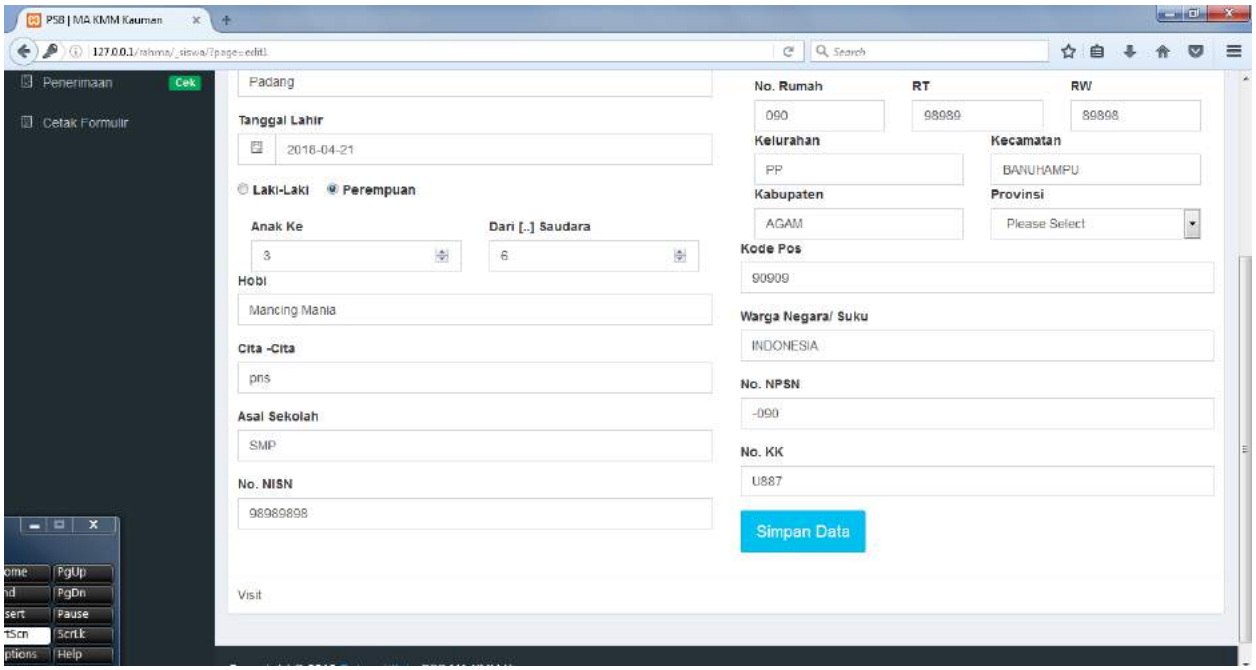
3.Menu Login User(Siswa)

Setelahsiswamendapatkan user name dan password makacalonsiswabarubisa login ketahapberikutnya.

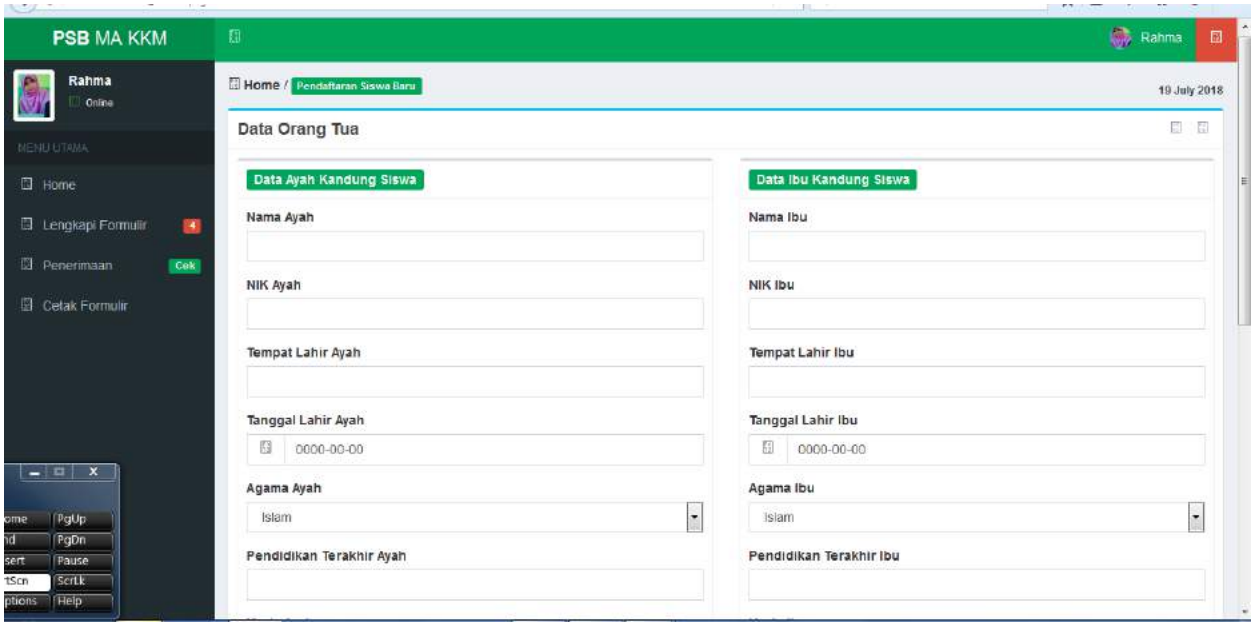


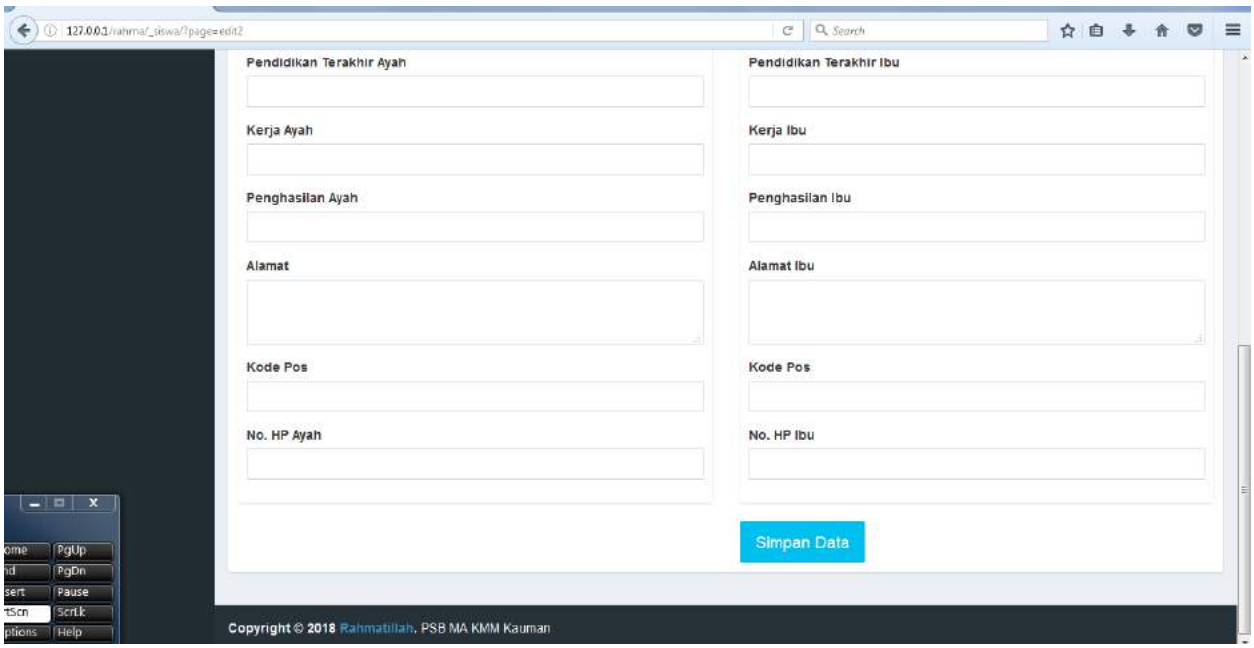
4.MenuMenginputkan Data Siswa



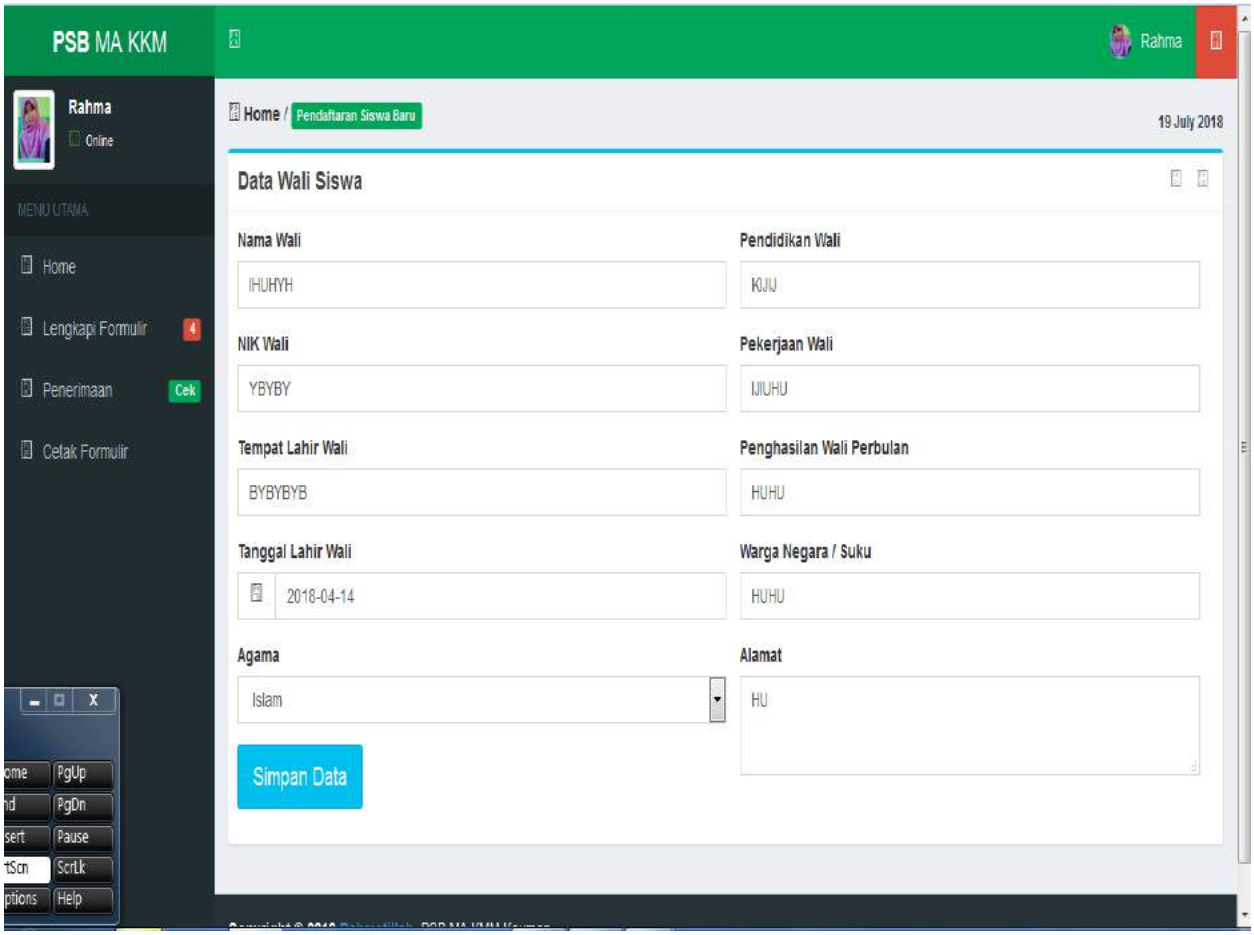


5.MenuMenginputkan Data Orang Tua

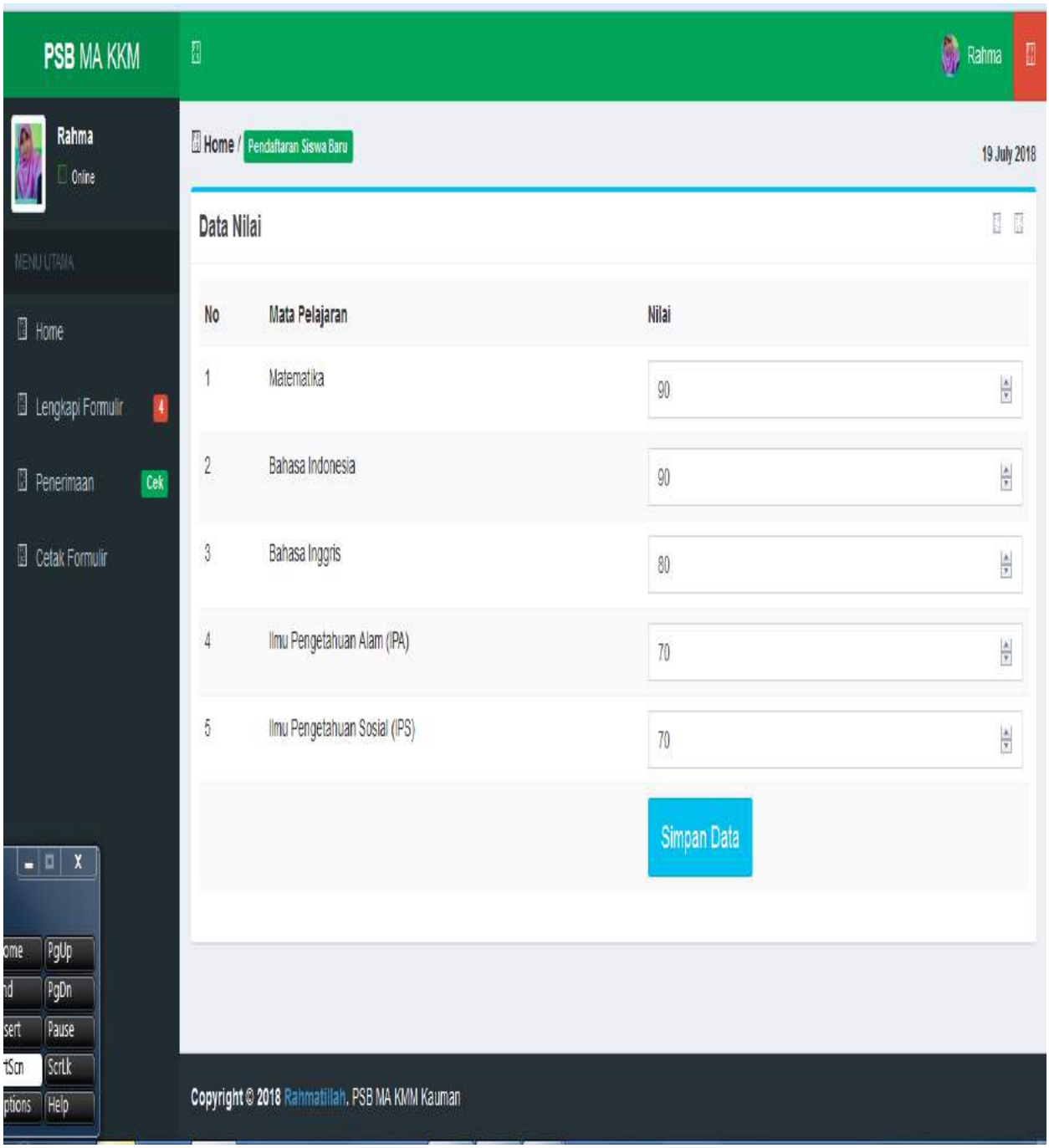




6.MenuMenginputkan Data Wali



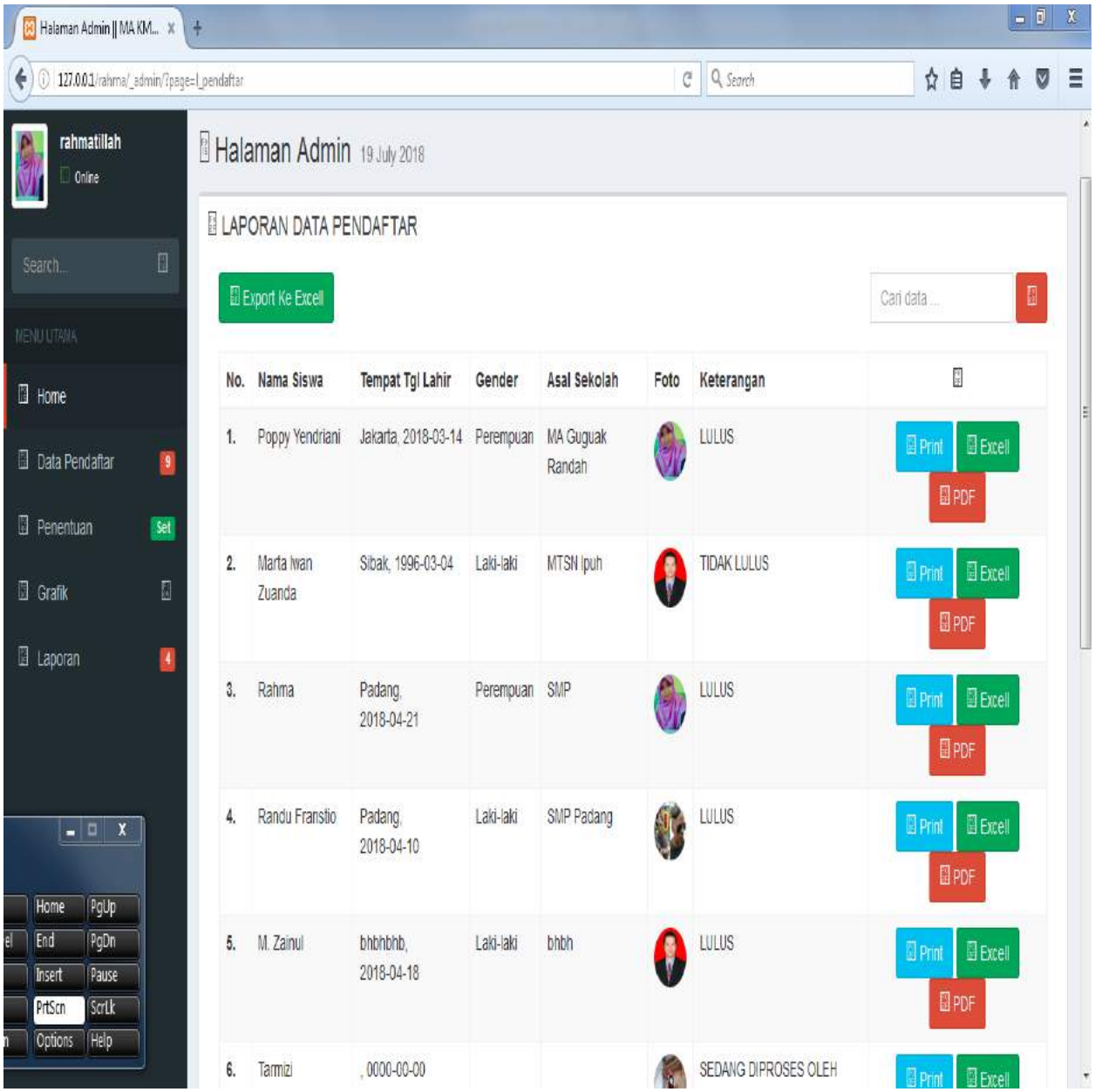
7.MenuMenginputkan Data NilaiSiswa



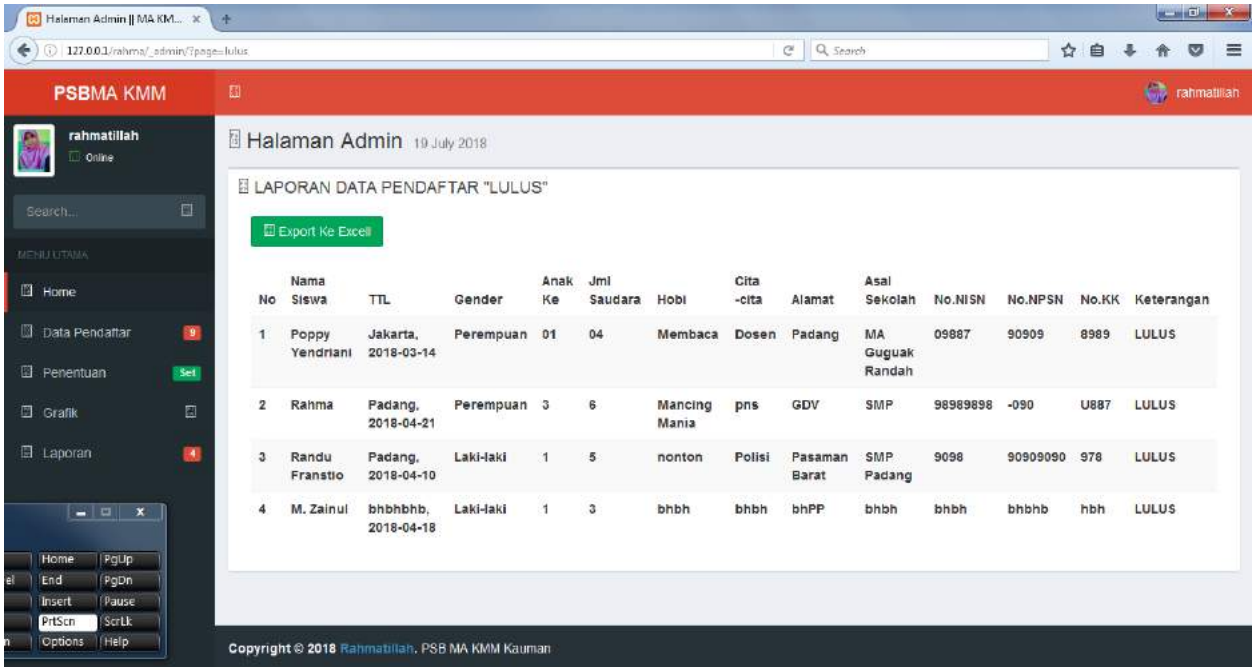
b).Admin

.1.Laporan Data Pendaftar

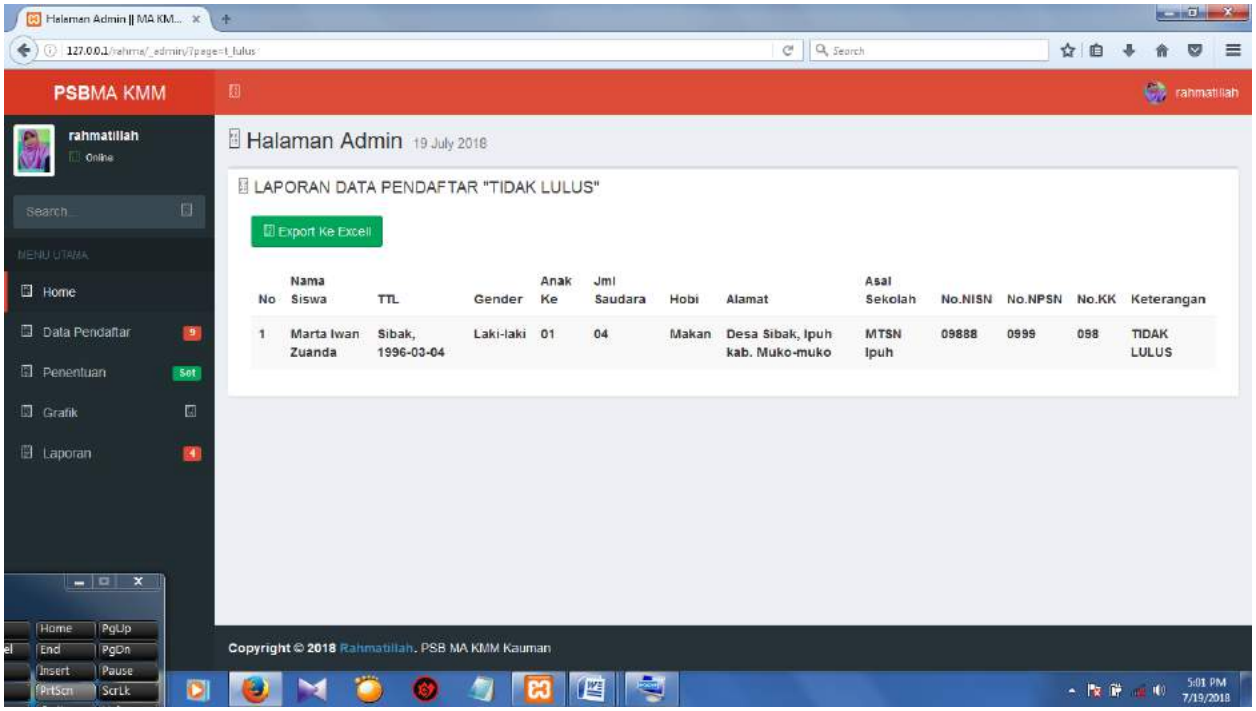
Disini admin bias melihatsiapasajacalonsiswabaru yang mendaftar



2.Laporan Data Pendaftar Yang Lulus



3.Laporan Data Pendaftar Yang Tidak Lulus



ANGKET TANGGAPAN VALIDITAS PRODUK PADA
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM
KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : RAHMATILLAH

Fakultas/Program Studi : FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk :Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Bapak/Ibu terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql.

1. KOMPONEN VALIDASI

Skala	Keterangan
1	Sangat Kurang
2	Kurang
3	Cukup
4	Baik
5	Sangat Baik

2.FORMAT PENILAIAN VALIDITAS PRODUK

No	Kriteria	Skala				
		1	2	3	4	5
A	**ASPEK VALIDITAS ISI**					
1	Kesesuaian isi produk dengan sebenarnya					✓
2	Kesesuaian tujuan produk					✓
3	Kejelasan tujuan produk					✓
4	Sistematika Penulisan				✓	
5	Kejelasan Petunjuk Produk		✓			
B	**ASPEK INSTRUKSIONAL DESAIN**					
1	Urutan cara penggunaan produk					✓
2	Cara penggunaan program mudah untuk dipahami					✓
3	Mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya					✓

4	Dapat digunakan berulang-ulang					✓
5	Kelengkapan informasi produk			✓		
C	**Tampilan**					
1	Background sederhana ,konsisten dan jelas				✓	
2	Ukuran font professional dan konsisten				.	✓
3	Tipe font sederhana dan jelas					✓
4	Layout menarik dan profesional					✓
5	Teks dapat terbaca dengan baik				✓	
D	**Aspek kebahasaan**					
1	Sederhana dan mudah untuk dimengerti					✓
2	Penggunaan tanda baca yang benar dalam penulisan				✓	
3	Cara membagun kalimat dalam penulisan				✓	
4	Menggunakan bahasa Indonesia yang benar				✓	
5	Cara membangun paragraph dalam penulisan				✓	

3.Tanggapan Dan saran

1. Kelengkapan informasi PPB : Brosur / prosedur
2. Menu penentuan lulus → tombol proses 1 saja
3. Laporan → pendaftar → foto.

Bukittinggi, 6/7-2018

Validator

(Agus Nur Khomaruddin)

NIDN. 2002089002

ANGKET TANGGAPAN VALIDITAS PRODUK PADA
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM
KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : RAHMATILLAH

Fakultas/Program Studi : FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk :Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Bapak/Ibu terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql.

1. KOMPONEN VALIDASI

Skala	Keterangan
1	Sangat Kurang
2	Kurang
3	Cukup
4	Baik
5	Sangat Baik

2.FORMAT PENILAIAN VALIDITAS PRODUK

No	Kriteria	Skala				
		1	2	3	4	5
A	**ASPEK VALIDITAS ISI**					
1	Kesesuaian isi produk dengan sebenarnya					✓
2	Kesesuaian tujuan produk					✓
3	Kejelasan tujuan produk					✓
4	Sistematika Penulisan				✓	
5	Kejelasan Petunjuk Produk				✓	
B	**ASPEK INSTRUKSIONAL DESAIN**					
1	Urutan cara penggunaan produk				✓	
2	Cara penggunaan program mudah untuk dipahami				✓	
3	Mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya				✓	

4	Dapat digunakan berulang-ulang					✓
5	Kelengkapan informasi produk				✓	
C	**Tampilan**					
1	Background sederhana ,konsisten dan jelas				✓	
2	Ukuran font professional dan konsisten				✓	
3	Tipe font sederhana dan jelas				✓	
4	Layout menarik dan profesional				✓	
5	Teks dapat terbaca dengan baik				✓	
D	**Aspek kebahasaan**					
1	Sederhana dan mudah untuk dimengerti					✓
2	Penggunaan tanda baca yang benar dalam penulisan					✓
3	Cara membagun kalimat dalam penulisan				✓	
4	Menggunakan bahasa Indonesia yang benar					✓
5	Cara membangun paragraph dalam penulisan					✓

3.Tanggapan Dan saran

Lengkapi informasi PSB lebih banyak ke sistem

Bukittinggi, 6 Juli ~~2018~~ 2018.

Validator

(Riri Okra)

ANGKET TANGGAPAN VALIDITAS PRODUK PADA
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM
KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : RAHMATILLAH

Fakultas/Program Studi : FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk :Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Bapak/Ibu terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql.

1. KOMPONEN VALIDASI

Skala	Keterangan
1	Sangat Kurang
2	Kurang
3	Cukup
4	Baik
5	Sangat Baik

2.FORMAT PENILAIAN VALIDITAS PRODUK

No	Kriteria	Skala				
		1	2	3	4	5
A	**ASPEK VALIDITAS ISI**					
1	Kesesuaian isi produk dengan sebenarnya					✓
2	Kesesuaian tujuan produk					✓
3	Kejelasan tujuan produk					✓
4	Sistematika Penulisan				✓	
5	Kejelasan Petunjuk Produk		✓			
B	**ASPEK INSTRUKSIONAL DESAIN**					
1	Urutan cara penggunaan produk					✓
2	Cara penggunaan program mudah untuk dipahami					✓
3	Mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya					✓

4	Dapat digunakan berulang-ulang					✓
5	Kelengkapan informasi produk					
C	**Tampilan**			✓		
1	Background sederhana ,konsisten dan jelas				✓	
2	Ukuran font professional dan konsisten					✓
3	Tipe font sederhana dan jelas					✓
4	Layout menarik dan profesional					✓
5	Teks dapat terbaca dengan baik				✓	
D	**Aspek kebahasaan**					✓
1	Sederhana dan mudah untuk dimengerti				✓	
2	Penggunaan tanda baca yang benar dalam penulisan				✓	
3	Cara membagun kalimat dalam penulisan				✓	
4	Menggunakan bahasa Indonesia yang benar				✓	
5	Cara membangun paragraph dalam penulisan				✓	

3.Tanggapan Dan saran

- Tampilan awal dibuat menarik } belum
- Tampilan grapik hrs kelihatan } kelatan
- Tampilan report

Bukittinggi, 2018

Validator

(Lita Efriyanti, S.Si., M.Kom)

ANALISIS NILAI VALIDITAS TERHADAP PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

No.	ASPEK VALIDITAS ISI					ASPEK INTRUKSIONAL DESAIN					TAMPILAN					ASPEK PEMBAHASAN				
Validator	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**
Agus Nur Khomarudin, S.Pd, M.Kom	5	5	5	4	2	5	5	5	5	3	4	5	5	5	4	5	4	4	4	4
Riri Okra, M.Kom	5	5	5	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4
Liza Efriyanti,S.Si, M.Kom	5	5	5	4	2	5	5	5	5	3	4	5	5	5	4	4	4	4	4	4
∑S	12	12	12	9	5	11	11	11	12	7	9	11	11	11	9	10	9	10	9	9
n(c-1)	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
Nilai V	1	1	1	0.75	0.42	0.92	0.92	0.92	1	0.58	0.75	0.92	0.92	0.92	0.75	0.83	0.75	0,83	0.92	0.92
Keterangan	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	v	
Jumlah Nilai V	4.17					4.34					4.26					4.25				
Rata-rata	0.83					0.87					0.85					0.85				
Nilai Rata-rata Keseluruhan																0.85				

$V = \sum s / |n(c-1)$

Keterangan :

$\sum S$ = r – lo

Lo = Angka penilaian yang terendah (dalam hal ini = 1)

c = Angka penilaian yang tertinggi (dalam hal ini = 5)

r = Angka yang diberikan oleh validator

n = Jumlah penilai

Hasil Uji validitas ini peneliti tujukan kepada 3 orang *expert* yaitu Bapak Supratman Zakir, M.Pd, Bapak Agus Nur Khomaruddin, S.Pd, M.Kom, dan Bapak Riri Okra, M.Kom dengan nilai rata-rata keseluruhan **0,85.**

Dengan demikian perancangan media pembelajaran magicbook berbasis *augmented reality* yang penulis buat sudah **Valid.**

ANGKET TANGGAPAN PRAKTIKALITAS PADA PRODUK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi : FTIK / PendidikanTeknik Informatika danKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Bapak/Ibu terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Panjang.Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN PRAKTIKALITAS

Skala	Keterangan
5	SangatSetuju (SS)
4	Setuju (S)
3	Netral (N)
2	TidakSetuju (TS)
1	SangatTidakSetuju (STS)

2. FORMAT PENILAIAN PRAKTIKALITAS PRODUK

No	Aspek yang dievaluasi	Skala				
		STS	TS	N	S	SS
1	Program memiliki tampilan yang menarik				✓	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada program sesuai dan dapat di baca.				✓	
3	Penggunaan program mudah				✓	
4	Penyajian isi dalam program lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	User dapat menggunakan program ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain				✓	

3.Komentar dan saran

1. tombol Navigasi ditampilkan untuk informasi lanjutan.
2. Logo di ganti dengan yg uptodate
3. Ukuran foto ditampilkan maximalnya. Dan format ukuranya.
4. Sempurnakan lagi

Padang Panjang, 17 Juli 2018

Penguji

(Zainal Abidin, A.Md)

ANGKET ANALISIS TANGGAPAN PRAKTIKALITAS PADA

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

Nama Guru :Zainal Abidin , A.Md

No	Aspek yang dievaluasi	Skala				
		STS	TS	N	S	SS
1	Program memiliki tampilan yang menarik				✓	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada program sesuai dan dapat di baca.				✓	
3	Penggunaan program mudah				✓	
4	Penyajian isi dalam program lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	User dapat menggunakan program ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain				✓	

Keterangan :

Bobot setiap pernyataan : STS=1, TS=2, N=3, S=4, SS=5

Bobot : 4 + 4 +4+ 4 +4

Nilai : $\frac{20}{5} x\ 100 = 400$

Nilai Indikator : $\frac{\sum 400}{5}$

Nilai Pratikalitas : $\frac{80}{1}$

= 80

ANGKET TANGGAPAN PRAKTIKALITAS PADA PRODUK
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi : FTIK / PendidikanTeknik Informatika danKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Bapak/Ibu terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Panjang.Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN PRAKTIKALITAS

Skala	Keterangan
5	SangatSetuju (SS)
4	Setuju (S)
3	Netral (N)
2	TidakSetuju (TS)
1	SangatTidakSetuju (STS)

2. FORMAT PENILAIAN PRAKTIKALITAS PRODUK

No	Aspek yang dievaluasi	Skala				
		STS	TS	N	S	SS
1	Program memiliki tampilan yang menarik				✓	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada program sesuai dan dapat di baca.				✓	
3	Penggunaan program mudah				✓	
4	Penyajian isi dalam program lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	User dapat menggunakan program ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain			✓		

3.Komentar dan saran

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Penguji

(Rahmi Febriani, S.Pd)

ANGKET ANALISIS TANGGAPAN PRAKTIKALITAS PADA

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

Nama Guru: Rahmi Febriani, S.Pd

No	Aspek yang dievaluasi	Skala				
		STS	TS	N	S	SS
1	Program memiliki tampilan yang menarik				✓	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada program sesuai dan dapat di baca.				✓	
3	Penggunaan program mudah				✓	
4	Penyajian isi dalam program lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	User dapat menggunakan program ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain			✓		

Keterangan :

Bobot setiap pernyataan : STS=1, TS=2, N=3, S=4, SS=5

Bobot : 4 + 4 +4+ 4 +3

Nilai : $\frac{19}{5} x\ 100 = 380$

Nilai Indikator : $\frac{\sum 380}{5}$

Nilai Pratikalitas : $\frac{76}{1}$

= 76

ANGKET TANGGAPAN PRAKTIKALITAS PADA PRODUK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM

KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi : FTIK / PendidikanTeknik Informatika danKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Bapak/Ibu terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Panjang.Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN PRAKTIKALITAS

Skala	Keterangan
5	SangatSetuju (SS)
4	Setuju (S)
3	Netral (N)
2	TidakSetuju (TS)
1	SangatTidakSetuju (STS)

2. FORMAT PENILAIAN PRAKTIKALITAS PRODUK

No	Aspek yang dievaluasi	Skala				
		STS	TS	N	S	SS
1	Produk memiliki tampilan yang menarik			✓		
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada produk sesuai dan dapat di baca.					✓
3	Penggunaan produk mudah				✓	
4	Penyajian isi dalam produk lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	User dapat menggunakan produk ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain				✓	

3.Komentar dan saran

Diharapkan dapat lebih di sempurnakan lagi, karena hal ini akan sangat membantu dalam PPDB kedepan. Cari fokus yg sesuai/khusus contoh dari Geografi agar lebih jelas, Semoga Berhasil

Padang Panjang, 18 Juli 2018

Penguji

(Taufik Hidayat, M.A)

ANGKET ANALISIS TANGGAPAN PRAKTIKALITAS PADA

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

Nama Guru :Taufik Hidayat , M.A

No	Aspek yang dievaluasi	Skala				
		STS	TS	N	S	SS
1	Produk memiliki tampilan yang menarik			✓		
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada produk sesuai dan dapat di baca.					✓
3	Penggunaan produk mudah				✓	
4	Penyajian isi dalam produk lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	User dapat menggunakan produk ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain				✓	

Keterangan :

Bobot setiap pernyataan : STS=1, TS=2, N=3, S=4, SS=5

Bobot : 3 + 5 +4+ 4 +4

Nilai : $\frac{20}{5} x\, 100 = 400$

Nilai Indikator : $\frac{\sum 400}{5}$

Nilai Pratikalitas : $\frac{80}{1}$

= 80

ANGKET TANGGAPAN EFEKTIFITAS SEBELUM ADA PRODUK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi: FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Saudara/i terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN EFEKTIVITAS

Bobot	Keterangan
5	SS (SangatSetuju)
4	S (Setuju)
3	BS (BiasaSaja)
2	TS (TidakSetuju)
1	STS (SangatTidakSetuju)

2. FORMAT UJI KEEFEKTIFAN

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
1	Mudah dalam proses penggunaannya			✓		
2	Kejelasan petunjuk penggunaan				✓	
3	Mudah dalam mengakses program			✓		
4	Program dapat digunakan berulang-ulang			✓		
5	Program in isangat membantu siswa dalam melaksanakan pendaftaran siswa baru		✓			

3.Komentar dan Saran

.....

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Efektifitor

Haggi

(Adziilah Haggi)

ANGKET TANGGAPAN EFEKTIFITAS SETELAH ADA PRODUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi: FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Saudara/i terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN EFEKTIVITAS

Bobot	Keterangan
5	SS (SangatSetuju)
4	S (Setuju)
3	BS (BiasaSaja)
2	TS (TidakSetuju)
1	STS (SangatTidakSetuju)

2. FORMAT UJI KEEFEKTIFAN

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
1	Mudah dalam proses penggunaannya				✓	
2	Kejelasan petunjuk penggunaan				✓	
3	Mudah dalam mengakses program					✓
4	Program dapat digunakan berulang-ulang				✓	
5	Program in isangat membantu siswa dalam melaksanakan pendaftaran siswa baru					✓

3.Komentar dan Saran

.....

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Efektifitor

Haggi

(.....Adzillah Haggi.....)

Analisis Hasil Efektivitas Terhadap Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

1. Adzillah Haqqi

a.Analisis Sebelum Adanya Sistem Penerimaan Siswa Baru(PSB)

Kriteria	Skala					Nilai
	1	2	3	4	5	
1			✓			60
2			✓			60
3			✓			60
4		✓				40
5		✓				40
Jumlah						260
Nilai Rata-rata						52

b. Analisis Setelah Adanya Sistem Penerimaan Siswa Baru(PSB)

Kriteria	Skala					Nilai
	1	2	3	4	5	
1				✓		80
2				✓		80
3					✓	100
4				✓		80
5					✓	100
Jumlah						440
Nilai Rata-rata						88

Nilai Uji Efektivitas dilakukan dengan mengacu Rumus Statistik Richard R.Hake(G-Scores):

$$G = \frac{Sf-Si}{100-Si}$$

$$G = \frac{88-52}{100-52}$$

$$G = \frac{36}{48}$$

$$G = 0.75$$

Ket:

Sf = Nilai Sesudah Penelitian

Si = Nilai Sebelum Penelitian

ANGKET TANGGAPAN EFEKTIFITAS SEBELUM ADA PRODUK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi: FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Saudara/i terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN EFEKTIVITAS

Bobot	Keterangan
5	SS (SangatSetuju)
4	S (Setuju)
3	BS (BiasaSaja)
2	TS (TidakSetuju)
1	STS (SangatTidakSetuju)

2. FORMAT UJI KEEFEKTIFAN

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
1	Mudah dalam proses penggunaannya			✓		
2	Kejelasan petunjuk penggunaan				✓	
3	Mudah dalam mengakses program			✓		
4	Program dapat digunakan berulang-ulang			✓		
5	Program in isangat membantu siswa dalam melaksanakan pendaftaran siswa baru		✓			

3.Komentar dan Saran

.....

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Efektifitor

(Ahmad Farhan)

ANGKET TANGGAPAN EFEKTIFITAS SETELAH ADA PRODUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi: FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Saudara/i terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN EFEKTIVITAS

Bobot	Keterangan
5	SS (SangatSetuju)
4	S (Setuju)
3	BS (BiasaSaja)
2	TS (TidakSetuju)
1	STS (SangatTidakSetuju)

2. FORMAT UJI KEEFEKTIFAN

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
1	Mudah dalam proses penggunaannya					✓
2	Kejelasan petunjuk penggunaan				✓	
3	Mudah dalam mengakses program				✓	
4	Program dapat digunakan berulang-ulang					✓
5	Program in isangat membantu siswa dalam melaksanakan pendaftaran siswa baru					✓

3.Komentar dan Saran

.....

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Efektifitor



(.....)
Ahmad Farhan

Analisis Hasil Efektivitas Terhadap Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

1. NamaSiswa : Ahmad Farhan

a.Analisis Sebelum Adanya Sistem Penerimaan Siswa Baru(PSB)

Kriteria	Skala					Nilai
	1	2	3	4	5	
1			✓			60
2				✓		80
3			✓			60
4			✓			60
5		✓				40
Jumlah						300
Nilai Rata-rata						60

b. Analisis Setelah Adanya Sistem Penerimaan Siswa Baru(PSB)

Kriteria	Skala					Nilai
	1	2	3	4	5	
1					✓	100
2				✓		80
3				✓		80
4					✓	100
5					✓	100
Jumlah						460
Nilai Rata-rata						92

Nilai Uji Efektivitas dilakukan dengan mengacu Rumus Statistik Richard R.Hake(G-Scores):

$$G = \frac{Sf-Si}{100-Si}$$

$$G = \frac{92-60}{100-60}$$

$$G = \frac{32}{40}$$

$$G = 0.8$$

Ket:

Sf = Nilai Sesudah Penelitian

Si = Nilai Sebelum Penelitian

ANGKET TANGGAPAN EFEKTIFITAS SEBELUM ADA PRODUK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi: FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Saudara/i terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN EFEKTIVITAS

Bobot	Keterangan
5	SS (SangatSetuju)
4	S (Setuju)
3	BS (BiasaSaja)
2	TS (TidakSetuju)
1	STS (SangatTidakSetuju)

2. FORMAT UJI KEEFEKTIFAN

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
1	Mudah dalam proses penggunaannya			✓		
2	Kejelasan petunjuk penggunaan		✓			
3	Mudah dalam mengakses program			✓		
4	Program dapat digunakan berulang-ulang			✓		
5	Program in isangat membantu siswa dalam melaksanakan pendaftaran siswa baru		✓			

3.Komentar dan Saran

.....

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Efektifitor

(M. Amin Akbar)

ANGKET TANGGAPAN EFEKTIFITAS SETELAH ADA PRODUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI MA KMM KAUMAN PADANG PANJANG MENGGUNAKAN PHP/MYSQL

NamaPeneliti : Rahmatillah

Fakultas/Program Studi: FTIK / PendidikanTeknikInformatikadanKomputer

JudulPenelitian : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

Petunjuk : Berikut ini di kemukakan sejumlah pertanyaan sehubungan dengan tanggapan Saudara/i terhadap Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru DI MA KMM Kauman Padang Panjang menggunakan php/mysql Untuk itu diharapkan Bapak/Ibu sebagai penilai dapat memberikan tanda cek(✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu untuk beberapa pilihan, yaitu:

1. KOMPONEN EFEKTIVITAS

Bobot	Keterangan
5	SS (SangatSetuju)
4	S (Setuju)
3	BS (BiasaSaja)
2	TS (TidakSetuju)
1	STS (SangatTidakSetuju)

2. FORMAT UJI KEEFEKTIFAN

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
1	Mudah dalam proses penggunaannya				✓	
2	Kejelasan petunjuk penggunaan					✓
3	Mudah dalam mengakses program				✓	
4	Program dapat digunakan berulang-ulang					✓
5	Program in isangat membantu siswa dalam melaksanakan pendaftaran siswa baru				✓	

3.Komentar dan Saran

.....

.....

.....

.....

.....

Padang Panjang, 2018

Efektifitor

(M. Amin Akbar)

Analisis Hasil Efektivitas Terhadap Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan Php/Mysql

1. NamaSiswa : M.Amin Akbar

a.Analisis Sebelum Adanya Sistem Penerimaan Siswa Baru(PSB)

Kriteria	Skala					Nilai
	1	2	3	4	5	
1			✓			60
2		✓				40
3			✓			60
4			✓			60
5		✓				40
Jumlah						320
Nilai Rata-rata						52

b. Analisis Setelah Adanya Sistem Penerimaan Siswa Baru(PSB)

Kriteria	Skala					Nilai
	1	2	3	4	5	
1				✓		80
2					✓	100
3				✓		80
4					✓	100
5				✓		80
Jumlah						440
Nilai Rata-rata						88

Nilai Uji Efektivitas dilakukan dengan mengacu Rumus Statistik Richard R.Hake(G-Scores):

$$G = \frac{Sf-Si}{100-Si}$$

$$G = \frac{88-52}{100-52}$$

$$G = \frac{36}{48}$$

$$G = 0.81$$

Ket:

Sf = Nilai Sesudah Penelitian

Si = Nilai Sebelum Penelitian

FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU
MA KM MUHAMMADIYAH KAUMAN PADANG PANJANG T.P 2018/2019

A. KETERANGAN TENTANG DIRI SISWA

1. Nama Siswa : .....
   a. Nama Lengkap : .....
   b. Nama Panggilan : .....
   c. NISN : .....
   d. No KTP : .....
   e. No KK : .....
2. Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan
3. Tempat dan Tanggal Lahir : .....
4. Agama : .....
5. Kewarganegaraan : .....
6. Anak Keberapa : .....
7. Jumlah Saudara Kandung : .....
8. Jumlah Saudara Tiri : .....
9. Jumlah Saudara Angkat : .....
10. Anak Yatim/ Yatim Piatu : .....
11. Bahasa Sehari-hari Dirumah : .....

B. KETERANGAN TEMPAT TINGGAL

12. Alamat : Jln. .....
    : .....
13. Nomor Telepon : .....
14. Tinggal dengan orang tua/ : .....
    Saudara/ Asrama/ Kost : .....
15. Jarak Tempat Tinggal Kesekolah : .....

C. KETERERANGAN KESEHATAN

16. Golongan Darah : .....
17. Penyakit yang pernah diderita : .....
18. Kelainan Jasmani : .....
19. Tinggi dan Berat badan : .....

D. KETERANGAN PENDIDIKAN

20. Pendidikan sebelumnya : .....
    a. Lulus dari : .....
    b. Tanggal dan Nomor STTB : .....
    c. Lama Belajar : .....
    d. No. UN SMP/MTs : .....
    e. No. Seri Ijazah : .....
    f. No. Seri SKHUN : .....
    g. Rangking di SMP/MTs

Sem	1	2	3	4	5
Rangking					

    g. Nilai UN asli

Mapel	B. Indo	B.Inggris	MTK	IPA
Nilai				

21. Pindahan : .....
    a. Dari Sekolah : .....
    b. Alasan : .....
22. Diterima disekolah ini : .....
    a. Di Tingkat : .....
    b. Kelompok : .....
    c. Jurusan : .....
    d. Tanggal : .....

E. KETERANGAN TENTANG AYAH KANDUNG

23. Nama : .....
24. Tempat dan Tanggal lahir : .....
25. Agama : .....
26. Kewarganegaraan : .....
27. Pendidikan : .....
28. Pekerjaan : .....
29. Penghasilan per Bulan : .....
30. Alamat Rumah/ Nomor Telepon : .....
31. Masih Hidup/ Meninggal dunia tahun : .....

F. KETERANGAN TENTANG IBU KANDUNG

32. Nama :
33. Tempat dan Tanggal lahir : .....
34. Agama : .....
35. Kewarganegaraan : .....
36. Pendidikan : .....
37. Pekerjaan : .....
38. Penghasilan per Bulan : .....
39. Alamat Rumah/ Nomor Telepon : .....
40. Masih Hidup/ Meninggal dunia tahun :

G. KETERANGAN TENTANG WALI

41. Nama : .....
42. Tempat dan Tanggal lahir : .....
43. Agama : .....
45. Pendidikan : .....
46. Pekerjaan : .....
47. Alamat Rumah/ Nomor Telepon : .....

Panitia PSB

Mengetahui Orang Tua

Padangpanjang 2018

Siswa yang bersangkutan

.....

.....

.....

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BUKITTINGGI
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
Kampus II : Jalan Gurun Aur Kubang Putih Kab.Agam - Sumatera Barat - Telepon / Fax : (0752) 22875
Website : www.ftik.lainbukittinggi.ac.id | e-mail : ftik@iainbukittinggi.ac.id

24 April 2018

Nomor :B-794/In.26.1/PP.07/4/2018
Lamp. : 1 (Satu) rangkap
Hal : **Mohon Izin Penelitian**

Yth : Bapak/Ibu Walikota Padang Panjang
CQ. Ka.Kan Kesbangpol
Di Padang Panjang

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dalam rangka mengumpulkan data untuk penyusunan skripsi bagi mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK) IAIN Bukittinggi, maka bersama ini kami mohon kepada Bapak/Ibu untuk dapat memberi izin penelitian bagi mahasiswa dibawah ini :

Nama	:	**Rahmatillah**
NIM	:	2514044
Jurusan	:	Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Judul Skripsi	:	Perancanaan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di MA KKM Kauman Padang Panjang Menggunakan PHP/MySQL
Lokasi Penelitian	:	MA KKM Kauman Padang Panjang
Waktu	:	April s/d Mei 2018

Demikian permohonan ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Wassalam,
DEKAN

Dr. H. Nunu Burhanuddin, Lc, M.Ag
NIP. 197305102000121002

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN (FTIK) IAIN BUKITTINGGI
Nomor : B-453/In.26.1/PP.02.3/4/2018

TENTANG
PENUNJUKAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA JURUSAN PTIK IAIN BUKITTINGGI

DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN (FTIK) IAIN BUKITTINGGI

Membaca : Surat permohonan mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK) Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi an. Rahmatillah, NIM .2514044 tanggal 29 Maret 2018 perihal permohonan penerbitan SK Pembimbing Skripsi.

Menimbang : a. bahwa untuk lebih terarah dan terkoordinirnya penulisan skripsi mahasiswa Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi, perlu ditetapkan Dosen Pembimbing.

: b. bahwa yang namanya tersebut di bawah ini, dipandang cakap dan mampu untuk diangkat sebagai Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II.

Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301)
2. Peraturan Pemerintah Nomor 60 tahun 1999 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 115. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 3859)
3. Keputusan Presiden Nomor 181 Tahun 2014 tentang Pendirian Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi
4. Peraturan Menteri Agama Nomor 12 Tahun 2015 tentang Organisasi dan Tata Kerja Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.

MEMUTUSKAN

Menetapkan : KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN IAIN BUKITTINGGI TENTANG PENUNJUKAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA JURUSAN PTIK IAIN BUKITTINGGI.

KESATU : Menyetujui judul skripsi mahasiswa yang bersangkutan **"Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di MA KKM Kauman Padang Panjang Menggunakan PHP/MySQL".**

KEDUA : Menunjuk Saudara :

1. Nama : Supratman Zakir, M.Pd, M.Kom
   NIP : 19750819 200604 1 001
   Pangkat/Gol.Ruang : Penata Tk.I (III/d)
   Bidang Keahlian Pokok : Teknologi Informasi
   Sebagai Dosen : PEMBIMBING I

2. Nama : Hari Antoni Musril, M.Kom
   NIP : 19830907 200912 1 005
   Pangkat/Gol.Ruang : Penata (III/c)
   Bidang Keahlian Pokok : Teknologi Informasi
   Sebagai Dosen : PEMBIMBING II

KETIGA : Apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini akan diubah dan diperbaiki kembali sebagaimana mestinya.

DITETAPKAN DI BUKITTIINGGI
Pada tanggal : 02 April 2018
Dekan,

Dr. H. Nunu Burhanuddin, Lc, M.Ag
NIP.197305102000121002

PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG
DINAS PENANAMAN MODAL DAN
PELAYANAN TERPADU SATU PINTU
Jl. Sutan Syahrir No.150 Kelurahan Silaing Bawah Kota Padang Panjang Kode Pos 27118
Email :dpmptsp@padangpanjang.go.id tlp (0752) 485395

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

NOMOR : 070/100/DPM&PTSP-PP/V-2018

Setelah mempelajari Surat Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN Bukittinggi Nomor: B-794/In.26.1/PP.07/4/2018 tanggal 24 April 2018 perihal Surat Izin Penelitian, dengan ini kami menyatakan tidak keberatan atas maksud melaksanakan Penelitian/Permintaan Data di Kota Padang Panjang yang dilakukan oleh:

Nama	: Rahmatillah
Tempat/Tanggal Lahir	: Bukit Tamasu / 05 Desember 1995
Alamat	: Lomba Jorong Koto Gadang, Nagari Padang Ganting, Kecamatan Padang Ganting, Kabupaten Tanah Datar
No. Kartu Identitas	: 130414512950001
No. Telepon/HP	: 085264005268
Pekerjaan	: Mahasiswi
Judul Penelitian	: Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di MA KMM Kauman Padang Panjang Menggunakan PHP/MY SQL
Lokasi Penelitian	: MA KMM Kauman Padang Panjang
Lama Penelitian	: 11 Mei 2018 s.d 11 Agustus 2018

Dalam rangka mengadakan penelitian, peneliti diwajibkan/diharuskan memenuhi ketentuan sebagai berikut:

1. Peneliti harus melaporkan diri kepada pihak yang berwenang di tempat penelitian.
2. Penelitian dilakukan sesuai dengan ketentuan yang berlaku di tempat penelitian.
3. Peneliti diwajibkan menyampaikan laporan hasil penelitian kepada Walikota Padang Pajang melalui Badan Penanggulangan Bencana Daerah dan Kesatuan Bangsa Politik Kota Padang Panjang.
4. Peneliti dilarang melakukan penelitian diluar hal-hal yang telah ditetapkan oleh pihak yang berwewenang di tempat penelitian.
5. Apabila penelitian yang dilakukan tidak sesuai dengan ketentuan tersebut diatas, maka izin penelitian dicabut kembali.

Demikianlah Surat Keterangan Penelitian ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Padang Panjang, 11 Mei 2018
An. WALIKOTA PADANG PANJANG
Kepala Dinas Penanaman Modal dan
Pelayanan Terpadu Satu Pintu,

DPM & PTSP

EWASOSKA, SH
NIP.19750103 200003 1 003

Tembusan Disampaikan Kepada Yth :

1. Kepala BPBD Kesbangpol Kota Padang Panjang;
2. Kepala Dinas Pendidikan Propinsi Sumatera Barat di Padang;
3. Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Kota Padang Panjang;
4. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN Bukittinggi;
5. Kepala Sekolah MA KKM Kauman Padang Panjang

MAJELIS PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH
PONDOK PESANTREN KAUMAN MUHAMMADIYAH
المدرسة العالية كلية المبلغين محمدية
MADRASAH ALIYAH KULLIYATUL MUBALLIGHIEN MUHAMMADIYAH
(M A K M M)
TERAKREDITASI A
Jl. R.I. Dt. Sinaro Panjang No. 28, RT.08 Kauman Padang Panjang - Sumatera Barat 27121, Telp. (0752) 83421 e-mail: kmmuhammadiyah@yahoo.com

SURAT KETERANGAN

Nomor : 525/KET/III.4.AU/D/2018

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	: **Derliana, M.A**
NIP.	: 197808252007102003
Jabatan	: Kepala Madrasah

Dengan ini memberikan tugas kepada:

Nama	: **RAHMATILLAH**
NIM	: 2514044
Jurusan	: PTIK
Program Studi	: -
Fakultas	: FTIK
Perguruan Tinggi	: IAIN Bukittinggi

Telah melakukan Penelitian di MA KM Muhammadiyah Padangpanjang pada :

Waktu penelitian	: **14 Mei s/d 18 Juli 2018**
Judul	: Sistim Penerimaan siswa baru di MA KMM Kauman Padang Panjang

Demikianlah surat keterangan ini keluarkan, untuk dapat dipergunakan sebagai mana mestinya.

Padang Panjang, 18 Juli 2018
Kepala Madrasah,

MA KULLIYATUL MUBALLIGHIEN MUHAMMADIYAH * AKREDITASI A * PADANG PANJANG

Derliana, M.A
NIP. 197808252007102003