BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Media pembelajaran Instalasi jaringan local area network untuk siswa SMK Kosgoro 2 Payakumbuh dapat dirancang menggunakan *software-software* pembuat animasi. Dalam hal ini *software* yang digunakan adalah *software 3D Studio Max 2013* sebagai *software* utama dan didukung oleh *software* lainnya seperti *Adobe Flash CS6*, *Adobe Photoshop CS4* dan lain-lain, maka dapat dirancang sebuah media pembelajaran berbasis animasi 3 dimensi pada mata pelajaran Instalasi jaringan local area network untuk siswa pada jurusan Teknik komputer dan jaringan dengan konsep *Animation* sehingga dapat menunjang proses belajar yang menyenangkan dan menarik bagi siswa dan juga memperkuat motivasi, serta menanamkan pemahaman pada mahasiswa tentang materi yang diajarkan. Adapun bagian-bagian media pembelajaran ini adalah menu intro, menu utama dan submenu yang terdiri dari menu petunjuk, menu kompetensi, menu materi, menu profil, menu evaluasi.
2. Sudah selesai melakukan uji validitas, praktikalitas dan efektifitas.

B. Saran

Dalam media pembelajaran Instalasi jaringan local area network ini penulis menyarankan kepada:

1. Diharapkan kepada calon peneliti lain untuk dapat mengembangkan media pembelajaran ini kepada pokok bahasan atau materi lain dari mata pelajaran Instalasi jaringan local area network.
2. Diharapkan kepada calon peneliti lain untuk dapat mengembangkan aplikasi yang lebih baik lagi seperti menggunakan aplikasi 4D.
3. Para guru agar dapat mengembangkan isi materi supaya lebih kongkrit lagi, dan dapat memberikan pengetahuan lebih kepada siswa.
4. Bagi pengguna maupun *user* agar memberikan saran dan kritikan yang membangun bagi penulis agar media dan penulisan ini bisa lebih sempurna dan bermanfaat bagi kita semua untuk kedepannya. Amin.