BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Pengembangan media pembelajaran biologi ini memadukan konsep pendidikan (*education*) dengan hiburan (*entertainment*) telah selesai dikembangkan, dengan menggunakan *software Adobe Flash CS6* sebagai *software* utama dan didukung oleh *software* lainnya. Media pembelajaran ini terdiri atas *Intro*, Menu Utama, Skkd, Materi, Profil.

1. Hasil uji validitas kepada tiga orang dosen, didapatkan hasil dengan nilai 79 dan berdasarkan skala likert maka media pembelajaran ini valid.
2. Hasil uji Praktikalitas kepada tiga orang guru, didapatkan hasil dengan nilai 92 dan berdasarkan skala likert maka media pembelajaran ini sangat praktis.
3. Hasil uji Efektifitas kepada sepuluh orang siswa, didapatkan hasil dengan nilai 83 dan berdasarkan skala likert maka media pembelajaran ini sangat efektif.

Output yang dihasilkan dari media pembelajaran, telah sesuai dengan perencanaan. Selanjutnya media ini di*burning* ke CD (*compact Disk)* dan dikemas sehingga produk media pembelajaran ini siap dipakai.

B. Saran

Dalam media pembelajaran ini adalah penulis menyarankan kepada:

1. Dengan adanya media ini semoga siswa lebih memahami lagi pembelajaran Biologi.
2. Mahasiswa, guru atau dosen yang akan melakukan penelitian dalam bidang pendidikan agar penelitian dapat dilanjutkan untuk melihat keberhasilan penggunaan media ini kepada siswa.
3. Bagi pengguna maupun *user* agar memberikan saran dan kritikan yang membangun bagi penulis agar media dan penulisan ini bisa lebih sempurna dan bermanfaat bagi kita semua.