DESAIN SISTEM INFORMASI MONITORING PENYEBARAN GURU PADA UPT PENDIDIKAN TK/SD MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP/*MYSQL*

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat guna mencapai gelar Strata Satu (S1) pada Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer

ASWITA
2513.137

JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
BUKITTINGGI

2017

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama / NIM	:	Aswita / 2513.137
Tempat / Tanggal Lahir	:	Malabur / 28 Agustus 1993
Fakultas / Jurusan	:	Tarbiyah dan Ilmu Keguruan / Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Judul Skripsi	:	**DESAIN SISTEM INFORMASI MONITORING PENYEBARAN GURU PADA UPT PENDIDIKAN TK/SD MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP/MYSQL**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah (skripsi) saya dengan judul di atas adalah benar karya penulis. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini bukan karya penulis, maka penulis bersedia diproses sesuai hukum yang berlaku dan gelar kesarjanaan penulis dicopot sampai batas waktu yang ditentukan.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bukittinggi, Agustus 2017
Saya yang menyatakan



Aswita
2513.137

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi yang berjudul **"Desain Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemograman PHP/MySQL"**, yang disusun oleh **ASWITA, NIM 2513.137**, telah diuji dalam Sidang Munaqasyah pada hari Selasa tanggal 15 Agustus 2017, dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat dalam mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Strata Satu (S1) pada Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN Bukittinggi.

Bukittinggi, 15 Agustus 2017

Tim Penguji

Ketua	Sekretaris
Supratman Zakir, M.Pd, M.Kom	**Zubaidah, MA**
NIP. 19750819 2006041 001	**NIP. 19860811 201503 2 003**

Penguji Utama

Supratman Zakir, M.Pd, M.Kom	**Hari Antoni Musril, M.Kom**
NIP. 19750819 2006041 001	**NIP. 19830907 200912 1 005**

Penguji Pendamping

Liza Efriyanti, S.Si, M.Kom	**Rindang Kembar Sari, S.Pd, M.Si**
NIP. 19750128 200801 2 012	**NIP. 19750123 200901 2 005**

Mengetahui
Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK)
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi

Dr. H. Nuna Burhanuddin, Lc., M. Ag
NIP. 19730510 200012 1 002

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul **"DESAIN SISTEM INFORMASI MONITORING PENYEBARAN GURU PADA UPT PENDIDIKAN TK/SD MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP/MYSQL"** oleh **ASWITA, NIM : 2513.137**, telah memenuhi syarat ilmiah dan disetujui untuk sidang Munaqasah.

Bukittinggi, 01 Agustus 2017

Pembimbing I	**Pembimbing II**
Liza Efriyanti, S.Si, M.Kom	**Rindang Kembar Sari, S.Pd, M.Si**
NIP. 19750128 200801 2012	**NIP. 19750123 200901 2 005**

Halaman Persembahan

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT.....

Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikan kekuatan, membekali dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta.

Sebuah perjuangan besar telah ku lalui, air mata kini tlah terbayar dengan senyuman..

Terima kasih Tuhan atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan akhirnya lelahku terbayar sudah dengan selesainya skripsi yang sederhana ini.

Ku persembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat ku cintai dan ku sayangi

My Parent

Terima kasih kepada Ayah (almarhum) & Amak yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari kalian. Ucapan terimakasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan amak, ayah, karena itu terimalah persembahan bakti dan cinta ku untuk mu.

My Big family "12 Bersaudara"

Uda, Uni, Abg nan indak basabuik namo ciek-ciek dek talampau banyak. Terima kasih banyak bantuan yang diberikan baik secara moril maupun materil. Semoga kelak bisa membanggakan dan membahagiakan kalian semua.

Keluarga Besar PTIK E 2013

Terimakasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua keluarga ptik E 2013 untuk doa, canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama selama 4 tahun ini.

Akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang, Aamiinnn.

My The One

Terima kasih Palguna Effendi, Amd.T yang telah setia dan sabar selama ini memberi semangat di saat lelah dan rasa putus asa datang menghampiri selama penyelesaian skripsi ini. Semoga kita akan selalu menjadi teman yang memberi semangat satu sama lain, dan semoga juga di tahun ini bisa dapat pekerjaan yang diinginkan.

Semoga Allah meridhoi setiap langkah yang kita lakukan..

Dan setiap langkah itu bernilai pahala disisiNya..

By

Aswita

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT, karena dengan limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **"Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/ MySQL"** tepat pada waktu yang telah ditetapkan. Tak lupa shalawat beserta salam buat baginda Rasulullah SAW yang telah berhasil membawa umatnya dari alam yang tidak berilmu pengetahuan kepada alam yang berilmu pengetahuan, seperti saat sekarang ini.

Penulisan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan dalam mencapai gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.

Penulis menyadari, skripsi ini tidak mungkin dapat selesai dengan baik tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih segala kerendahan dan ketulusan hati kepada:

1. Ibuk Dr. Ridha Ahida, M. Hum selaku Rektor, beserta Bapak/Ibuk Wakil RektorInstitut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.
2. Bapak Dr. H. Nunu Burhanuddin, Lc, MA selaku Dekan, beserta Bapak/Ibuk Wakil Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK).
3. Bapak Riri Okra, M.Kom selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (PTIK) IAIN Bukittinggi

4. Ibuk Liza Efriyanti, S.Si, M.Kom selaku pembimbing I, dan Rindang Kembar Sari, S.Pd, M.Si selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, dorongan, arahan, bantuan dan waktu kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Drs. Hasnawati, M.Pd selaku Penasehat Akademik yang senantiasa memberikan motivasi, dorongan dan arahan kepada penulis.
6. Bapak dan Ibuk dosen serta karyawan/i IAIN Bukittinggi yang telah membekali penulis dengan berbagai ilmu pengetahuan selama di perguruan tinggi ini.
7. Bapak dan Ibu yang bertugas di UPT Pendidikan TK/SD Kecamatan Ampek Nagari yang telah memberikan izin beserta informasi yang penulis butuhkan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis mengharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri maupun bagi pihak lain, dan juga penulis menerima segala kritik dan saran untuk kesempurnaan dimasa yang akan datang. Akhir kata penulis sampaikan Do'a kepada Allah SWT, semoga amal baik, bantuan dan bimbingan yang telah diberikan kepada penulis mendapat balasan yang berlipat ganda di sisi-Nya. Amin Yaa Robbal A'lamin.

Bukittinggi, 01 Agustus 2017
Penulis

Aswita
2513.137

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **i**

DAFTAR ISI ..... **iii**

DAFTAR GAMBAR ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **vii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **viii**

ABSTRAK ..... i**x**

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Identifikasi Masalah 4

C. Batasan Masalah 5

D. Rumusan Masalah 5

E. Tujuan Penelitian 6

F. Manfaat Penelitian 6

G. Penjelasan Judul 7

BAB II LANDASAN TEORI

A. Desain Sistem Informasi 9

1. Desain 9

2. Sistem Informasi 9

a. Sistem 9

b. Informasi 14

c. Sistem Informasi 17

B. UPT Pendidikan 20

1. Pengertian UPT Pendidikan 20

2. Fungsi UPT Pendidikan 20
C. Perancangan Sistem..... 21
1. UML 21
2. *Database*..... 25
D. Software yang Digunakan 26
1. PHP..... 26
2. Dreamweaver 27
3. *MySQL*..... 28
4. *XAMPP*..... 30
E. Penelitian Yang Relevan 31
F. Kerangka Berfikir Penelitian..... 32

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Waktu dan Tempat Penelitian 34
B. Jenis Penelitian..... 34
C. Model Pengembangan Sistem 36
D. Tahapan Penelitian 37
E. Uji Produk 41

BAB IV METODOLOGI PENELITIAN

A. Hasil Pengembangan Sistem 46
1. Analisis Masalah 46
2. Desain..... 47
a. Desain Secara Umum 47
b. Desain Secara Terinci 54

3. Development 62

4. Implementasi 63

5. Evaluasi 63

B. Pembahasan 65

1. Cara Kerja dan Gambaran Sistem 65

2. Hasil Eksekusi Program 66

3. Keterngan Hasil Sistem 68

4. Kelebihan dan Kelemahan Sistem 68

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan 69

B. Saran 70

DAFTAR KEPUSTAKAAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar Halaman

2.1 Karakteristik Sistem 13

2.2 Komponen Sistem Informasi 19

4.1 Usecase Diagram Admin 48

4.2 Usecase Diagram Guru 49

4.3 Activity Diagram Admin 50

4.4 Activity Diagram Guru 50

4.5 Sequence Diagram Membuka Sisfo MPG 55

4.6 Sequence Diagram Entry Data Sekolah 52

4.7 Sequence Diagram Entry Data Guru 52

4.8 Sequence Diagram Entry Update Data Guru 53

4.9 Sequence Diagram Entry Laporan 53

4.10 Desain Form Login 55

4.11 Desain Form Input User 55

4.12 Desain Form Input Data Sekolah 56

4.13 Desain Form Input Guru 57

4.14 Desain Laporan Sekolah 58

4.15 Desain Laporan Guru 58

4.16 Halaman Data Sekolah 67

4.17 Halaman Data Guru 67

DAFTAR TABEL

Tabel Halaman

2.1 Simbol Usecase Diagram 22

2.2 Simbol Activity Diagram 24

2.3. Simbol Sequence Diagram 25

3.1 Keterhubgan *waterfall* dengan ADDIE 38

3.2 Validitas skala likert 42

3.3 Praktikalitas skala likert 44

3.4 Efektivitas skala likert 45

4.1 Database file Admin 59

4.2 Database File Data Sekolah 59

4.3 Database File Data Guru 60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Flowchart 71

Lampiran II Koding Program 75

Lampiran III Eksekusi Program 108

Lampiran IV Uji Produk dan Analisa Hasil Uji Produk 113

ABSTRAK

ASWITA, 2513.137: *"Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL".* Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (PTIK) Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi 2017.

Perkembangan teknologi informasi telah menyebar hampir kesetiap aspek kehidupan, dengan adanya teknologi aktifitas didunia pendidikan akan lebih mudah dan lebih baik. Salah satunya aktifitas monitoring penyebaran guru pada UPT Pendidikan TK/SD di Kecamatan Ampek Nagari, Kabupaten Agam. Aktifitas monitoring penyebaran guru pada UPT Pendidikan TK/SD di Kecamatan Ampek Nagari masih dilakukan secara manual dan sistem penyimpanan data guru belum secara komputerisasi, masih menggunakan aplikasi *microsoft excel*, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "Bagaimana mendesain sistem informasi monitoring penyebaran guru pada UPT Pendidikan TK/SD menggunakan bahasa pemograman PHP/*MySQL*?". Tujuan penelitian ini adalah mendesain sistem informasi monitoring penyebaran guru UPT pendidikan TK/SD menggunakan bahasa pemograman PHP/*MySQL* agar membantu kinerja lembaga tersebut lebih efektif dan efesien dalam tenaga dan waktu.

Jenis penelitian yang penulis gunakan adalah *Research and Development* versi ADDIE. Model pengembangan sistem yang digunakan adalah model *Waterfall* dengan lima tahap yaitu, analisis kebutuhan, desain sistem, pembuatan sistem, uji coba sistem, dan pemeliharaan sistem. Uji produk yang digunakan pada penelitian ini adalah uji validitas oleh dosen yang ahli dibidang komputer sebanyak 3 orang, uji praktikalitas oleh 3 orang pegawai tata usaha dan, uji efektifitas diuji oleh 3 orang pegawai tata usaha.

Hasil dari penelitian ini berupa program sistem informasi komputer berbasis *web* secara *offline* yang dapat diakses menggunakan *Xampp server*. Produk yang dibuat telah di uji validitas dengan nilai 87 dengan kriteria sangat valid, uji praktikalitas dengan nilai 77,3 dengan kriteria praktis dan uji efektifitas dengan nilai 82,6 dengan kriteria sangat efektif. Jadi sistem informasi monitoring penyebaran guru pada UPT Pendidikan TK/SD sudah bisa digunakan oleh lembaga. Dengan adanya sistem informasi monitoring penyebaran guru ini diharapkan dapat membantu meringankan kinerja tata usaha dalam hal penginputan dan penyimpanan data guru.

Keyword; *Sistem Informasi, Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan, Bahasa Pemrograman PHP/MySQL*.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah menyebar hampir ke setiap aspek kehidupan, dengan adanya teknologi aktifitas yang dilakukan akan lebih mudah dan lebih baik. Menurut Gary J.Anglin teknologi sebagai penerapan ilmu-ilmu perilaku dan alam serta pengetahuan lain secara bersistem, untuk memecahkan berbagai masalah yang dihadapi manusia.[1] Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam menyajikan sebuah informasi yang berkualitas. Penyajian informasi juga bisa menembus batas geografi,[2] sehingga untuk memperoleh informasi dari berbagai penjuru dunia dapat dinikmati dalam hitungan detik saja. Untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dengan kemasan yang menarik dan berpedoman pada kriteria informasi yang berkualitas.

Perkembangan teknologi infomasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer, karena komputer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaannya. Komputer pada saat ini terus dikembangkan sedemikian rupa tidak hanya sebagai alat hitung-menghitung dan sebagai alat manipulasi data,

[1] Yusuf hadi Miarso, *Menyemai Benih Teknologi*, (Jakarta:Kencana,2009) Cet. Ke-4 h.302

[2] Yusufhadi Miarso, Menyemai.....h.109

tetapi terus dikembangkan menjadi alat yang handal dan efisien. Pemanfaatan komputer sudah merambah kesetiap sisi kehidupan manusia, baik kehidupan politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan dan keamanan bahkan kesegala aspek kehidupan termasuk Unit Pelaksana Teknis pendidikan (UPT) sebagai lembaga pendidikan.

UPT (Unit Pelaksana Teknis) Pendidikan Kecamatan Ampek Nagari adalah sebuah unit pelaksana teknis bidang pendidikan yang berada di bawah Dinas Pendidikan Kabupaten Agam. UPT Pendidikan Kecamatan Ampek Nagari mengurusi segala urusan di bidang pendidikan baik negeri maupun swasta yang berada di wilayah Kecamatan Ampek Nagari. Salah satu tugas UPT Pendidikan Ampek Nagari adalah memonitoring dan mengevaluasi penyebaran guru di seluruh Kecamatan Ampek Nagari.

Guru merupakan penggerak utama dalam usaha memajukan pendidikan nasional. Kecamatan Ampek Nagari terdiri dari 4 (empat) nagari dan terdiri dari 28 (dua puluh delapan) Sekolah Dasar (SD). Guru-guru di Sekolah Dasar tersebut jumlahnya tidak sama dengan jumlah guru di Sekolah Dasar lainnya. Dalam melaksanakan salah satu tugasnya yaitu memonitoring dan mengevaluasi penyebaran guru di seluruh Kecamatan Ampek Nagari, UPT Pendidikan Ampek Nagari mereka harus mendatangi satu persatu Sekolah Dasar. Sehingga dirasakan sangat lambat dan sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam hal memantau penyebaran guru di seluruh Kecamatan dan laporan kepada kepala instansi. Suatu desa yang memiliki beberapa sekolah, komposisi gurunya sering tidak proposional dengan jumlah muridnya. Selain

itu latar belakang pendidikan tenaga pengajar juga harus dimonitoring oleh UPT. Hal ini dirasa perlu untuk menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam hal pengolahan data monitoring guru UPT Pendidikan Kecamatan Ampek Nagari. Bersumber pada laporan yang telah ada pada UPT Pendidikan Kecamatan Ampek Nagari, maka dapat dibuat sebuah sistem informasi yang membantu proses analisa dan evaluasi. Dengan menggunakan komputer yang ada di UPT, maka sistem informasi ini akan diharapkan dapat membantu kinerja lembaga tersebut.

Pada bulan April 2016 penulis melakukan observasi ke UPT pendidikan TK/SD kecamatan Ampek Nagari untuk mengetahui apakah lembaga ini sudah memanfaatkan teknologi informasi secara maksimal, dan hasil dari observasi yang penulis dapatkan yakni, di UPT pendidikan Ampek Nagari sudah menggunakan teknologi informasi, akan tetapi pemanfaatan teknologi belum dilakukan secara maksimal oleh staf dan pihak lembaga contohnya proses monitoring penyebaran jumlah guru dan manajemen data guru Sekolah Dasar yang ada di Kecamatan Ampek Nagari masih dilakukan secara manual, maksudnya yaitu pengolahan dan penginputan data guru seperti identitas guru, latar belakang pendidikan, mutasi (penempatan pertama sampai penempatan terakhir), pangkat/golongan dan status kepegawaian guru sudah menggunakan komputer yaitu dengan menggunakan aplikasi *microsoft excel*, akan tetapi penerapan seperti ini belum secara komputerisasi.

Pengolahan data secara komputerisasi yang dimaksud adalah pemakaian konsep *database* dimana dalam memonitoring penyebaran jumlah

guru dirancang dan disimpan dalam suatu *database* yang dalam pemanggilan data yang diinginkan lebih mudah dan cepat, sehingga dalam keakuratan *(valid)* data sangat terjamin.

Guna meningkatkan kinerja lembaga pendidikan tersebut, khususnya pada monitoring penyebaran jumlah guru Sekolah Dasar diperlukan sebuah sistem informasi yang mampu memudahkan kinerja lembaga dan terjaminnya keakuratan datanya.

Dari permasalahan tersebut, dengan menyadari arti pentingnya sebuah sistem informasi maka penulis mencoba menawarkan sebuah sistem informasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemograman PHP/*MySQL*. PHP (*Hypertext Processor*) merupakan bahasa pemograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan untuk memproses dan mengolah data secara dinamis, sedangkan *MySQL* adalah sebuah *software* sistem manajemen *database* yang sangat populer dikalangan pemograman *web* terutama dengan menggunakan *script* PHP.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "**Desain Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemograman PHP/*MySQL*"**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka identifikasi masalah mencakup:

1. Monitoring penyebaran guru masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mendatangi satu persatu Sekolah Dasar .
2. Penginputan data guru seperti latar belakang, mutasi, pangkat/golongan dan status kepegawaian guru masih manual menggunakan *microsoft excel*.
3. Monitoring penyebaran jumlah guru belum menggunakan konsep *database* baik dalam hal perancangan dan penyimpanan.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka penulis membatasi permasalahannya yaitu:

1. Perancangan sistem hanya dibatasi pada sistem informasi monitoring penyebaran data guru Sekolah Dasar yang meliputi *input data*, *update data* dan cari data untuk UPT pendidikan TK/SD Kecamatan Ampek Nagari, Kabupaten Agam.
2. Sistem ini menyajikan informasi untuk mengetahui tingkat keseimbangan antara jumlah guru dan murid serta pengelompokan guru tiap sekolah.
3. Desain sistem informasi monitoring penyebaran guru Sekolah Dasar menggunakan bahasa pemograman PHP/MySQL.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah di atas maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: “Bagaimana Mendesain sistem informasi

monitoring penyebaran guru pada UPT pendidikan TK/SD Ampek Nagari menggunakan bahasa pemograman PHP/*MySQL*?"

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah mendesain sistem informasi monitoring penyebaran guru UPT pendidikan TK/SD Ampek Nagari menggunakan bahasa pemograman PHP/*MySQL* agar membantu kinerja lembaga tersebut lebih efektif dan efesien dalam tenaga dan waktu.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah:

1. Manfaat Teoritis
    a. Menambah wawasan bagi peneliti tentang sistem informasi.
    b. Sebagai sumber bagi peneliti lain yang ingin melakukan penelitian yang serupa.
2. Manfaat Praktis
    a. Bagi Instansi
        1) Memberikan kemudahan dalam memonitoring penyebaran guru Sekolah Dasar di Kecamatan Ampek Nagari.
        2) Dapat mempermudah dalam memanajemen data guru di UPT pendidikan TK/SD di Kecamatan Ampek Nagari.
    b. Bagi Peneliti
        1) Mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.

2) Memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan pada program studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.

G. Penjelasan Judul

Supaya tidak terjadi kesalahpahaman tentang judul skripsi ini, maka perlu diberikan penjelasan judul terhadap istilah-istilah yang digunakan:

1. Desain : Proses perencanaan sebuah kegiatan.[3] Desain biasa juga diterjemahkan sebagai seni terapan, arsitektur, dan berbagai pencapaian kreatif lainnya.
2. Sistem Informasi : Suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan.[4]
3. UPT Pendidikan : unit pelaksana teknis bidang pendidikan yang berada di bawah Dinas Pendidikan
4. SI Monitoring Penyebaran Guru : Sistem ini digunakan untuk memonitoring penyebaran guru dari segi latar belakang,

[3] Benny A. Pribadi, Model desain Sistem Pembelajaran, (Jakarta: Dian Rakyat, 2009), Cet.1: h.58

[4] Al-Bahra Bin Ladjamudin, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005), Cet.1; h.13-14

mutasi, pangkat/golongan dan status kepegawaiannya. Sistem ini mempunyai beberapa fitur-fitur diantaranya adalah laporan dan manajemen data guru.

5. *PHP/MySQL* : *PHP* adalah suatu bahasa *scripting*, khususnya digunakan untuk *web* development,[5] sedangkan *MySQL* adalah sebuah *software* sistem manajemen *database* yang sangat populer dikalangan pemograman *web* terutama dengan menggunakan *script PHP*.[6]

Jadi dari penjelasan judul di atas dapat disimpulkan, bahwa dalam hal ini penulis mendesain sebuah program siap pakai untuk membantu kinerja UPT pendidikan TK/SD di Kecamatan Ampek Nagari dalam memonitoring penyebaran guru Sekolah Dasar.

[5] Priyanto Hidayatullah, *Pemrograman web*, (Bandung: Informatika Bandung, 2014), Cet.1; h.231

[6] Priyanto Hidayatullah, *Pemrograman web*, (Bandung: Informatika Bandung, 2014), Cet.1; h.231

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Desain Sistem Informasi

1. Desain

Desain dapat diartikan sebagai proses perencanaan sebuah kegiatan.[1] Desain juga diterjemahkan sebagai seni terapan, arsitektur, dan berbagai pencapaian kreatif lainnya. Dalam sebuah klimat kata "desain" bisa digunakan baik sebagai kata benda maupun sebagai kata kerja. Sebagai kata kerja, desain memiliki arti proses untuk membuat dan menciptakan objek baru. Sebagai kata benda, desain digunakan untuk menyebut hasil akhir dari sebuah proses kreatif, baik itu berwujud sebuah rencana, proosal atau objek nyata.[2]

Kegiatan pada desain pada dasarnya mencakup masalah yang berhubungan lansung dengan kebutuhan manusia, baik dari desain perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).[3]

2. Sistem Informasi

a. Sistem

1.) Pengertian Sistem

Di dalam kehidupan sehari-hari kita bisa menemukan beberapa contoh sistem terutama dalam tubuh kita seperti sistem

[1] Benny A. Pribadi, Model desain Sistem Pembelajaran, (Jakarta: Dian Rakyat, 2009), Cet.1: h.58

[2] http//id.wikipedia.org/wiki/desain

[3] Ahmad Faiz Guzairi, *Desain Tata Ruang Kamar di Pesantren*, (Malang: UIN-MALIKI PRESS, 2010), Cet.1; h.25

pernapasan, sistem peredaran darah dan sistem saraf. Sistem itu terdiri dari beberapa subsistem yang saling berinteraksi untuk menghasilkan sebuah tujuan.

Oleh sebab itu, sistem memiliki pengertian yang luas diantaranya:

(a) Sistem adalah kelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.[4]

(b) Menurut MeLeod, sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan masksud yang sama untuk mencapai tujuan.

(c) Robert G Murdick mendefenisikan sistem sebagai seperangkat elemen-elemen yang trintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan.

(d) Gerarld. J mendefenisikan sistem dalam pendekatan yang lebih menekankan pada prosedur, yaitu suatu jaringan kerja pada prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran terentu.[5]

Dari beberapa pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa suatu sistem merupakan suatu unsur atau elemen yang saling berinteraksi dari prosedur-prosedur yang akan dilaksanakan untuk

[4] Tata Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*, (Yogyakarta: ANDI, 2004), Cet.1; h.9

[5] Al-Bahra Bin Ladjamudin, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005), Cet.1; h.3

mencapai suatu tujuan tertentu. Untuk mempermudah pemahaman tentang analisis dan perancangan sistem maka sebaiknya dilihat dari defenisi sistem yang lebih menekankan pada karakteristik.

2.) Karakteristik Sistem

Sebuah sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu yang membuat suatu sistem tersebut mempunyai ciri khas tersendiri.

Karakteristik sistem tersebut adalah:

(a) Komponen Sistem *(Component)*

Setiap sistem pasti memiliki komponen-komponen atau elemen-elemen yang saling berinteraksi antara suatu komponen dengan komponen yang lainnya. Komponen tersebut akan saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa subsistem yang mempunyai karakteristik.

(b) Batasan Sistem (*Boundari*)

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya.

(c) Lingkungan Luar Sistem (*environtment*)

Merupakan segala sesuatu yang berada di luar sistem tetapi mempengaruhi operasi sistem.

(d) Penghubung Sistem (*Interface)*

Merupakan media yang menghubungkan antara suatu subsistem dengan subsistem lainnya yang akan mengalirkan sumber-sumber daya dan akan membentuk suatu kesatuan.

(e) Masukan Sistem (*Input*)

Merupakan energi yang dimasukan kedalam sistem, dapat berupa pemeliharaan maupun sinyal.

(f) Keluaran Sistem (*Output*)

Merupakan hasil dari energi yang diolah dan diklarifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini akan menjadi masukan bagi subsistem lain.

(g) Pengolahan Sistem (*Proses*)

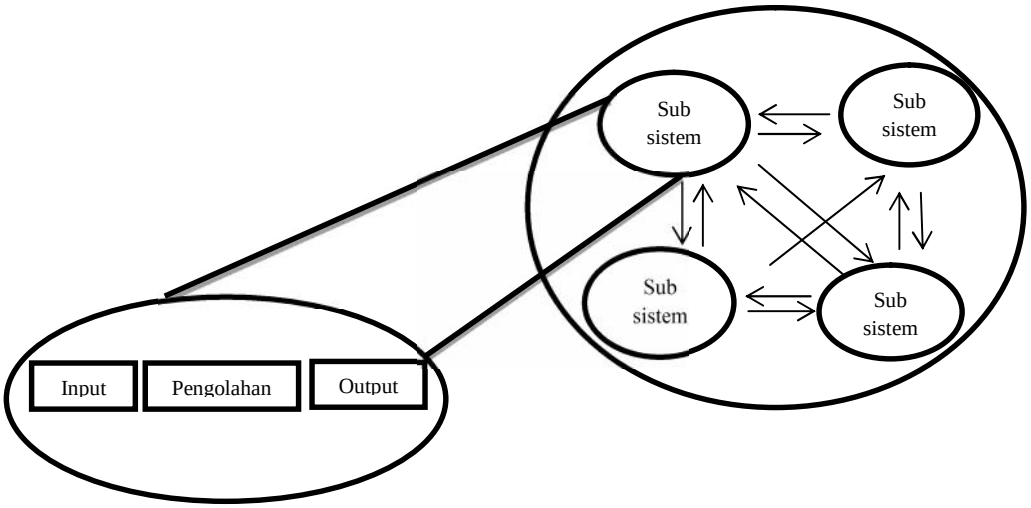
Merupakan suatu proses yang dapat merubah masukan menjadi keluaran. Biasanya suatu sistem memiliki bagian pengolah atau suatu sistem itu sendiri sebagai pengolahnya.

(h) Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem mempunyai sasaran dan tujuan, kalau sistem tidak mempunyai sasaran maka tidak akan disebut sebuah sistem.[6]

[6] Tata Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*, (Yogyakarta: ANDI, 2004), Cet.1; h.13-14

Tolak ukur keberhasilan dari sebuah sistem dapat dilihat dari pencapaian tujuan dan sasaran.



Gambar 2.1 Karakteristik Sistem
Sumber : Tata Subari..... cet.1, h.14

3.) Klasifikasi Sistem

Sistem dapat dikelompokan dalam beberapa sudut pandang, yaitu:

(a) Sistem Abstrak dan Sistem Fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik.

(b) Sistem Alamiah dan Sistem Buatan Manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi karena proses alam tidak dibuat manusia. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia.

(c) Sistem Tertentu (*Deterministic System*) dan Sistem Tak Tentu (*Probalistic System*)

Sistem tertentu adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depan tidak dapat diprediksi karena mengandung probalitas.

(d) Sistem Tertutup dan Sistem Terbuka

Sistem tertutup adalah sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya.[7]

Dari uraian di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa setiap sistem memiliki tujuan yang berbeda untuk setiap kegiatan, apalagi sistem juga melakukan integresi antara suatu komponen dengan komponen lainnya. Sehingga sistem tersebut dapat dikelompokkan kedalam beberapa sudut pandang yang berbeda.

b. **Informasi**

1.) Pengertian Informasi

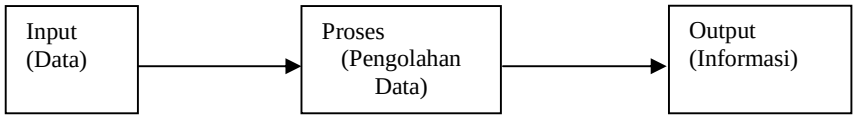
Dalam merancang sebuah sistem terlebih dahulu harus memahami tentang informasi menurut Jogiyanti, informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para pemakainya. Sedangkan menurut Davis, informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan lebih berguna

[7] Tata Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*, (Yogyakarta: ANDI, 2004), Cet.1; h.14-15

bagi penerimanya dan mengambil keputusan masa kini maupun masa akan datang.[8]

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk menghasikan sebuah keputusan. Sumber informasi adalah data masih berupa bahan mentah yang belum diolah yang biasanya masih menggambarkan keadaan-keadaan yang nyata, sehingga diperlukan pengolahan lebih lanjut. Data yang diolah menjadi sebuah informasi yang berguna mempunyai beberapa siklus, yang disebut juga dengan siklus informasi atau siklus pengolahan data.[9]

Siklus informasi atau siklus pengolahan data adalah sebagai berikut:



2.) Nilai dan Kualitas Informasi

Nilai informasi didasarkan atas 10 sifat, yaitu:

(a) Mudah diperoleh

Sifat ini menunjukkan bahwa informasi itu harus cepat dan mudah untuk diperoleh.

[8] Al-Bahra Bin Ladjamudin, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005), Cet.1; h.3

[9] Tata Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*, (Yogyakarta: ANDI, 2004), Cet.1; h.21

(b) Luas dan Lengkap

Sifat ini menunjukkan bahwa informasi itu haruslah lengkap tanpa ada yang tertinggal sedikitpun.

(c) Ketelitian

Sifat ini menunjukkan bahwa informasi itu harus bebas dari semua kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi.

(d) Kecocokan

Sifat ini berhubungan dengan kecocokan antara isi informasi dengan permintaan para pemakai.

(e) Ketepatan Waktu

Sifat ini menunjukkan bahwa informasi yang diperoleh tidak membutuhkan waktu yang lama.

(f) Kejelasan

Sifat ini menunjukkan tentang informasi yang dihasilkan haruslah jelas.

(g) Keluwesan

Sifat ini berhubungan dengan apakah informasi ini dapat ditetapkan dalam kondisi yang berbeda dan apakah informasi ini dapat digunakan oleh pengambil keputusan lainnya.

(h) Dapat dibuktikan

Sifat ini menunjukkan bahwa informasi itu bisa diuji oleh beberapa pemakai sehingga didapatkan sebuah kesimpulan.

(i) Tidak ada prasangka

Sifat ini berhubungan dengan ada tidaknya keinginan untuk mengubah informasi tersebut untuk mendapatkan suatu kesimpulan lain.

(j) Dapat diukur

Sifat ini menunjukkan hakikat informasi yang dihasilkan oleh sistem informasi formal.[10]

Jadi, dapat disimpulkan informasi jarang yang bernilai sempurna, karena lebih banyak mengandung perkiraan-perkiraan. Dan untuk mendapatkan sebuah informasi yang mendekati kesempurnaan, maka dapat diukur dengan kualitas sebuah informasi.

c. **Sistem Informasi**

1.) Pengertian Sistem Informasi

Menurut J.O'Brien sistem informasi terdiri atas orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi, sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sumber perusahaan.[11]

[10] Tata Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*, (Yogyakarta: ANDI, 2004), Cet.1; h.26-27

[11] Evi Indrayani dan Humdiana, *Sistem Informasi Manajemen Mempersiapkan Pekerja Berbasis Pengetahuan Dalam Mengelola Sistem Informasi*, (Jakarta: Wacana Media, 2009) Cet.1; h.11

Ada beberapa pengertian sistem informasi, diantaranya:

(a) Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.

(b) Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau mengendalikan informasi.

(c) Suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan.[12]

Dari uraian di atas dapat disimpulakan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang berisi sekumpulan prosedur organisasi, untuk tujuan-tujuan tertentu.

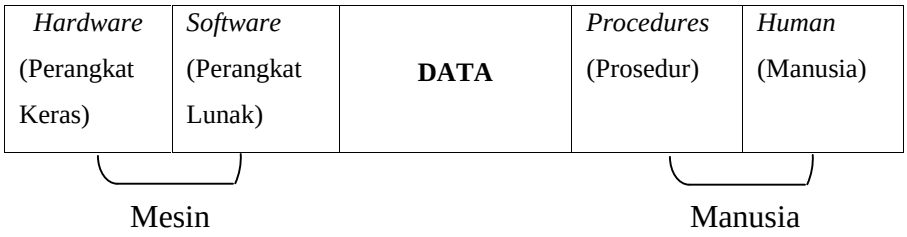
2.) Manfaat Sistem Informasi

Sistem informasi sangat bermanfaat bagi sebuah organisasi, baik untuk perusahaan negeri atau *swasta*, puskesman dan instansi pemerintah yang terkait, karena sistem informasi menghasilkan sebuah informasi atau laporan-laporan yang

[12] Al-Bahra Bin Ladjamudin, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005), Cet.1; h.13-14

bermanfaat bagi penggunanya dan juga dapat mengurangi biaya dan mendapat keuntungan.

3.) Komponen Sistem Informasi



Gambar 2.2 Lima Komponen Sistem Informasi
Sumber : Al_Bahra Bin Ladjamudin....., h.15

Dari gambar diatas, maka dapat disimpulkan bahwa komponen sistem informasi adalah sebagai berikut:

(a) *Hardware* adalah perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi.

(b) *Software* adalah perangkat lunak yang berisi kumpulan perintah-perintah/fungsi yang memiliki aturan tertentu. *Hardware* dan *software* dalam komponen sistem informasi ini berfungsi sebagai mesin.

(c) Data merupakan proses dari sebuah sistem informasi, data merupakan penggabungan dari manusia dan mesin, maka akan terjadi sistem pengolahan data.

(d) *Procedure* adalah hal-hal yang menyangkut tatacara penggunaan sistem informasi, merupakan buku yang akan menentukan rancangan dan penggunaan sistem informasi.

(e) *People* adalah orang-orang yang terlibat dalam kegiatan sistem informasi seperti operator, manager, dan staf yang terlibat dalam sebuah sistem informasi.

B. UPT Pendidikan

1. Pengertian UPT Pendidikan

Unit Pelaksana Teknis (UPT) Pendidikan adalah lembaga yang melaksanakan kebijakan Pemerintah Kabupaten/Kota dalam bidang pendidikan dan merupakan perpanjangan tangan Dinas Pendidikan Kabupaten atau Kota dalam mengimplementasikan peraturan dan kebijakan dalam pendidikan di tingkat kecamatan.

UPT Pendidikan sebagai pelaksana progam penyelenggaraan pendidikan di tingkat kecamatan merupakan pembina, pengembang, pemantau, penilai koordinator dan penasihat penyelenggara pendidikan di tingkat sekolah baik pendidikan formal maupun nonformal dalam upaya mewujudkan visi dan misi Pemerintah Kabupaten Agam Kecamatan Ampek Nagari dan harus mampu melaksanakan serta menginformasikan kepala stakeholder pendidikan.

2. Fungsi UPT pendidikan

Dalam melaksanakan tugas pokok sebagaimana tersebut diatas, Unit Pelaksana Teknis (UPT) mempunyai fungsi :

a. Penyusunan petunjuk teknis penyelenggaraan dan pengelolaan TK/SD di sekolahnya.
b. Penyelenggaraan dan pengelolaan TK/ SD/di sekolahnya.

c. Pelaksanaan monitoring, evaluasi dan pelaporan penyelenggaraan pengelolaan TK/SD di sekolahnya.

C. Perancangan Sistem

1. *Unified Modelling Language* (UML)

UML adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menentukan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan suatu sistem informasi. UML dikembangkan sebagai suatu alat untuk analisis dan desain berorientasi objek oleh Grady Booch, Jim Rumbaugh, dan Ivar Jacobson. Namun demikian UML dapat digunakan untuk memahami dan mendokumentasikan setiap sistem informasi. Penggunaan UML dalam industri terus meningkat. Ini merupakan standar terbuka yang menjadikannya sebagai bahasa pemodelan yang umum dalam industri peranti lunak dan pengembangan sistem.[13]

Singkatnya *Unified Modelling Language* (UML) adalah sebuah "bahasa" yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti perangkat lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

Ada beberapa macam diagram UML yaitu:

a. *Use Case Diagram*
b. *Activity Diagram*
c. *Package diagram*
d. *Sequence Diagram*

[13] Dina Ediana, 2016, *Modul Pembelajaran SDAM*

e. *Deployment Diagram*

Adapun diagram yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. *Use Case Diagram*

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara *actor* dan sistem.

Sebuah *use case* dapat meng-*include* fungsionalitas *use case* lain sebagai bagian dari proses dalam dirinya. Secara umum diasumsikan bahwa *use case* yang di-*include* akan dipanggil setiap kali *use case* yang meng-*include* dieksekusi secara normal.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).

3		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
4		*Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*.
5		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

Sumber : Adi Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP, (Yogyakarta: ANDI, 2010)

b. *Activity Diagram*

Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

Activity diagram merupakan *state diagram* khusus, di mana sebagian besar *state* adalah *action* dan sebagian besar transisi di-*trigger* oleh selesainya *state* sebelumnya (*internal processing*). Oleh karena itu *activity diagram* tidak menggambarkan behaviour internal sebuah sistem (dan interaksi antar subsistem) secara eksak, tetapi lebih menggambarkan proses-proses dan jalur-jalur aktivitas dari level atas secara umum.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Actifity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actifity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		*Actifity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

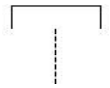
Sumber : Adi Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP, (Yogyakarta: ANDI, 2010)

c. *Sequence Diagram*

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri atar dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait).

Sequence diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang men-*trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan.

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Sequence Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*LifeLine*	Objek *entity*, antarmuka yang saling berinteraksi.
2		*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

Sumber : Fazil Fadillah, Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile di Stikes Fort De Kock Bukittinggi, 2015, h. 15

2. Database

Database adalah kumpulan data/informasi yang diorganisasikan dan saling berhubungan.[14] Secara teknis, yang berada dalam sebuah *database* adalah sekumpulan tabel atau objek lain *(index, view*, dan lain-lain). Tujuan pembuatan *database* adalah untuk memudahkan dalam mengakses data. Data dapat diubah, dihapus atau dibaca dengan relatif mudah dan cepat.

Jadi *database* merupakan sekumpulan informasi yang saling berkaitan pada suatu obek tertentu pada tujuan tertentu, dengan susunan record data operasional lengkap dari suatu organisasi atau suatu perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintergrasi dengan

[14] *Seri Panduan Pemrograman Database Visual Basic 6.0 dengan Crystal Reports*, (Yogyakarta: ANDI, 2009), Ed.III; h.1

menggunakan metode tertentu dalam komputer sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.

D. Software yang Digunakan

1. PHP

PHP singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan *web* yang disisipkan pada dokumen HTML.[15]

Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tool* yang disebut "*personal Home Page*". Paket inilah yang menjadi cikal-bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan *database* dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan.

Pada saat ini PHP cukup populer sebagai peranti pemrograman *web*, terutama di lingkungan Linux. Walaupun demikian, PHP sebenarnya juga dapat berfungsi pada *server-server* yang berbasis UNIX, Windows, dan Macintosh.[16]

Beberapa kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain adalah:

---

[15] Kasiman Peranginangin, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, (Yogyakarta: ANDI, 2006), Ed.I; h.2

[16] Abdul Kadir, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, (Yogyakarta: ANDI, 2008), Ed.III; h.2

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
2. *Web Server* yang mendukung PHP dapat ditemukan di mana-mana dari mulai Apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahamanan, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
5. PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

2. Dreamweaver

Dreamweaver adalah sebuah HTML editor propesional untuk mendesain *web* secara visual dan mengelola situs atau halaman *web*.[17] Hal ini disebabkan oleh ruang kerja, fasilitas, dan kemampuan dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektifitas dalam desain maupun membangun suatu situs *web*. Dreamweaver juga dilengkapi dengan fasilitas untuk manajemen situs yang cukup lengkap. Dengan dreamweaver ini kita diberikan kemudahan yaitu tidak perlu lagi

[17] M. Leo Agung, *Dreamweaver Cs5 PHP MySQL untuk Pemula*, (Yogyakarta: ANDI, 2011), Ed.1; h.2

menghafal kode-kode program secara umum. Kode program tersebut dapat lansung dilihat dalam *view code*.

3. MySQL

MySQL adalah sebuah program *database server* yang mampu menerima dan mengirimkan datanya sangat cepat, multi *user* serta menggunakan peintah dasar SQL (*Structured Query Language*). *MySQL* merupakan dua bentuk lisensi, yaitu *FreeSoftware* dan *Shareware*. *MySQL* yang biasa kita gunakan adalah *MySQL FreeSoftware* yang berada dibawah lisensi GNU/GPL (*General Public License*).

MySQL merupakan sebuah *database server* yang *free*, artinya kita bebas menggunakan *database* ini untuk keperluan pribadi atau usaha tanpa harus membeli atau membayar lisensinya.[18] *MySQL* pertama kali dirintis oleh seorang programmer *database* bernama Michael Widenius **.** Selain *database server*, *MySQL* juga merupakan program yang dapat mengakses suatu *database MySQL* yang berposisi sebagai *server*, yang berarti program kita berposisi sebagai *client*. Jadi *MySQL* adalah sebuah *database* yang dapat digunakan sebagai *client* maupun *server*. *Database MySQL* merupakan suatu perangkat lunak *database* yang berbentuk *database* relasional atau disebut *Relational Database Management System* (RDBMS) yang menggunakan suatu bahasa permintaan yang bernama SQL (*Structured Query Language*).

[18] Betha Sidik, *MySQL*, (Bandung: Informatika, 2005), Ed.Revisi; h.2

Kelebihan *database MySQL* dibandingkan dengan *database* yang lain yaitu:

1. *MySQL* merupakan *Database Management System* (DBMS).
2. *MySQL* mampu menerima *query* yang bertumpuk dalam satu permintaan atau *multithreading*.
3. *MySQL* merupakan *database* yang mampu menyimpan data berkapasitas sangat besar hingga berukuran *GigaByte* sekalipun.
4. *MySQL* didukung oleh *driver* ODBC, artinya *database MySQL* dapat diakses menggunakan aplikasi apa saja termasuk berupa *visual* seperti *visual basic* dan *delphi*.
5. *MySQL* adalah *database* yang menggunakan enkripsi *password*, jadi database ini cukup aman karena memiliki *password* untuk mengaksesnya.
6. *MySQL* merupakan *database server* yang *multi user*, artinya *database* ini tidak hanya digunakan oleh satu pihak akan tetapi dapat digunakan oleh banyak pengguna.

Database sering didefenisikan sebagai kumpulan data yang terkait. Secara teknis, yang berada dalam sebuah *database* adalah sekumpulan tabel atau objek lain (*index, view*, dan lain-lain). Tujuan pembuatan *database* adalah untuk memudahkan dlam mengakses data. Data dapat diubah, dihapus.atau dibaca dengan relative mudah dan cepat.

Operasi data dalam *database* umumnya mengikuti pola yang sama, yaitu melalui rangkaian langkah sebagai berikut:

a. Membuka sambungan dengan *database server*
b. Memilih dan membuka database yang diinginkan
c. Mengirim perintah untuk mengambil, mengubah, maupun menghapus data
d. Mengakses hasil pengambilan data
e. Mengakhiri sambungan

Jadi *database* merupakan sekumpulan informasi yang saling berkaitan pada suatu subjek tertentu pada tujuan tertentu, dengan susunan *record* data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu dalam komputer sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.

4. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP *Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem informasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP*, dan *Perl*. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman *web* yang dinamis.[19]

[19] Alan Nur Aditya, *Jago PHP & MySQL*, (Jakarta: Dunia Komputer, 2011), Cet.1;h.16

E. Penelitian Yang Relevan

Sejauh pengetahuan penulis, dari berbagai literatur yang penulis baca terdapat berbagai jurnal atau skripsi yang membutuhkan sistem informasi. Untuk mendukung penelitian tersebut maka penulis kemukakan literatur, diantaranya:

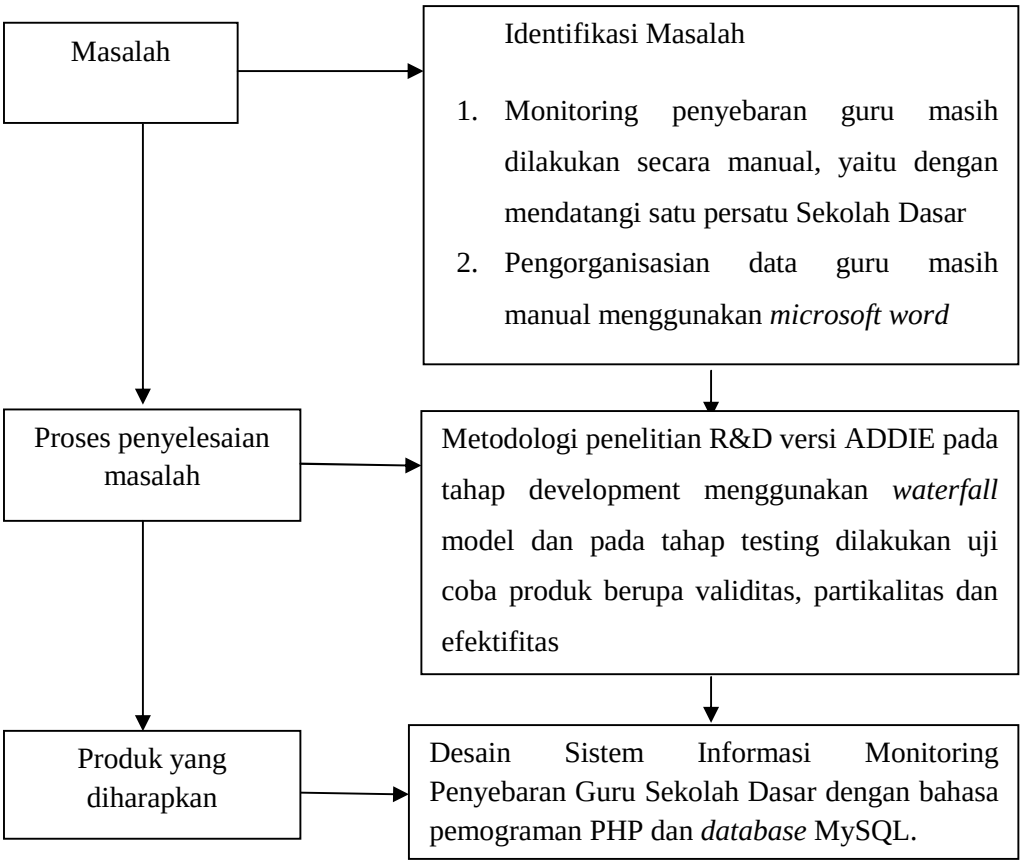
Penelitian yang dilakukan oleh Wilis Wijayanti dalam skripsinya yang berjudul "Perancangan Buku Induk Siswa Elektronik SMPN 1 Kecamatan Ngebel". Dalam penelitian tersebut disimpulkan bahwa judul skripsi ini menggunakan komputerisasi dalam pengolahan Buku Induk Siswa merupakan solusi yang tepat dan efektif karena mampu meningkatkan efesiensi kerja dan memacu kerja institusi SMPN 1 Kecamatan Ngebel.

Pada penelitian yang dilakukan oleh Dwi Priyanti dalam jurnalnya yang berjudul *Sistem Informasi Data Penduduk pada Desa Bogoharjo kecamatan ngadirojo Kabupaten Pacitan*. Dalam penelitian ini sistem yang akan dirancang adalah sistem pengolahan data penduduk. Sistem yang dirancang meliputi merekap data untuk dibuat laporan data penduduk, proses penginputan data, pencarian data. Dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemograman *PHP/MySQL*.

Dalam penelitian yang dilakukan oleh Yunika Nugraheni tentang perancangan *Sistem Rekapitulasi Pengunjung Pada Unit Pelaksana Teknis Puskesmas Sukorejo Kecamatan Sudimoro* dalam penelitiannya bahwa media penyimpanan data pengunjung puskesmas belum terkomputerisasi sehingga sering terjadi data yang rangkap dan sulit dalam pencarian data pengunjung

yang menyebabkan memakan waktu yang lama sehingga kurang efektif dan efisien dalam melakukan rekapitulasi pengunjung. Untuk itu, perlu perlu sebuah sistem yang terintegrasi dengan pemakaian teknologi komputer guna mencapai dan mempercepat proses rekapitulasi pengunjung puskesmas.

F. Kerangka Berfikir Penelitian



a. Identifikasi masalah

Masalah yang peneliti temui yaitu, Monitoring penyebaran guru masih dilakukan secara manual yaitu dengan mendatangi satu persatu Sekolah Dasar dan pengorganisasian data guru masih manual menggunakan *microsoft word***.**

b. Proses penyelesaian masalah

Metode atau jenis penelitian yang penulis gunakan adalah Metode penelitian dan pengembangan (*research and deDevelopment)* yaitu metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut, Metode R&D yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah versi *Analysis-Design-Develop-Implement-Evaluate* yang disingkat menjadi ADDIE, Dalam penelitian ini penulis menggunakan model pengembangan sistem yang di adopsi dari SDLC (*system Development Life Cyle), SDLC* berfungsi untuk menggambarkan tahap tahapan utama dan langkah –langkah dari setiap tahapan, SDLC yang digunakan dalam penelitian adalah model *waterfall*, proses-prosesnya pada pengembangan ini mudah dipahami dan jelas serta struktur sistemnya.

c. Produk yang diharapkan

Produk yang diharapkan dari hasil penelitian ini yaitu berupa sebuah Sistem Informasi yang sudah berbasis komputerisasi sehingga sistem ini dapat dimanfaat kan oleh instansi.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan di UPT pendidikan TK/SD Ampek Nagari, pemilihan tempat ini berdasarkan atas pertimbangan bahwa instansi tersebut masih melakukan cara manual dalam memonitoring penyebaran gurunya dan juga masih menggunakan *microsoft word* dalam meng*input*kan data guru.

Adapun penelitian ini akan dimulai pada bulan Juni sampai Agustus 2017 dengan cara mengumpulkan data guru Sekolah Dasar. Pada tahap selanjutnya penulis akan melakukan analisa terhadap data yang telah dikumpulkan dan dilanjutkan ke tahap perancangan, pengkodean program, *testing* program dan akhirnya menghasilkan sebuah sistem informasi.

B. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). *Research and Development* atau biasa disingkat R & D adalah suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan yang telah ada.[1] Produk yang dimaksud dalam konteks ini adalah tidak selalu berbentuk *hardware* (buku,modul, alat bantu pembelajaran di kelas dan labolatorium), tetapi bisa juga perangkat

[1]Nusa Putra, *Research & Development Penelitian dan Pengembangan*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012), Cet.2; h.67

lunak *software* seperti program untuk pengolahan data, pembelajaran dan pelatihan, bimbingan, manajemen, pelayanan, dll.

Langkah-langkah penelitian *Research and Development* yang penulis terapkan adalah versi ADDIE (*Analisys - Design – Develop – Implement – Evaluate).* Tahapan pengembagan model ini adalah:

1. *Analysis (*Analisa*)*

   Tahap analisis merupakan suatu tahapan yang mendefenisikan apa yang dibutuhkan. Disamping itu pada tahapan ini adalah mengidentifikasikan masalah yang ada dan melakukan analisa tugas masing-masing pihak yang ada dalam sistem.

2. *Design (*Perancangan*)*

   Pada tahapan perancangan ini kegiatan yang dilakukan adalah membuat rancangan atau *blueprint* dari sistem yang dikembangkan.

3. *Development (*Pengembangan*)*

   Tahapan pengembangan ini merupakan proses mewujudkan sistem yang sudah dirancang untuk dituangkan menjadi kenyataan.

4. *Implementation (*Implementasi / Eksekusi*)*

   Implementasi adalah langkah nyata untuk menerapkan sistem yang sedang dibuat. Artinya, pada tahap ini semua yang telah dikembangkan dan diukur sedemikian rupa sesuai dengan peran atau fungsinya sehingga sistem yang dibuat dapat diimplementasikan.

5. *Evaluation (*Evaluasi / umpan balik*)*

Tahapan evaluasi merupakan tahapan yang bertujuan untuk melihat apakah produk yang dihasilkan dari sistem yang dirancang sesuai dengan yang diharapkan atau tidak.

C. Model Penegembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem ini penulis menggunakan model sistem dari siklus hidup *System Development Life Cycle* (SDLC). SDLC adalah tahapan-tahapan yang dilakukan oleh analisis sistem dan programmer dalam membangun sebuah sistem atau produk.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan model *waterfall*, karena model *waterfall* ini mudah dalam pengelolaan proyek (sebuah fase dijalankan setelah fase sebelumnya selesai), proses-prosesnya mudah dipahami dan jelas serta struktur sistemnya.

Tahapan SDLC Model *Waterfall*:

1. *Requirements Definition* (Pendefinisian Kebutuhan)

Mendefinisikan secara detail spesifikasi baik layanan, batasan dan tujuan yang dibuat dengan mengkonsultasikannya bersama dengan pengguna sistem. Selain itu pada tahapan ini juga mempertimbangkan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan.

2. *System and Software Design*

Proses design sistem membagi kebutuhan sistem menjadi *hardware* maupun *software* yang membangun arsitektur sistem

keseluruhan. Sedangkan design *software* meliputi identifikasi dan penjabaran abtrasi sistem *software* dasar dan keterhubungannya.

3. *Implementation and Unit Testing*

   Pada tahapan ini, desain *software* yang telah ada diterapkan dan kemudian dilakukan uji coba terhadap sistem yang telah diterapkan. *Unit testing* meliputi verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

4. *Integration ang System Testing*

   Unit-unit program pada *design* sistem digabungkan (*integrated*) dan diuji coba (*tested*) sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan bahwa kebutuhan-kebutuhan *software* telah terpenuhi. Setelah pengujian, sistem *software* disampaikan kepada pengguna sistem.

5. *Operation and Maintenance*

   Tahapan ini merupakan tahapan terpanjang dalam tahapan *lifecyle.* Sistem di-instal dan digunakan secara praktikal. Pemeliharaan meliputi memperbaiki implementasi unit sistem dan meningkatkan layanan sistem ketika terdapat kebutuhan baru.

D. Tahapan Penelitian

Tahapan yang penulis laksanakan disesuaikan dengan model pengembangan sistem *waterfall* seperti yang telah dijelaskan sebelumnya. Adapun kesamaan antara tahapan ADDIE dengan tahapan pada *waterfall* adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1 Keterhubugan *watefall* dengan tahapan dalam ADDIE

ADDIE	Tahapan Penelitian	*Waterfall*
Analysis	Melakukan analisis terhadap program yang dibutuhkan, mengumpulkan data yang berkaitan dengan program yang akan dibangun	Analisis dan defenisi persyaratan
Design	Merancang desain input, desain output, dan desain kontrol program	Perancangan Sistem dan perangkat lunak
Development	Menterjemahkan desain kedalam program yang telah ditentukan	Implementasi dan pengujian unit
Implementation	Melakukan pengetesan terhadap program yang telah dirancang	Integrasi dan pengujian sistem
Evaluation	Melakukan evaluasi dan perawatan terhadap program yang telah dibuat	Operasi dan pemeliharaan

Skema: Keterhubugan *watefall* dengan tahapan dalam ADDIE

Adapun tahapan penelitian yang telah penulis terapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis

   Pada tahap ini penulis terlebih dahulu menganalisis dengan menentukan latar belakang masalah dan merumuskan masalah tersebut.

Selain itu juga dilakukan studi literatur yaitu mencari dan mengumpulkan serta mempelajari sejumlah literatur mengenai teori dan konsep yang mendukung pembuatan program serta teknologi yang akan digunakan. Literatur yang digunakan berupa buku referensi atau buku penunjang, dokumentasi internet, buku panduan tentang UPT dan buku yang berhubungan dengan sistem informasi yang menggunakan *PHP* database *MySQL*, serta konsep-konsep yang mendukung penelitian ini. Selanjutnya dikumpulkan data-data yang berkaitan dengan sistem yang akan dibangun seperti data-data guru Sekolah Dasar.

Pada tahap desain, penulis akan membuat gambaran tentang sistem yang akan dirancang berdasarkan kebutuhan-kebutuhan pengguna.

2. *Development*

Dalam melaksanakan penelitian penulis mengikuti beberapa proses atau tahapan yang diambil dari model pengembangan air terjun (*waterfall*), adapun tahapannya sebagai berikut:

a. *Requirements Definition*

Mendefinisikan secara detail spesifikasi sistem baik layanan, batasan dan tujuan yang dibuat dengan mengkonsultasikannya bersama dengan pengguna sistem. Selain itu pada tahapan ini juga mempertimbangkan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan.

b. *System and Software design*

Proses *design* sistem membagi kebutuhan sistem menjadi *hardware* maupun *software* yang membangun arsitektur sistem

keseluruhan. Sedangkan *design software* meliputi identifikasi dan penjabaran abstrasi sistem *software* dasar dan keterhubungannya.

c. *Implementation and unit testing*

Pada tahapan ini, desain *software* yang telah ada diterapkan dan kemudian dilakukan uji coba terhadap sistem yang telah diterapkan.*Unit testing* meliputi verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya

d. *Integration and system testing*

Unit-unit program pada *design sistem* digabungkan (*integrated*) dan diujicoba (*tested*) sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan bahwa kebutuhan-kebutuhan *software* telah terpenuhi. Setelah pengujian, sistem *software* disampaikan kepada pengguna sistem.

e. *Operation and maintenance.*

Tahapan ini merupakan tahapan terpanjang dalam *lifecycle*. Sistem di-install dan digunakan secara praktikal. Pemeliharaan meliputi memperbaiki implementasi unit sistem dan meningkatkan layanan sistem ketika terdapat kebutuhan baru.

3. Implementation

Melakukan pengetesan terhadap program yang telah dirancang.

4. *Evaluation*

Melakukan evaluasi dan perawatan terhadap program yang telah dibuat.

E. Uji Produk

1. Uji Validitas

Aspek pertama penentuan kualitas produk pembelajaran adalah kevaliditasan (kesahihan). Van den akker menyatakan validitas mengacu pada tingkat desain intervensi yang didasarkan pada pengetahuan *state-of the art* dan berbagai macam komponen dari intervensi yang berkaitan antara satu dengan yang lainnya, disebut juga validitas konstruk[2].

Penelitian ini, nantinya akan dilakukan uji validitas oleh beberapa ahli (expert). Pengujian dilakukan dengan memberikan angket yang berisi tentang penilaian dari produk.

Analisi validasi sistem informasi berupa aspek validasi isi, aspek instruksional desain, dan dari desain tampilan produk berdasarkan lembar validasi dilakukan dengan langkah berikut :

a. Memberikan skor jawaban setiap indikator dengan kriteria skala likert :

   1 = sangat kurang

   2 = kurang

   3 = cukup

   4 = baik

   5 = sangat baik

[2] M. Haviz, *research and development penelitian di bidang kependidikan yang inovatif, produktif dan bermakna*.h.33

b. Menentukan jumlah skor dari masing-masing validator dengan menjumlahkan semua skor yang diperoleh dari masing-masing indikator, dilakukan dengan rumus :

$$N = \frac{BP}{BM} x100\%$$

Pada rumus skor diatas N merupakan nilai yang didapat, BP merupakan bobot yang diperoleh dari angket yang diberikan, BM merupakan bobot maksimal untuk setiap butir pernyataan pada angket.

c. Perhitungan data nilai akhir validasi dengan menggunakan kriteria skala likert :

Tabel 3.2 Kriteria Uji Validitas

Persentase	Kriteria
0-20	Tidak Valid
21-40	Kurang Valid
41-60	Cukup Valid
61-80	Valid
81-100	Sangat Valid

(Sumber : dimodifikasi dari riduwan 2004)

2. Uji Praktikalitas

Aspek kepraktisan ditentukan dari hasil penilaian pengguna atau pemakai. Penilaian kepraktisan oleh pengguna atau pemakai, dilihat jawaban-jawaban pertanyaan :

1) Apakah praktisi berpendapat bahwa apa yang dikembangkan dapat digunakan dalam kondisi normal.
2) Apakah kenyataan menunjukan bahwa apa yang dikembangkan tersebut dapat diterapkan oleh praktisi, misalnya tata usaha.

Nieven juga menjelaskan, produk hasil pengembangan, disimpulkan praktis jika :

(1) Praktisi menyatakan secara teoritis produk dapat diterapkan di lapangan.
(2) Tingkat keterlaksanaannya produk termasuk kategori "baik".

Istilah "baik" ini masih memerlukan indikator-indikator lanjutan, terutama dalam pelaksanaan produk yang telah dikembangkan indikator tersebut adalah dengan melihat kebaikan pelaksanaan komponen-komponen model[3].

Lembar uji kepratisan di serahkan kepada pegawai tata usaha. Data hasil uji praktikalitas dianalisis dengan persentase peritmenya dengan rumus :

$$N = \frac{BP}{BM} x100\%$$

Pada rumus diatas N merupakan nilai yang didapat, BP merupakan bobot yang diperoleh dari angket yang diberikan, dan BM merupakan bobot maksimum untuk setiap butir pernyataan pada angket.

Hasil akhir dari penjumlahan nilai per-indikator diukur dengan kriteria skala likert sebagai berikut :

[3] M. Haviz, *research and development penelitian di bidang kependidikan yang inovatif, produktif dan bermakna*, h.35

Tabel 3.3 Kriteria Uji Praktikalitas

Persentase	Kriteria
0-20	Tidak Praktis
21-40	Kurang Praktis
41-60	Cukup Praktis
61-80	Praktis
81-100	Sangat Praktis

(Sumber : dimodifikasi dari riduwan 2004)

3. Uji efektifitas

Aspek kefektifan dalam pengembangan, sangat penting untuk mengetahui tingkat atau derajat penerapan teori, atau model dalam suatu situasi tertentu. Berdasarkan hal tersebut, penguji membuat lembar angket uji efektifitas produk dengan mengambil respon pegawai tata usaha apakah sistem informasi ini dapat mempermudah kinerjanya.

Kriteria setiap indikator dari lembar uji sebagai berikut :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

BS = Biasa saja

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

Nilai setiap indikator angket diukur dengan skala likert seperti halnya perhitungan pada uji validitas dan praktikalitas yang penulis lakukan.

Tabel 3.4 Kriteria Uji Efektifitas

Persentase	Kriteria
0-20	Tidak Efektif
21-40	Kurang Efektif
41-60	Cukup Efektif
61-80	Efektif
81-100	Sangat Efektif

(Sumber : dimodifikasi dari riduwan 2004)

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan Sistem

1. Analisis Masalah

Analisis masalah adalah tahapan pertama yang dilakukan penulis sebelum membuat sebuah sistem, dalam tahapan analisis ini penulis harus mengetahui masalah apa yang dihdapi di UPT pendidikan TK/SD kecamatan Ampek Nagari dalam hal pengolahan dan penyimpanan data guru. Observasi awal dilakukan penulis pada bulan april dengan tujuan untuk mengetahui masalah yang terjadi UPT pendidikan TK/SD kecamatan Ampek Nagari dalam hal pengolahan dan penyimpanan data guru. Penulis melakukan wawancara dengan kepala UPT pendidikan TK/SD kecamatan Ampek Nagari. Setelah melakukan wawancara penulis dapat menyimpulkan bahwa di pendidikan TK/SD kecamatan Ampek Nagari belum sepenuhnya memanfaat teknologi informasi.

Pemanfaatan teknologi informasi yang baru dilakukan lembaga yaitu pengolahan data menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*, akan tetapi penerapan seperti ini belum secara komputerisasi. Pengolahan nilai secara komputerisasi yang dimaksud adalah pemakai konsep *database* dimana pengorganisasian data guru dirancang dan disimpan dalam *database* yang dalam pemanggilan data lebih mudah dan cepat.

Setelah mengetahui apa saja permasalahan di UPT pendidikan TK/SD kecamatan Ampek Nagari, maka penulis merancang sebuah sistem informasi monitoring penyebaran guru yang akan memudahkan pihak UPT dalam melakukan pengolahan data guru, dan memberi kemudahan dalam pencarian data. Kemudian pengumpulan data sekolah dan data guru, untuk mendapatkan data tersebut penulis meminta kepada petugas tata usaha yang bertanggung jawab dalam pengumpulan data sekolah dan data guru.

Selain mengumpulkan data penulis juga membutuhkan persiapan terhadap perangkat lunak atau *software* dan perangkat keras atau *hardware* yang digunakan untuk merancang sistem. Persiapan *software* yang dimaksud yaitu persiapan bahasa pemrograman yang akan digunakan, beserta aplikasi-aplikasi pendukung lain yang dibutuhkan. Persiapan *hardware* yang dimaksud adalah penulis menyiapkan komputer atau laptop yang mendukung terhadap *software* yang digunakan dalam perancangan sistem informasi monitoring penyebaran guru.

2. Desain

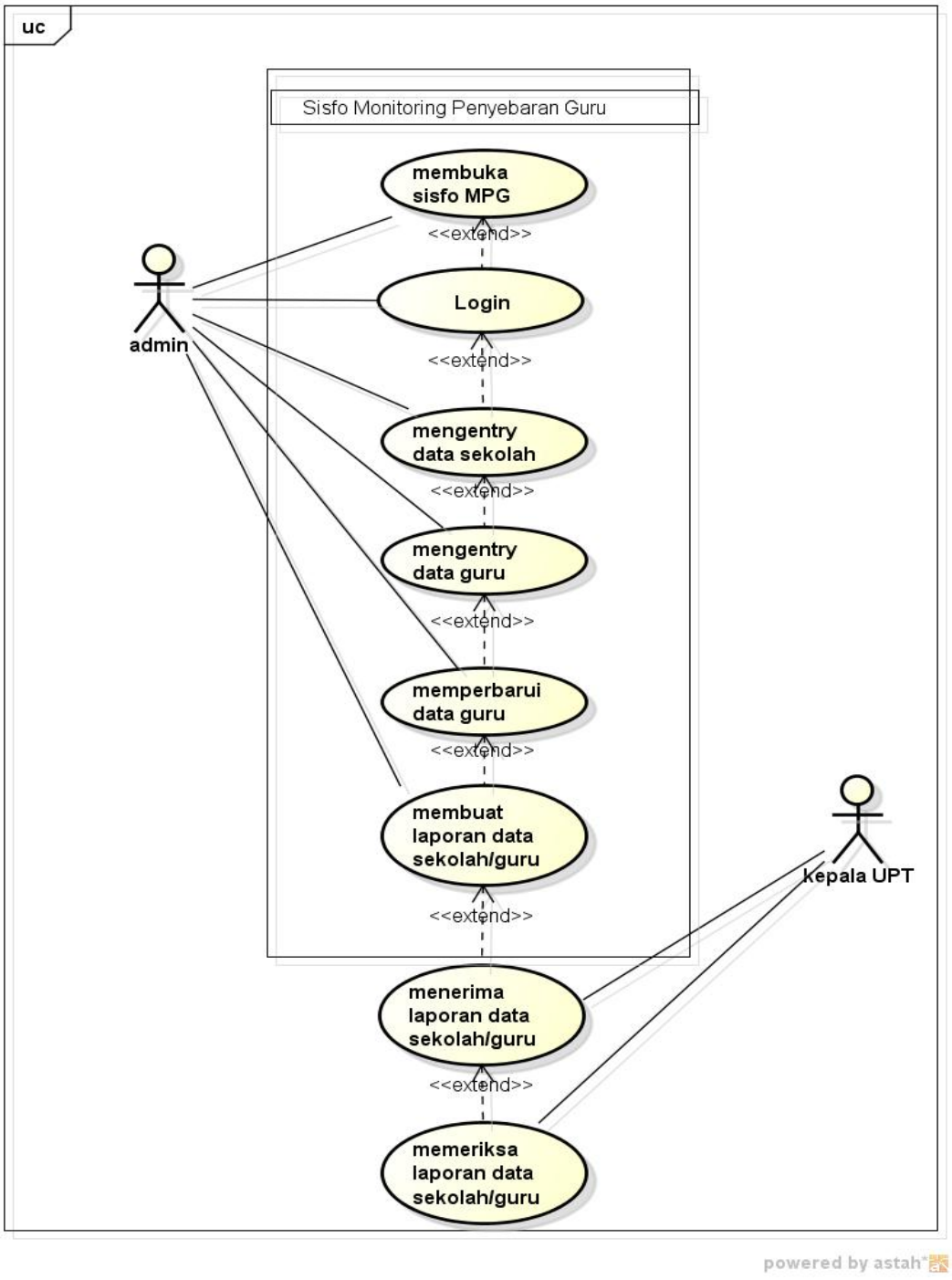
a. Desain Sistem Secara Umum

1) Use Case Diagram Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case* digunakan untuk mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Berikut gambar 4.1 *usecase diagram* Admin dan

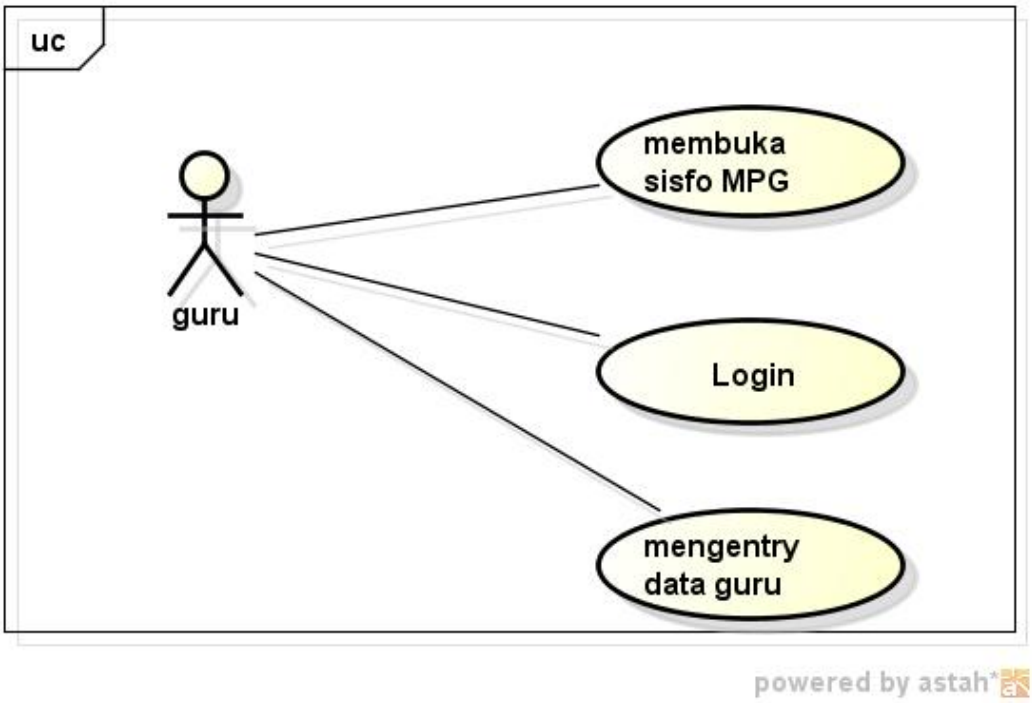
gambar 4.2 *Usecase Diagram* Guru dari sistem informasi monitoring penyebaran guru.

a. *Usecase diagram* Admin



Gambar 4.1 *Usecase Diagram* Admin

***b. Usecase Diagram* Guru**

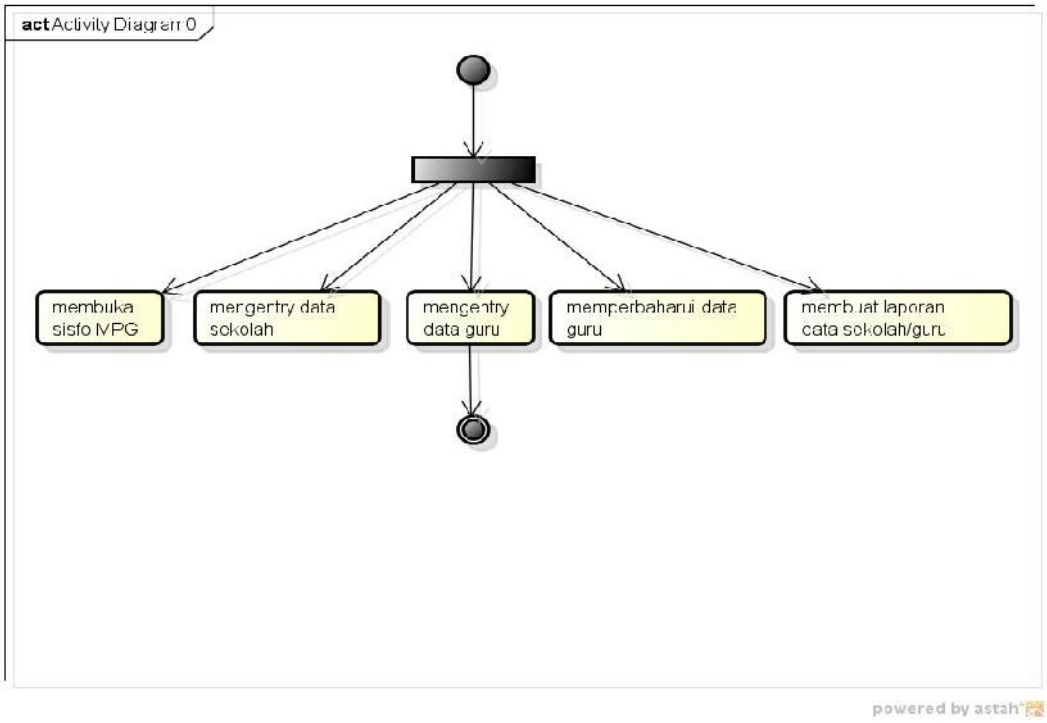


Gambar 4.2 *Usecase Diagram* Guru

2) *Activity Diagram* Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru

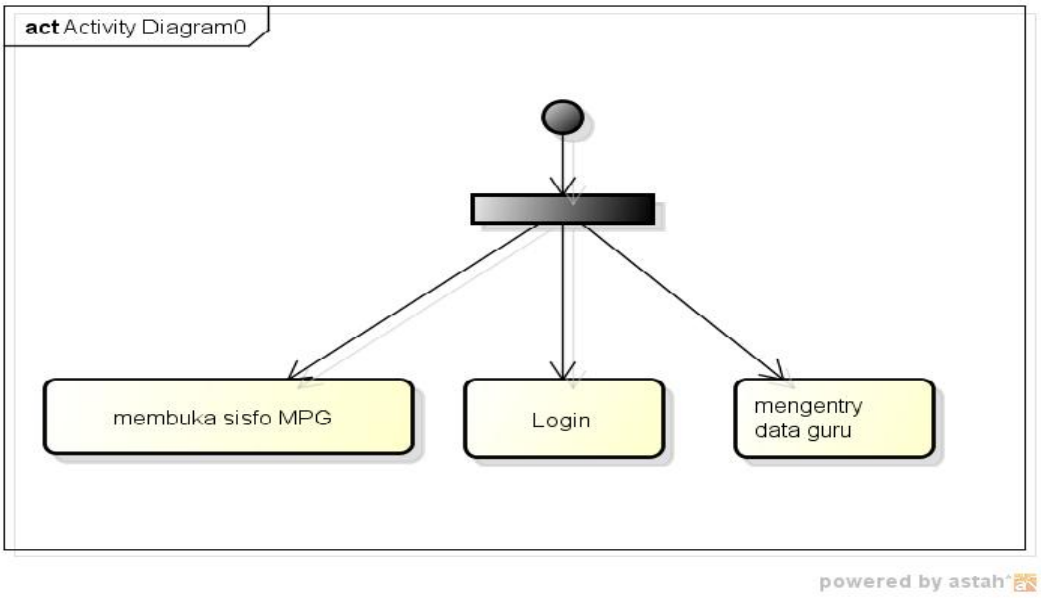
Activity diagram mendeskripsikan seluruh aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana aktivitas berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Berikut gambar 4.3 *activity diagram admin* dan gambar 4.4 *activity diagram* Guru dari sistem informasi monitoring penyebaran guru.

a. Activity diagram Admin



Gambar 4.3 ***Activity Diagram Admin***

b. ***Activity diagram*** **Guru**

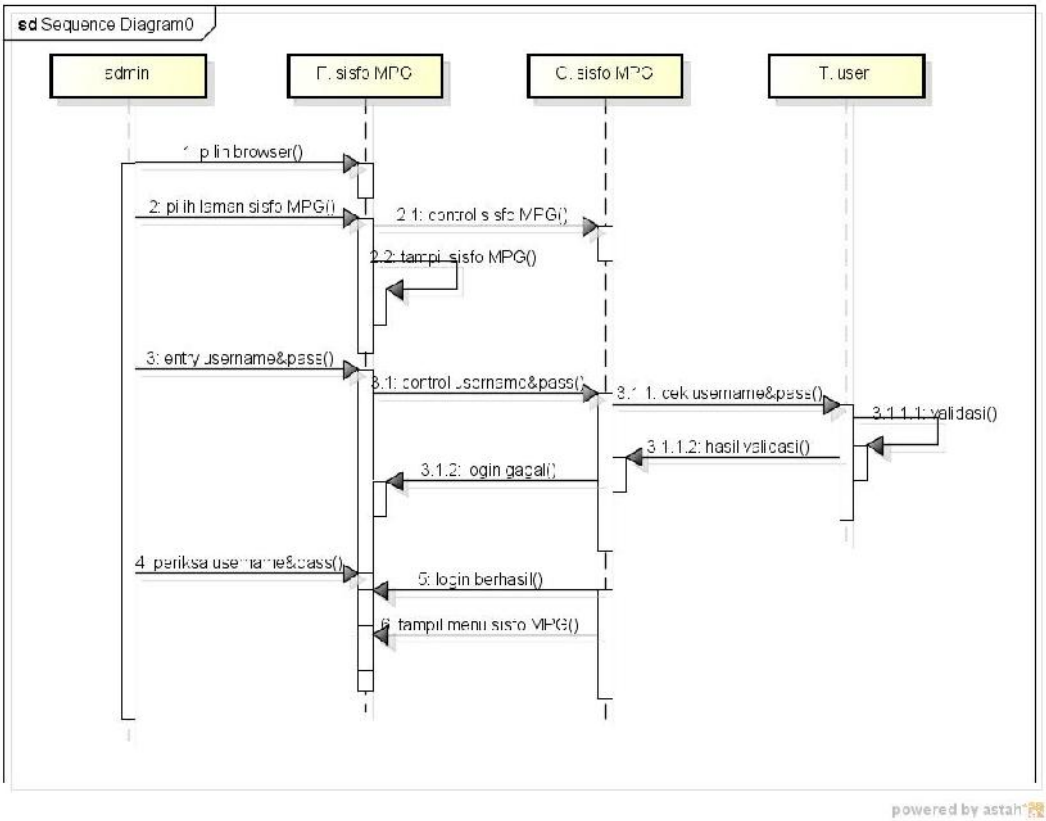


Gambar 4.4 ***Activity Diagram*** **Guru**

3) *Sequence Diagram* Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru

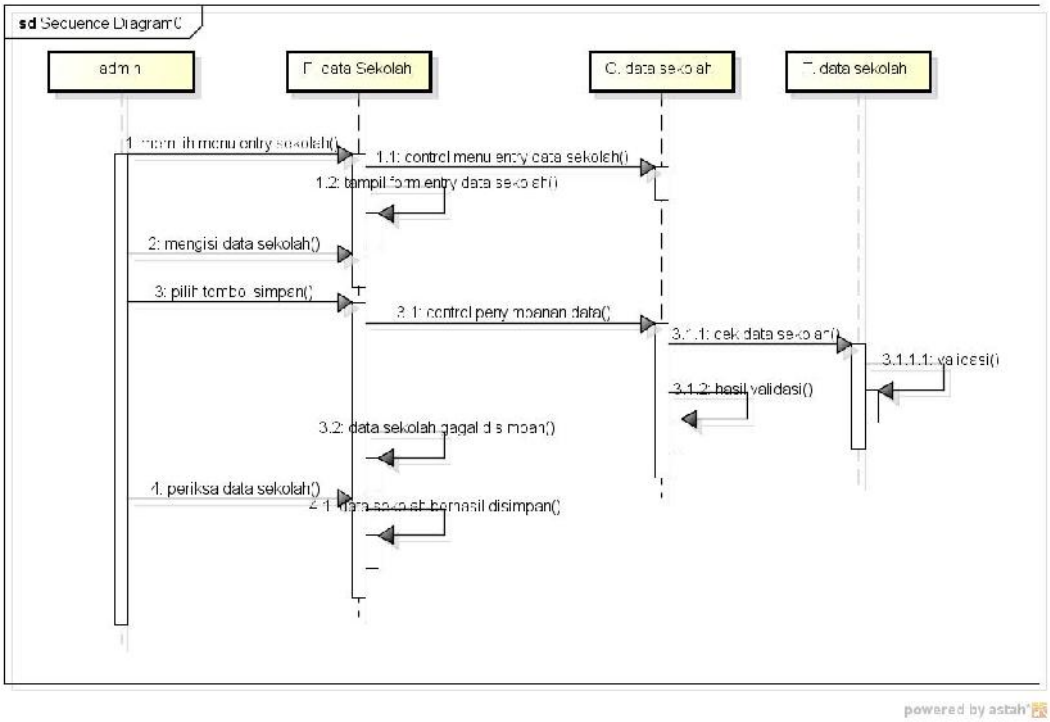
Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima objek. *Sequence diagram* terdiri atas dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). Berikut gambar *sequence diagram* sistem informasi monitoring penyebaran guru.

a. *Seguence Diagram* Membuka Sisfo MPG



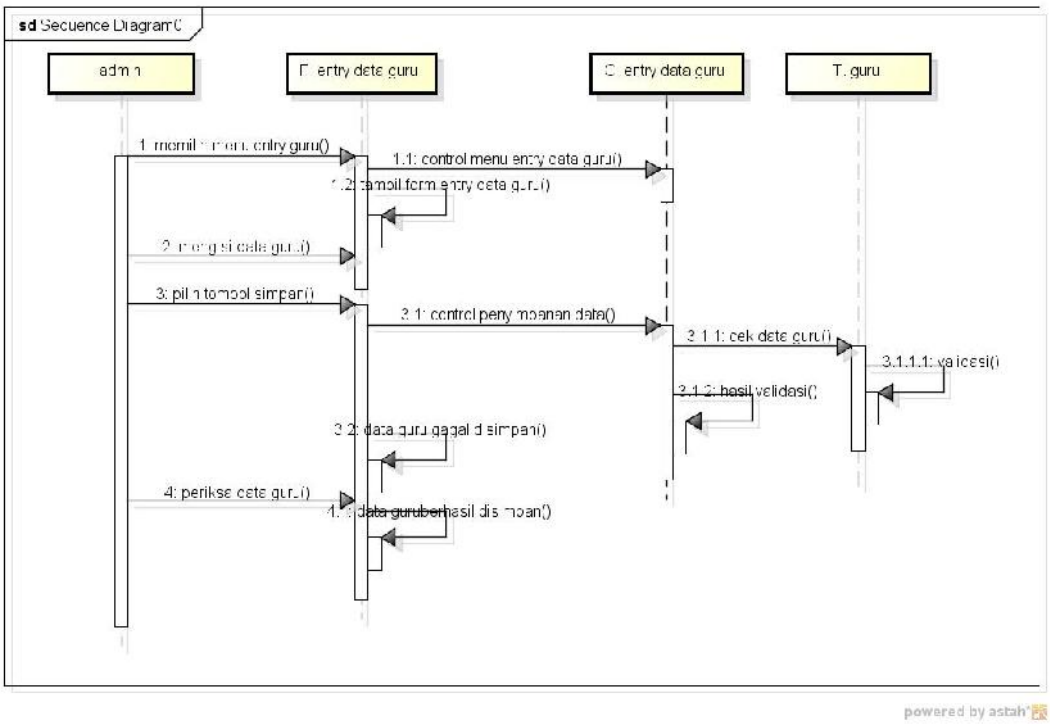
Gambar 4.5 *Sequence Diagram* Membuka Sisfo MPG

b. *Seguence Diagram* Entry Data Sekolah



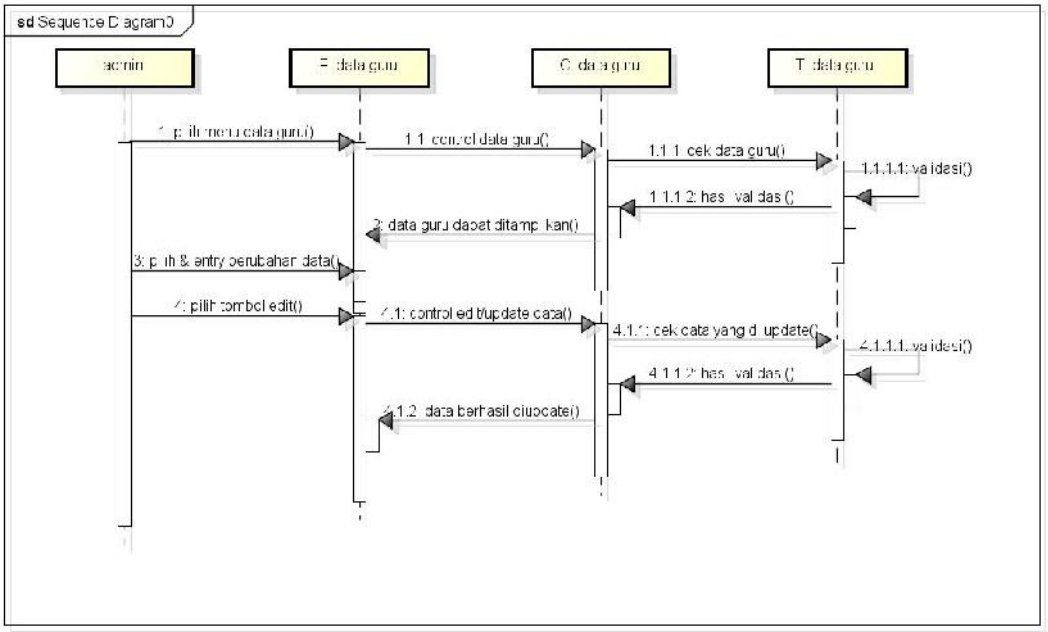
Gambar 4.6 *Sequence Diagram* Entry Data Sekolah

c. *Seguence Diagram* Entry Data Guru



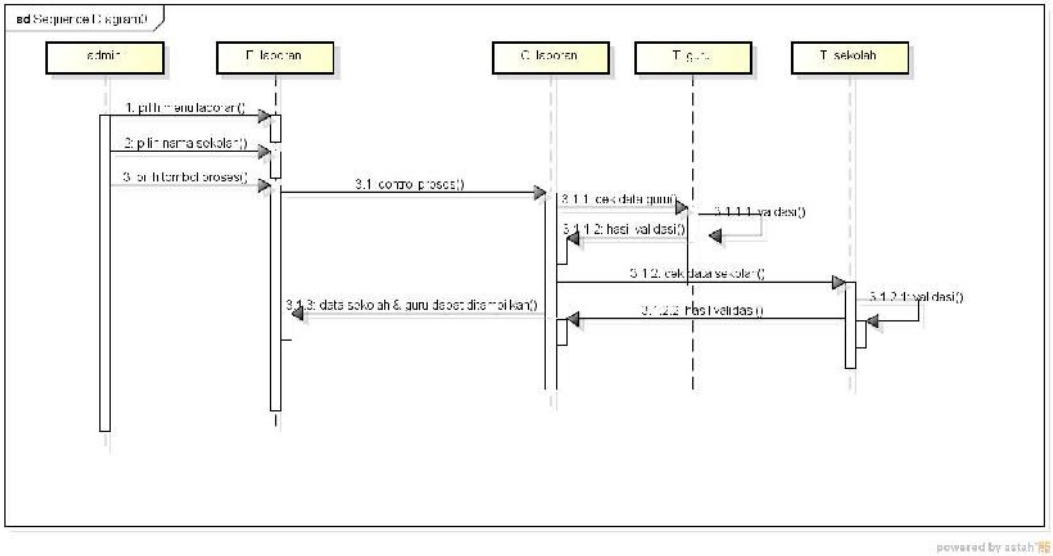
Gambar 4.7 *Sequence Diagram* Entry Data Guru

d. *Seguence Diagram* Update Data Guru



Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Update Data Guru

e. *Seguence Diagram* Laporan



Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Laporan

4) Penjelasan Gambar *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*

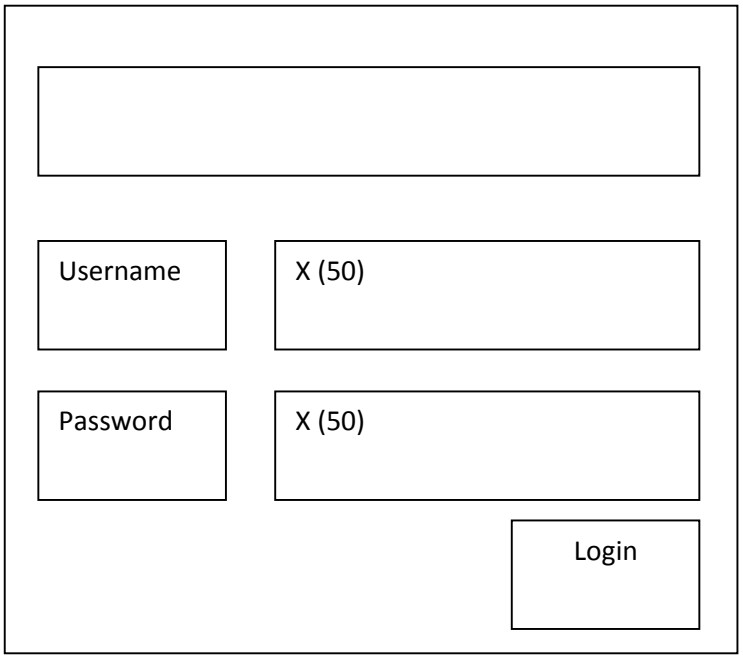
Dari Gambar 4.1 sampai Gambar 4.8 diatas dapat dilihat akivitas yang dapat dilakukan dalam sistem informasi monitoring penyebaran guru. Aktivitas sistem informasi monitoring penyebaran guru berawal dari admin membuka sistem informasi monitoring penyebaran guru kemudian login, input *username* dan *password* maka admin akan berada pada halaman menu utama di halaman tersebut terdapat menu user, sekolah, guru, laporan, database, about dan logout. Masing–masing menu tersebut sangat dibutuhkan oleh admin agar mudah dalam memonitoring penyebaran guru. Untuk menginputkan data sekolah, pilih menu sekolah, kemudian pilih tambah sekolah, lalu klik simpan. Begitu juga dengan data guru, untuk menginputkan data guru, pilih menu guru, kemudian pilih tambah guru, lalu klik simpan. Untuk menu laporan ada laporan data sekolah dan laporan data guru, klik print untuk mencetak data yang diinginkan. Setelah semua pekerjaan admin selesai pilih menu logout untuk keluar.

b. Desain Sistem Secara Terinci

1. Desain *Input*

a. Desain *Form Login*

Halaman login ini digunakan oleh admin/user, untuk masuk kesistem dengan menginputkan *username* dan *password*. Desain halaman login dapat dilihat pada gambar 4.10

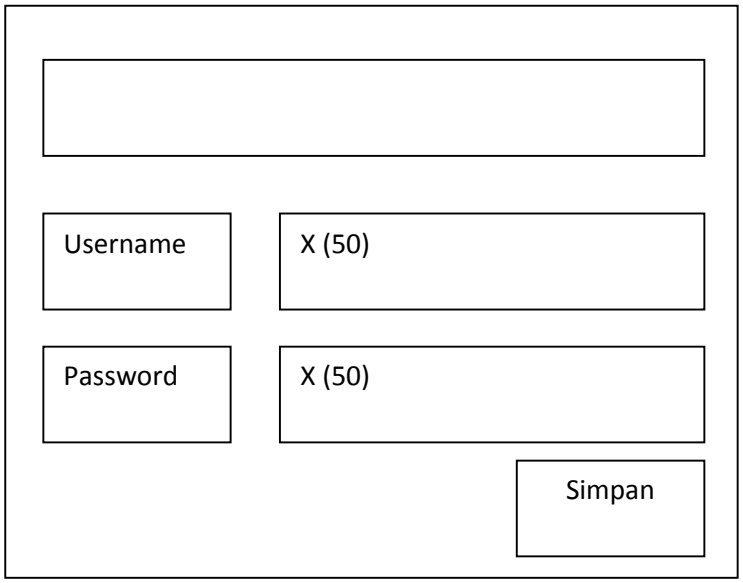


Gambar 4.10 *Form Login*

b. Desain Input User

Form input data sekolah digunakan untuk menginputkan data sekolah.

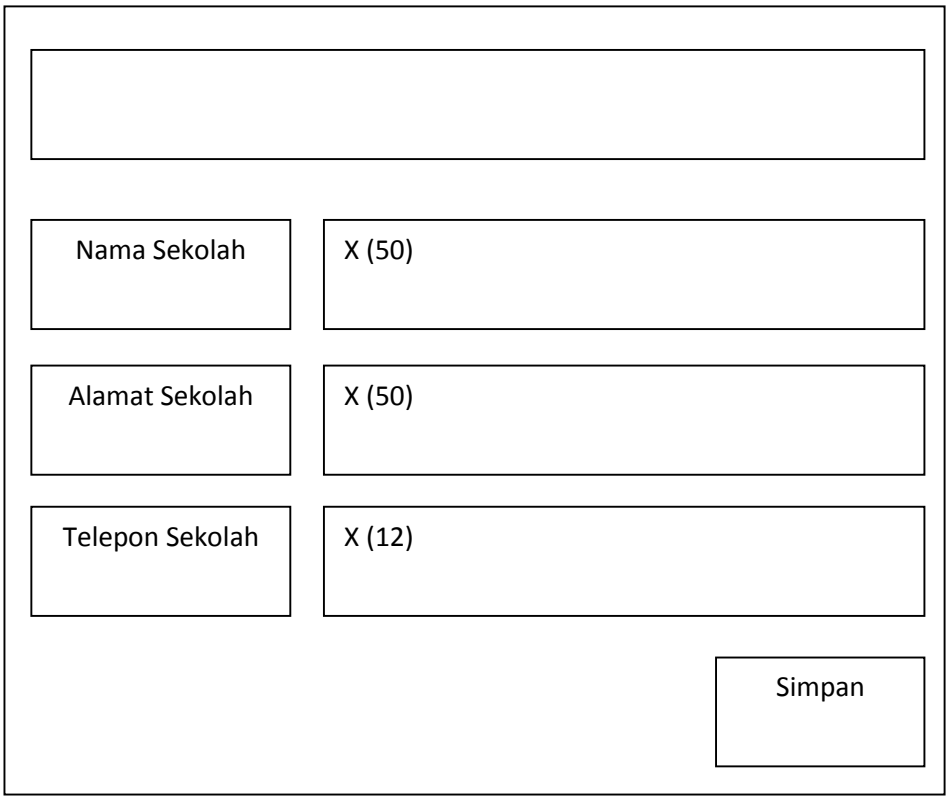
Desain *form input* data sekolah dapat dilihat pada gambar 4.11



Gambar 4.11 *Form Input User*

c. Desain *Form Input* Sekolah

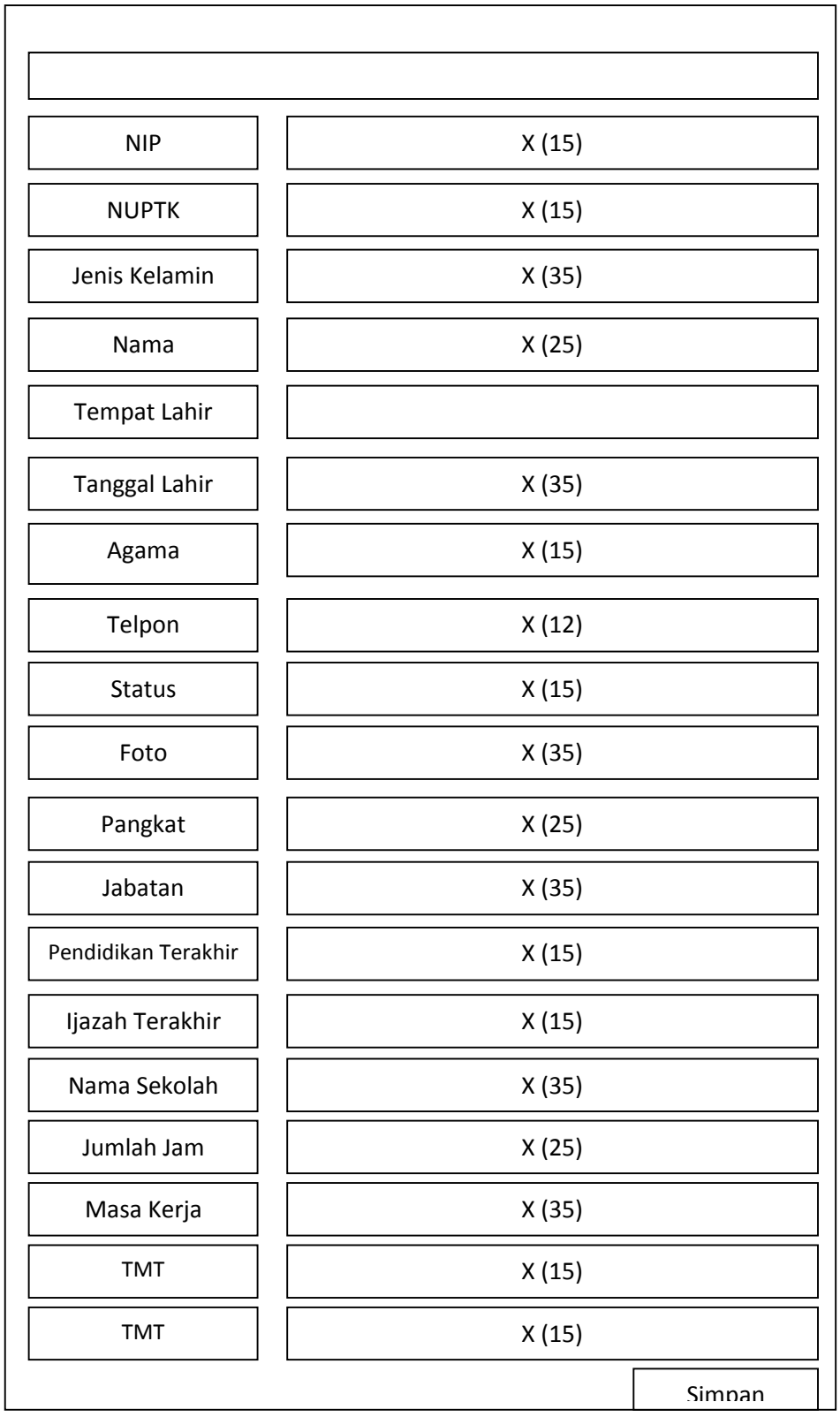
Form input data sekolah digunakan untuk menginputkan data sekolah. Desain *form input* data sekolah dapat dilihat pada gambar 4.12



Gambar 4.12 *Form Input* Data Sekolah

d. Desain *Form Input Guru*

Form input data guru digunakan untuk menginputkan data guru. Desain *form input* data guru dapat dilihat pada gambar 4.13



Gambar 4.13 *Form Input* Data Guru

2. Desain *Output* / Laporan

a. Desain Laporan Data Sekolah

Desain laporan data sekolah ini merupakan hasil keluaran (*ouput*) dari sistem informasi monitoring penyebaran guru. Desain laporan data sekolah ini bertujuan untuk memudahkan petugas tata usaha dalam mencetak laporan data sekolah.

DATA SEKOLAH			
NO	NAMA SEKOLAH	ALAMAT SEKOLAH	TELPON SEKOLAH

Gambar 4.14 *Desain* Laporan Sekolah

b. Desain Laporan Data Guru

Desain laporan data guru ini merupakan hasil keluaran (*ouput*) dari sistem informasi monitoring penyebaran guru.

DATA GURU									
NO	NIP	NUPTK	NAMA	JENIS KELAMIN	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	AGAMA	....	STATUS KAWIN
								....	

Gambar 4.15 *Desain* Laporan Guru

3. Desain *Database*

a. File Admin

File ini berisi database tentang *username* dan *password* yang akan digunakan pengguna dalam mengisi halaman *login* sebelum masuk kehalaman utama. *File login* ini berisikan *field-field* seperti tabel 4.1

Nama *Database* : db_simpg

Nama tabel : user

Tabel 4.1 *Database File Admin*

No	*Field Name*	*Type*	*Width*	Ket
1.	username	Varchar	50	admin
2.	password	Varchar	50	password

b. *File* Data Sekolah

File ini berisi *database* tentang data sekolah dasar yang berada di kecamatan Ampek Nagari. *File* data sekolah berisikan *field-field* seperti tabel 4.2

Nama *Database* : db_simpg

Nama tabel : sekolah

Tabel 4.2 *File* Data Sekolah

No	*Field Name*	*Type*	*Width*	Ket
1.	nama_sekolah	varchar	50	Nama Sekolah
2.	alamat_sekolah	varchar	50	Alamat Sekolah
3.	telp	int	12	Telp Sekolah

c. *File* Guru

File ini berisi *database* tentang data guru sekolah dasar yang mengajar di kecamatan Ampek Nagari. *File* nilai berisikan *field-field* seperti tabel 4.3

Nama *Database* : db_simpg

Nama tabel : guru

Tabel 4.3 File Guru

No	*Field Name*	*Type*	*Width*	Ket
1.	nip	int	15	Nip guru
2.	nuptk	int	15	Nuptk guru
3.	nama	varchar	35	Nama guru
4.	jenkel	varchar	25	Jenis kelamin guru
5.	tempat_lahir	varchar	35	Tempat lahir guru
6.	tgl_lahir	date		Tanggal lahir guru
7.	agama	varchar	15	Agama guru
8.	telp	int	12	No telp guru
9.	status	varchar	15	Status guru
10.	foto	varchar	35	Foto guru
11.	pangkat	varchar	25	Pangkat guru
12.	jabatan	varchar	35	Jabatan guru
13.	pnddkn_terakhir	varchar	15	Pendidikan terakhir guru
14.	Ijazah_terakhir	varchar	35	Foto Ijazah
15.	nama_sekolah	varchar	15	Tempat mengajar
16.	j_jam	int	4	jam mengajar
17.	masa_kerja	varchar	10	Masa kerja guru
18.	tmt	date		Tahun mulai tugas guru
19.	thn_pensiun	int	11	Tahun pensiun guru

4. DesainTeknologi

Untuk menjalankan sistem informasi yang didesain, maka dibutuhkan dua komponen teknologi informasi yaitu *hardware* dan *software.*

1. *Hardware*

Hardware yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem informasi monitoring penyebaran guru ini adalah :

a) Laptop acer dengan Processor core i3

b) Mouse

c) Keyboard

d) Monitor

e) Media Penyimpanan

2. *Software*

Software yang digunakan untuk bisa menjalankan sistem informasi monitoring penyebaran guru sebagai berikut :

a) *Microsoft Windows7*

b) *Dreamweaer*

c) *Xampp Server*

d) *Database MySQL*

e) Web Browser (*Mozilla Firefox, Internet Explorer, dll)*

3. *Development*

a) *Instalasi adobe dreamweaver*

Merupakan tahap awal perancangan sistem untuk melakukan pengkodingan. Tahapan pembuatan *coding* dilakukan setelah tahapan desain selesai. Karena pengkodingan merupakan tahapan menerjemahkan desain kedalam bahasa pemograman yang telah ditentukan. Untuk *coding* program dapat dilihat pada lampiran II halaman 75-107 listing program.

b) *Instalasi Web Browser* dan *Xampp Server*

Tujuan dari menginstal *web browser* dan *xampp server* adalah agar sistem yang dirancang dapat dijalankan pada komputer *user* atau pemakai program sistem informasi monitoring penyebaran guru. Dan untuk menjaga keamanan sistem informasi hasil ujian nasional online yang penulis rancang maka perlu adanya *design* kontrol yang bertujuan untuk menjaga keberlangsungan sistem dari gangguan pihak lainnya. Untuk itu maka penulis menerapkan beberapa hal untuk *design* kontrol yaitu :

a) Penggunaan *Username* dan *Password* untuk masuk kedalam sistem informasi monitoring penyebaran guru.
b) Penggunaan antivirus yang berfungsi untuk menjaga data dari serangan virus.
c) Melakukan *backup* terhadap data yang ada, sehingga data yang ada tetap aman dan dapat digunakan kembali jika diperlukan.

4. *Implementasi*

Setelah melakukan tahap pembuatan *coding* selesai, tahap selanjutnya penulis melakukan uji coba sistem informasi monitoring penyebaran guru yang dirancang kepada pihak tata usaha UPT pendidikan Ampek Nagari. Tujuan *implementasi* ini penulis lakukan untuk melihat apakah sistem informasi hasil monitoring penyebaran guru sudah berjalan baik dan sesuai yang diinginkan, sebelum digunakan secara resmi. *Implementasi* dalam penelitian ini dilakukan dengan cara memberikan angket uji validitas, uji praktikalitas dan uji efektifitas. Untuk angket yang telah di isi oleh validator, praktikalitator, dan efektifator bisa di lihat pada lampiran IV halaman 121-144.

5. Evaluasi

1. Uji Produk

a. Hasil Uji Validitas Produk

Untuk memperoleh produk yang berkualitas dan siap dipakai perlu dilakukan uji validitas produk. Uji validitas dilakukan untuk melihat isi dari produk tersebut dengan tujuan untuk melihat ketepatan isi produk. Uji validitas produk dilakukan dengan konsultasi dan meminta penilaian kepada para ahli dibidang sistem komputer. Tahap pengujian validitas ini peneliti tujukan kepada ahli (expert) komputer yaitu Bapak Supratman Zakir, M.Kom, Bapak Agus Nur Khomarudin, S.Pd, M.Kom dan Bapak Firdaus Annas, M.Kom dengan masing-masing bobot nilai Bapak Supratman Zakir, M.Kom 92, Bapak Agus

Nur Khomarudin, S.Pd, M.Kom 92 dan Bapak Firdaus Annas, M.Kom 77,2. Analisis hasil validasi sistem informasi monitoring penyebaran guru dapat di lihat pada lampiran IV halaman 145-150, dengan kesimpulan produk sistem informasi monitoring penyebaran guru ini sangat valid dengan nilai akhir 87 .

b. Hasil Uji Praktikalitas Produk

Uji praktikalitas sistem informasi monitoring penyebaran guru ini diperoleh berdasarkan lembar praktikalitas yang diisi oleh 3 orang petugas tata usaha UPT pendidikan Ampek Nagari yaitu Ibuk Fitria Khairuna. Ibuk Jasmiati dan Bapak Awaruddi. Dengan masing-masing bobot nilai yaitu Ibuk Fitria Khairuna 80, Ibuk Jasmiati 70 dan Bapak Awaruddi 80. Aspek yang dinilai diantaranya adalah aspek isi, aspek tampilan hasil, aspek manfaat. Analisis hasil praktikalitas sistem informasi monitoring penyebaran guru dapat di lihat pada lampiran IV halaman 151-156. Penilaian secara umum terhadap produk sistem informasi monitoring penyebaran guru ini praktis dengan nilai akhir 77,3.

c. Uji efektifitas produk

Uji efektifitas dari sistem informasi monitoring penyebaran guru ini diperoleh berdasarkan lembar efektifitas yang diisi oleh 3 orang tata usaha UPT pendidikan Ampek Nagari. Dengan masing-masing bobot nilai yaitu Ibuk Fitria Khairuna 84, Ibuk Jasmiati 80 dan Bapak Awaruddi 84. Aspek yang dinilai diantaranya aspek tampilan, aspek isi

dan aspek kemanfaatan. Analisis hasil efektifitas sistem informasi monitoring penyebaran guru dapat di lihat pada lampiran IV halaman 157-160. Dari hasil pengujian diperoleh bahwa produk yang peneliti rancang sangat efektif untuk digunakan dengan nilai akhir 82,6.

B. Pembahasan

1. Cara Kerja dan Gambaran Sistem

Di UPT pendidikan TK/SD Kecamatan Ampek Nagari proses pengolahan dan penginputan data guru masih dilakukan secara manual dan belum berbasis komputerisasi, maksudnya yaitu belum memakai konsep *database*.

Dengan melihat permasalahan yang ada maka penulis berinisiatif untuk mendesain sebuah sistem informasi monitoring penyebaran guru yang berguna untuk memudahkan petugas tata usaha untuk mengolah data dan menggunakan konsep *database* sehingga data guru tersimpan dalam *database* supaya saat pemanggilan data lebih mudah dan cepat.

Tahap selanjutnya yang penulis lakukan adalah merancang sistem informasi monitoring penyebaran guru. Adapun hasil dari sistem informasi monitoring penyebaran guru yang penulis rancang adalah sebagai berikut:

a. Pada halaman utama program sistem informasi monitoring penyebaran guru ini terdapat beberapa menu yang terdiri

dari home, user, sekolah, guru, laporan, database, about dan logout.

b. Menu *home* merupakan *form* yang digunakan melihat sepintas gambar/foto kegiatan UPT Pendidikan Ampek Nagari.

c. Menu *user* merupakan *form* yang berisikan daftar pengguna dan juga berisikan *form* untuk menambahkan pengguna.

d. Menu sekolah merupakan *form* yang berisi data sekolah dan juga berisikan *form* untuk menambahkan data sekolah.

e. Menu guru merupakan *form* yang berisi data guru dan juga berisikan *form* untuk menambahkan data guru.

f. Menu laporan merupakan *form* yang berisi data sekolah dan data guru siap dicetak jika diperlukan.

g. Menu database adalah *form* yang digunakan untuk meng*backup* data yang tersimpan dalam *database*.

h. Menu about merupakan *form* yang berisikan keterangan mengenai sistem informasi monitoring penyebaran guru.

i. Menu logout digunakan oleh admin untuk keluar sistem.

2. Hasil Eksekusi Program

a. Tampilan Halaman Data Sekolah

Pada halaman data sekolah ini akan menampilkan data yang telah diinputkan. Untuk lebih jelasnya lihat gambar 4.16



Gambar 4.16 Halaman Data Sekolah

b. Tampilan Halaman Data Guru

Pada halaman data guru ini akan menampilkan data guru yang telah diinputkan. Untuk lebih jelasnya lihat gambar 4.17



Gambar 4.17 Halaman Data Guru

3. Keterangan Hasil Sistem

Hasil dari sistem informasi ini yaitu berupa data sekolah dan laporan data guru Sekolah Dasar Kecamatan Ampek Nagari.

4. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Berdasarkan hasil uji coba produk yang dilakukan oleh penulis kepada masing-masing ahli validitas, praktikalitas, dan efektifitas, maka dapat disimpulkan kelebihan dan kekurangan dari sistem informasi monitoring penyebaran guru ini adalah sebagai berikut:

a. Kelebihan Sistem

Sistem informasi ini mudah digunakan dan juga sudah bisa menghasilkan laporan dengan format PDF.

b. Kekurangan Sistem

1. Adapun kekurangan sistem informasi monitoring penyebaran guru ini belum bisa diakses menggunakan jaringan internet penggunaannya masih melalui *localhost.*
2. Tampilan halaman awal kurang menarik.
3. Index atau halaman utama kurang memberikan informasi mengenai sistem.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkanhasil penelitian yang telah penulis lakukan dan uraian yang telah penulis kemukakan pada bab-bab sebelumnya mengenai sistem informasi monitoring penyebaran guru menggunakan bahasa pemrograman PHP/ MySQL di UPT pendidikan TK/SD Ampek Nagari, maka dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan *software* (perangkat lunak) *Adobe Dreamweaver* CS6 yang berbasis PHP serta di dukung oleh *software* lainnya maka dapat di rancang sebuah sistem informasi monitoring penyebaran guru.
2. Sistem informasi monitoring penyebaran guru ini dapat membantu lembaga dalam penginputan data dan pengolahan data, sehingga hasilnya akan lebih efektif dan efisien dari segi waktu dan tenaga.
3. Sistem informasi monitoring penyebaran guru ini memberikan kemudahan kepada pegawai tata usaha, sehingga jika kepala UPT memerlukan data guru atau penyebaran jumlah guru tiap-tiap sekolah dasar tidak perlu lagi mencari folder penyimpanan datanya.
4. Hasil uji produk sistem informasi monitoring penyebaran guru ini yaitu uji validitas yang diuji oleh 3 orang dosen sangat valid dengan nilai akhir 87, uji praktikalitas yang diuji oleh 3 orang pegawai tata

usaha praktis dengan nilai akhir 77,3 dan uji efektifitas yang diuji oleh 3 pegawai tata usaha sangat efektif dengan nilai akhir 82,6.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas dan setelah melihat hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penulis dapat mengemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam rangka meningkatkan sistem informasi monitoring penyebaran guru.

Adapun saran – saran sebagai berikut :

1. Perubahan dari sistem informasi monitoring penyebaran guru yang lama yaitu secara manual kepada sistem informasi monitoring penyebaran guru secara terkomputerisasi membutuhkan waktu untuk penyesuaian bagi staf lembaga.
2. Dalam pelaksanaannya dibutuhkan tenaga yang ahli dan terampil agar sistem yang ada dapat berjalan dengan baik.
3. Untuk penelitian selanjutnya dapat juga membuat sebuah sistem informasi monitoring penyebaran guru untuk tingkat SMP dan SMA.

Dengan adanya sistem informasi monitoring penyebaran guru ini penulis berharap sistem ini dapat membantu lembaga dalam mengolah data guru. Dan juga sistem informasi monitoring penyebaran guru ini dapat memberikan kemudahan kepada pihak lembaga dalam proses pencetakan datanya.

DAFTAR KEPUSTAKAAN

Aditya, Alan Nur, *Jago PHP & MySQL*, Jakarta: Dunia Komputer, 2011

Agung, M. Leo, *Dreamweaver Cs5 PHP MySQL untuk Pemula*, Yogyakarta: ANDI, 2011

Ediana, Dina, *Modul Pembelajaran SDAM*, 2016

Guzairi, Ahmad Faiz, *Desain Tata Ruang Kamar di Pesantren*, Malang: UIN-MALIKI PRESS, 2010

Haviz, M, *research and development penelitian di bidang kependidikan yang inovatif, produktif dan bermakna*

Hidayatullah, Priyanto, *Pemrograman web*, Bandung: Informatika Bandung, 2014

http//id.wikipedia.org/wiki/desain

Indrayani, Evi, Humdiana, *Sistem Informasi Manajemen Mempersiapkan Pekerja Berbasis Pengetahuan Dalam Mengelola Sistem Informasi*, Jakarta: Wacana Media, 2009

Kadir, Abdul, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Yogyakarta: ANDI, 2008

Ladjamudin, Al-Bahra Bin, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005

Miarso,Yusuf hadi, *Menyemai Benih Teknologi*, Jakarta: Kencana, 2009

Peranginangin, Kasiman, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: ANDI, 2006

Pribadi, Benny A, *Model desain Sistem Pembelajaran*, Jakarta: Dian Rakyat, 2009

Putra, Nusa, *Research & Development Penelitian dan Pengembangan*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012

Seri Panduan Pemrograman Database Visual Basic 6.0 dengan Crystal Reports, Yogyakarta: ANDI, 2009

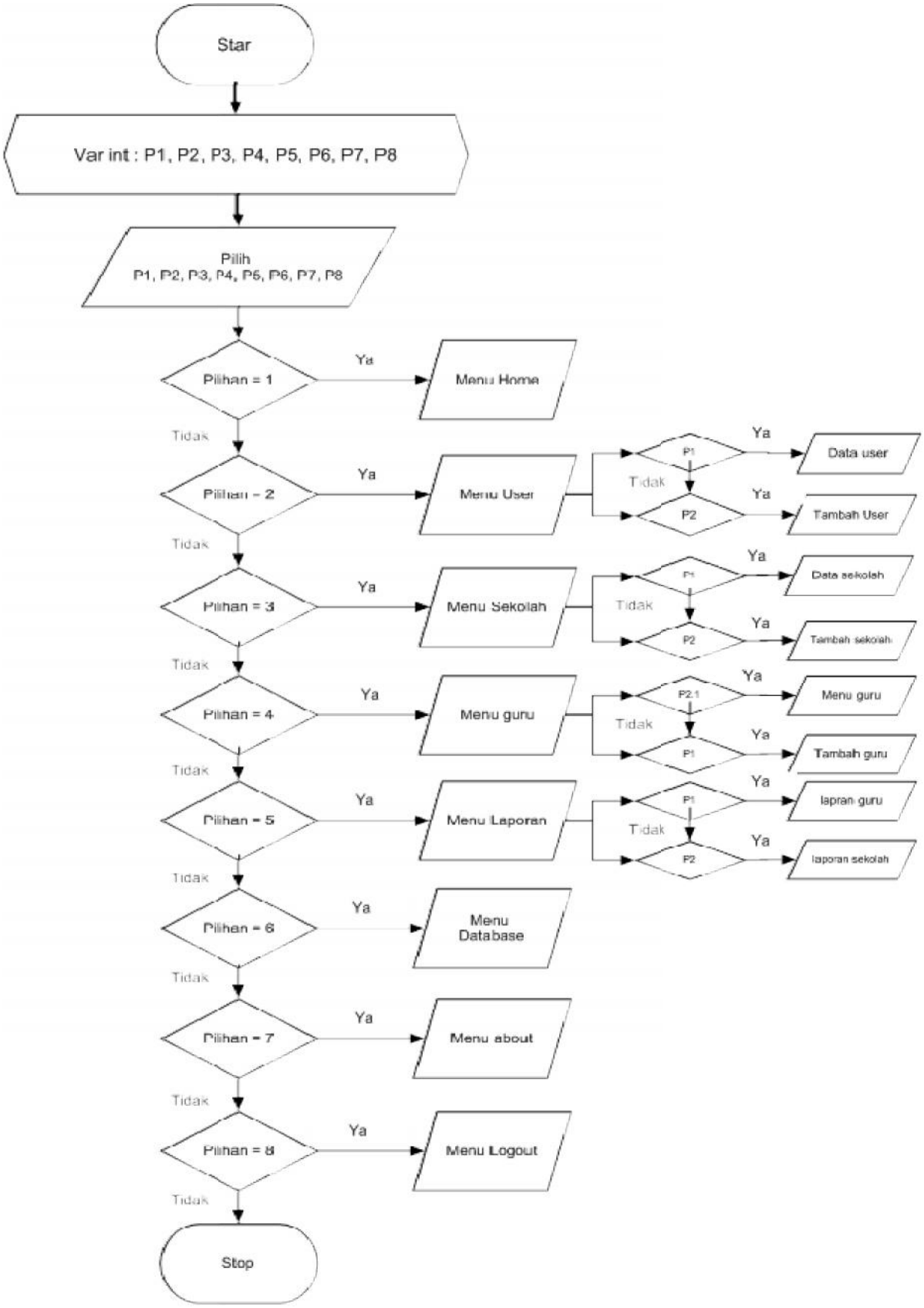
Sidik, Betha, *MySQL*, Bandung: Informatika, 2005

Sutabri, Tata, *Analisa Sistem Informasi*, Yogyakarta: ANDI, 2004

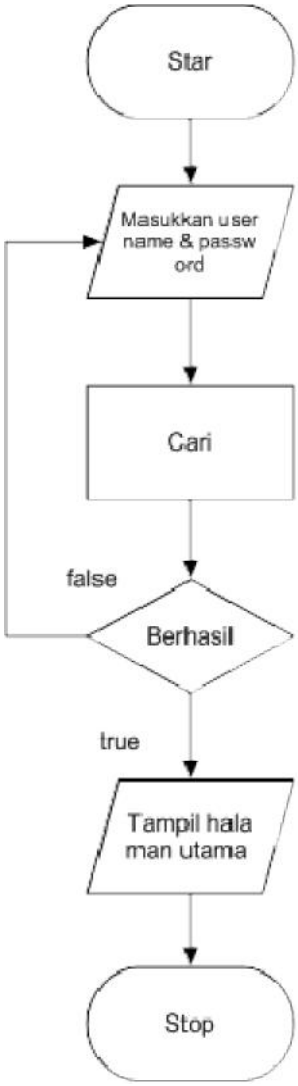
Sutanta, Edhy, *Pengantar Teknologi Informasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005

LAMPIRAN I : FLOWCHART

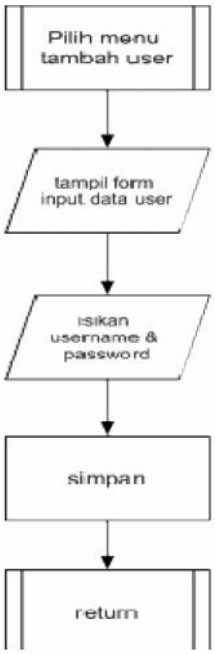
1. Flowchart Halaman Utama



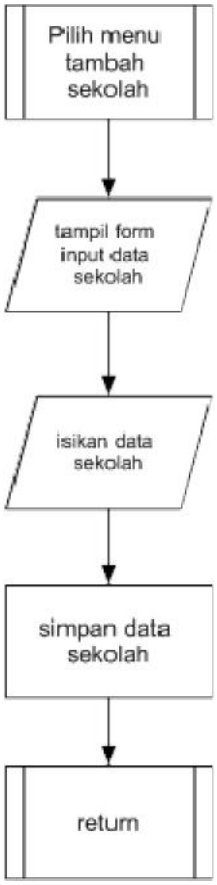
2. Flowchart Login



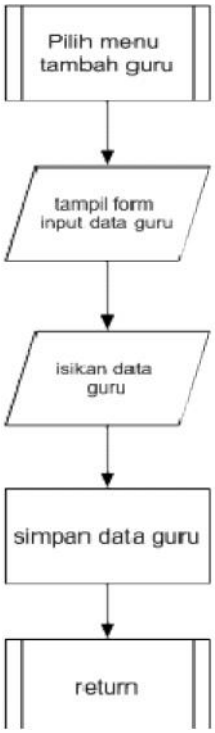
3. Flowchart Input Data User



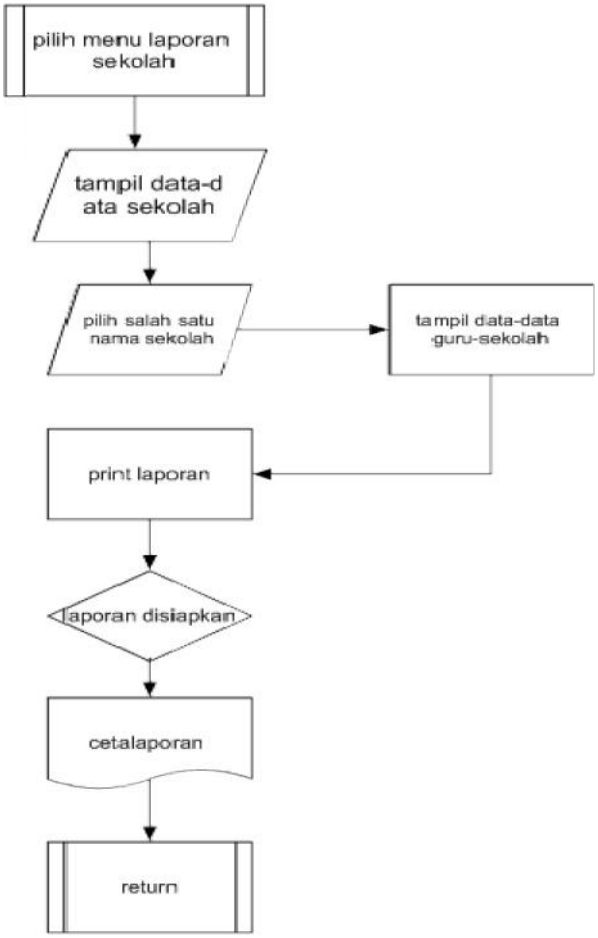
4. Flowchart Input Data Sekolah



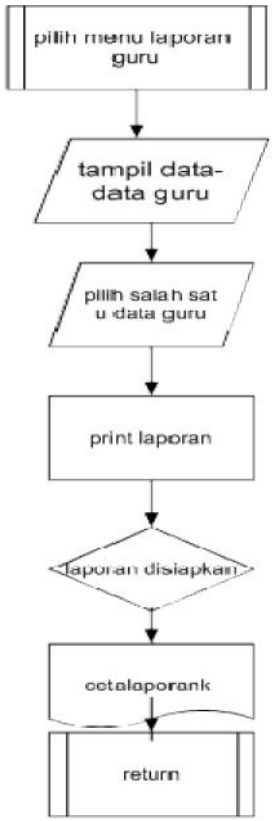
5. Flowchart Input Data Guru



6. Flowchart Laporan Sekolah



7. Laporan Detail Guru



LAMPIRAN II: KODING PROGRAM

1. Halaman Login

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link rel="icon" href="images/logo.png" type="image/gif" />
<title>Administrator</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/jquery-ui.css">
<script type="text/javascript" src="js/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/jquery-ui.js"></script>
<style type="text/css">
<!--
.style1 {
font-size: 24px;
font-weight: bold;
font-family: "Courier New", Courier, mono;
}
body {
background-color: #0000FF;
}
a:link {
color: #0000FF;
}
.kotak{
        margin-top: 150px;
}
.kotak .input-group{
        margin-bottom: 20px;
}
.style4 {font-family: "Courier New", Courier, mono}
.style6 {font-family: "Courier New", Courier, mono; color: #FFFFFF; }
-->
</style>
</head>
<body>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="cek_admin.php">
 <table width="704" height="460" border="0" align="center"
bordercolor="#F0F0F0" >
   <tr>
    <td height="32" colspan="3" bordercolor="#00FFFF"
bgcolor="#0000CC">
 <div align="center">
 <?php
        if(isset($_GET['login'])){
                if($_GET['login'] == "gagal"){
                        echo "<div style='margin-bottom:-55px' class='alert
alert-danger'
```

```
                    role='alert'><span class='glyphicon glyphicon-warning-
sign'></span>  Login Gagal !! Username dan Password Salah !!</div>";
                    }
          }
          ?>
  </div></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="84" colspan="3" bordercolor="#00FFFF"
bgcolor="#0033CC"><div align="center" class="style1">FORM LOGIN
ADMINISTRATOR</div></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="308" bordercolor="#999999" bgcolor="#0066FF"><div
align="center">
       <table width="159" height="276" border="0">
        <tr>
         <td width="180"><div align="center"><a href="index.php"><img
src="images/index.jpeg" alt="" width="112" height="126" /></a></div></td>
        </tr>
           <div class="panel panel-default">
                <div class="input-group">
        <tr>
                <span class="input-group-addon"><span class="glyphicon
glyphicon-user"></span></span>
         <td><input name="txtuser" type="text" class="style4" id="user"
size="user" placeholder="Username" /></td>
        </tr>
        <tr>
                <span class="input-group-addon"><span class="glyphicon
glyphicon-lock"></span></span>
         <td><input name="txtpass" type="password" class="style4" id="pass"
size="pass" placeholder="Password" /></td>
        </tr>
           </div>
        <tr>
         <td><input name="submit" type="submit" class="style4" id="submit"
value="Login" onClick="javascript" /></td>
        </tr>
           </div>
       </table>
     </td>
     <td width="406" colspan="2" ><div align="center">
       <p><img src="images/gambar1.jpg" width="455" height="225" /></p>
      </div></td>
    </tr>
    <tr bordercolor="#999999">
     <td height="26" colspan="3" bordercolor="#00CC00"
bgcolor="#000099"><div align="center">
          <marquee>
```

```
                <span class="style6"> SISTEM INFORMASI MONITORING
PENYEBARAN GURU </span>
          </marquee>
  </td>
   </tr>
</table>
</form>
</body>
</html>
```

2. Halaman Menu

```
<?
session_start();
?>

<ul class="sidebar-menu">
   <li class="active">
      <a href="../admin/admin.php">
      <i class="fa fa-home"></i>Home</a>
</li>
<li class="treeview">
      <a href="#">
      <i class="fa fa-user"></i>
      <span>User</span>
      <i class="fa fa-angle-right"></i></a>
          <ul class="treeview-menu">
             <li><a      href="?page=user"><i      class="span"></i>      Data
User</a></li>
             <li><a href="?page=tambahuser"><i class="span"></i> Tambah
User</a></li>
          </ul>
        </li>
 <li class="treeview">
   <a href="#">
     <i class="fa fa-money"></i>
     <span> Sekolah </span>
     <i class="fa fa-angle-right"></i>   </a>
    <ul class="treeview-menu">
      <li><a  href="?page=sekolah"><i  class="span2"></i>  Data  Sekolah
</a></li>
      <li><a  href="?page=tambahsekolah"><i  class="span2"></i>  Tambah
Sekolah</a></li>
    </ul>
</li>
   <li class="treeview">
     <a href="#">
     <i class="fa fa-globe"></i>
     <span> Guru </span><i class="fa fa-angle-right"></i></a>
                    <ul class="treeview-menu">
```

```
                                    <li><a                          href="?page=guru"><i
class="span2"></i> Data Guru </a></li>
                                    <li><a                  href="?page=tambahguru"><i
class="span2"></i> Tambah Guru</a></li>
                                </ul>
  </li>
  <li class="treeview">
  <a href="#">
        <i class="fa fa-file"></i>
        <span>laporan</span>
        <i class="fa fa-angle-right"></i>                          </a>
        <ul class="treeview-menu">
              <li><a href="../laporan/Laporan-Guru.php" target="_blank"><i
class=""></i> Guru </a></li>
              <li><a                        href="../laporan/Laporan-Sekolah.php"
target="_blank"><i class=""></i> Sekolah </a></li>
        </ul>
</li>
<li class="treeview">
<a href="#">
        <i class="fa fa-database"></i>
        <span>Database</span>
        <i class="fa fa-angle-right"></i>                          </a>
        <ul class="treeview-menu">
              <li><a      href="../backup/backup.php"      target="_blank"><i
class=""></i> BackUp </a></li>
              <li><a      href="../backup/restore.php"      target="_blank"><i
class=""></i> Restore </a></li>
        </ul>
</li>
<li class="active">
        <a href="?page=about"><i class="fa fa-about"></i>About</a>
</li>
<li class="active">
        <a href="../keluar.php"><i class="fa fa-logout"></i>Logout</a>
</li>
</ul>
```

3. Halaman Utama

```
<?php
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
include "../koneksi.php";
if (!isset($_SESSION['halaman_menu'])){
  echo "<link href='../css/adminstyle.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
 <center>Anda harus login <br>";
  echo "<a href=../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
?>
```

```
<!doctype html>
   <html>
      <head>
         <title>Sistem Informasi Monitoring Guru</title>
                  <link rel="icon" href="../images/logo.jpg" type="image/gif" />
         <link rel="stylesheet" href="../assets/css/stylelama.css">
         <link rel="stylesheet" href="../assets/css/bootstrap.css">
                  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=iso-8859-1">
<style type="text/css">
<!--
body {
background-color: #CCCCCC;
margin-left: 2px;
margin-right: 2px;
}
-->
a{
text-decoration: none;
color: #000000;
}
#menu{
margin-bottom:10px;
}
.normal{
padding: 10px;
background-color:#999999;
font-family: "Times New Roman", Times, serif;
font-size:36px;
color:#000000;
}
.style2 {
font-size: 16px;
font-family: "Courier New", Courier, mono;
}
.style3 {color: #FFFFFF}
.style5 {font-size: 16px; font-family: "Courier New", Courier, mono; color:
#CCCCCC; }
</style>
<script type="text/javascript">
$(function(){
 var menu = $('#menu'),
  pos = menu.offset();
  $(window).scroll(function(){
   if($(this).scrollTop()  >  pos.top+menu.height()  &&
menu.hasClass('normal')){
    menu.fadeOut('fast', function(){
     $(this).removeClass('normal').addClass('tetap').fadeIn('fast');
    });
   } else if($(this).scrollTop() <= pos.top && menu.hasClass('fixed')){
```

```
   menu.fadeOut('fast', function(){
    $(this).removeClass('tetap').addClass('normal').fadeIn('fast');
   });
  }
 });
});
</script>
 </head>
  <body onLoad="MM_preloadImages('../images/baner.png')">
        <table width="1390" height="639" border="0" align="center" bordercolor="#0000FF" bgcolor="#FFFFFF" >
                <!--banner -->
          <tr>
           <td width="1384" height="95"><div align="center"><img src="../images/baner.png" width="1398" height="134"></td>
          </tr>
                <!--menu -->
          <tr>
           <td height="5" bgcolor="#CC3333" class="style2"><marquee behavior="alternate">
           <div align="center" class="style3">UPT PENDIDIKAN TK/SD DAN LUAR SEKOLAH KECAMATAN AMPEK NAGARI JL.LINTAS MANGGOPOH-PASAMAN</div>
           </marquee>
           </td>
          </tr>
                <!--menu -->
          <tr>
           <td height="30" valign="top" bgcolor="#FFFFFF">

            <nav class="navbar navbar-default" >
                    <div id="menu" class="normal">
             <?php include"menu.php";
                                ?>
                    </div>
            </nav>
           </td>
              </tr>
                    <tr>
                    <td height="458"  bgcolor="#0099CC" valign="top">
                    <div id="content">
             <?php include"content.php";
                                ?>
                    </div>          </td>
          </tr>
           <td height="22" valign="bottom" bgcolor="#0033FF"><div align="center"><span class="style5">@ 2017</span></div></td>
          </tr>
  </table>
   </body>
```

```
   </html>
<?php
}
/* --------------------------------------------------------------------

 1.0.21  :created by : ASWITA
---------------------------------------------------------------------- */
?>
```

4. Halaman User

```
<?
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
<html>
      <head>
         <title>Form User</title>
                  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../assets/css/bootstrap.css">
                  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-
ui/jquery-ui.css">
                  <script type="text/javascript"
src="../assets/js/jquery.js"></script>
                  <script type="text/javascript"
src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
                  <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-
ui.js"></script>

                  <style type="text/css">
<!--
.style1 {font-weight: bold}
a:link {
text-decoration: none;
}
a:visited {
text-decoration: none;
}
a:hover {
text-decoration: none;
}
a:active {
text-decoration: none;
}
body {
background-color: #CCCCCC;
}
-->
</style>
</head>
<body> <div align="center">
```

```
<legend> <h3 align="left"><span class="glyphicon glyphicon-briefcase"></span> Data User</h3>
  </legend>
<div align="center">
  <?php
error_reporting(0);
$pesansimpan=$_GET['simpan'];
$update=$_GET['update'];
$pesanhapus=$_GET['hapus'];
if (($pesansimpan)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
          echo "<font color=\"blue\">";
          echo "<b>"."Data User $user berhasil disimpan!!!"."</b>";
          echo "</font>";
          echo "</blink>";
}
elseif (($update)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
          echo "<font color=\"blue\">";
          echo "<b>"."Data User $user Berhasil di UPDATE"."</b>";
          echo "</font>";
          echo "</blink>";
}
elseif (($pesanhapus)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
          echo "<font color=\"red\">";
          echo "<b>"."Data User $user Berhasil di HAPUS"."</b>";
          echo "</font>";
          echo "</blink>";
}

?>
</div>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="admin.php?page=tambahuser">
  <p>
    <button style="margin-bottom:20px" data-toggle="modal" data-target="#Modalbarang" class="btn btn-info col-md-2"><span class="glyphicon glyphicon-plus"></span>Tambah User</button>
  </p>
</form>
<form name="form2" method="post" action="">
  <table width="1036" border="1" align="center" cellpadding="1" cellspacing="0" class='table table-bordered'>
    <tr>
      <td height="28" colspan="9" bgcolor="#0099FF"><div align="center">TAMPIL DATA USER </div></td>
```

```
    </tr>
    <tr bgcolor="#00FFFF">
      <td width="36" height="26"><div align="center">NO</div></td>
      <td width="267"><div align="center">NAMA</div></td>
      <td width="84"><div align="center">PASSWORD</div></td>
      <td width="91"><div align="center">Update</div></td>
      <td width="96"><div align="center">Hapus</div></td>
    </tr>
    <?php
include "../koneksi.php";
 $sql="select * from user";
 $hasil=mysql_query($sql);
 $no=1;
 while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
 {
 ?>
    <tr bgcolor="#CCCCCC">
      <td align="center"><?php echo $no;?></td>
      <td align="center"><?php echo $data['username'];?></td>
      <td align="center"><?php echo $data['password'];?></td>
      <td><div align="center"><a
href="admin.php?page=koreksiuser&username=<?php echo
$data['username'];?>"><img src="../images/edit-icon.png" width="32"
height="31" border="0" /></a></div></td>
      <td><div align="center"><a href="hapususer.php?username=<?php echo
$data['username'];?>"><img src="../images/file_delete.png" width="36"
height="34" /></a></div></td>
    </tr>
    <?php
 $no++;
 };?>
 </table>
</form>
</body>
</html>
```

5. Halaman Input User

```
<?
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/css/bootstrap.css">
                <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-
ui/jquery-ui.css">
                <script type="text/javascript"
src="../assets/js/jquery.js"></script>
                <script type="text/javascript"
src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-
ui.js"></script>
```

```
<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-weight: bold}
a:link {
text-decoration: none;
}
a:visited {
text-decoration: none;
}
a:hover {
text-decoration: none;
}
a:active {
text-decoration: none;
}
body {
background-color: #CCCCCC;
}
-->
</style>
</head>
<body>
<p>
 &lt;= <a href="?page=user">Kembali</a></p>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="simpanuser.php">
 <div align="center">
  <table width="525" height="159" border="0" cellpadding="1" cellspacing="1" bordercolor="#CCCCCC" bgcolor="#0033FF" >
    <tr>
      <td height="38" colspan="3" bgcolor="#3366FF"><div align="center"><strong>INPUT USER</strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="147" height="34" bgcolor="#00FFFF"><strong>Username </strong></td>
      <td width="6" bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td width="358" bgcolor="#00FFFF"><input name="username" type="text" id="username" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="37" bgcolor="#00FFFF"><strong>Password </strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="password" type="text" id="password" size="40" /></td>
    </tr>

    <tr>
      <td bgcolor="#00FFFF"> </td>
      <td bgcolor="#00FFFF"> </td>
```

```
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="simpan" type="submit" id="simpan" class="btn btn-primary" value="SIMPAN" /></td>
    </tr>
   </table>
  </div>
</form>
</body>
</html>
```

6. Halaman Sekolah

```
<?
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
   <html>
      <head>
         <title>Form Sekolah</title>
                  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/css/bootstrap.css">
                  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.css">
                  <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery.js"></script>
                  <script type="text/javascript" src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
                  <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.js"></script>

                  <style type="text/css">
<!--
a:link {
text-decoration: none;
}
a:visited {
text-decoration: none;
}
a:hover {
text-decoration: none;
}
a:active {
text-decoration: none;
}
body {
background-color: #CCCCCC;
}
.style3 {font-size: 16px}
.style4 {color: #000000}
.style5 {font-size: 16px; color: #000000; }
-->
         </style>
```

```
</head>
<body>
<div align="center">
 <legend>  <h3 align="left"><span class="glyphicon glyphicon-briefcase"></span>  Data Sekolah</h3>
  </legend>
<div align="center">
  <?php
error_reporting(0);
$pesansimpan=$_GET['simpan'];
$update=$_GET['update'];
$pesanhapus=$_GET['hapus'];
if (($pesansimpan)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
        echo "<font color=\"blue\">";
        echo "<b>"."Data Sekolah $nama berhasil disimpan!!!"."</b>";
        echo "</font>";
        echo "</blink>";
}
elseif (($update)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
        echo "<font color=\"blue\">";
        echo "<b>"."Data Sekolah $nama Berhasil di UPDATE"."</b>";
        echo "</font>";
        echo "</blink>";
}
elseif (($pesanhapus)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
        echo "<font color=\"red\">";
        echo "<b>"."Data Sekolah $nama Berhasil di HAPUS"."</b>";
        echo "</font>";
        echo "</blink>";
}
?>
</div>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="admin.php?page=tambahsekolah">
 <button style="margin-bottom:20px" data-toggle="modal" data-target="#Modalsekolah" class="btn btn-info col-md-2"><span class="glyphicon glyphicon-plus"></span>Tambah Sekolah</button>
 <?php
$periksa=mysql_query("select * from sekolah where jumlah <=1");
while($q=mysql_fetch_array($periksa)){
if($q['jumlah']<=3){
        ?>
        <script>
                $(document).ready(function(){
```

```
                    $('#pesan_sedia').css("color","red");
                    $('#pesan_sedia').append("<span class='glyphicon glyphicon-asterisk'></span>");
                });
        </script>
        <?php

        echo "<div style='padding:5px' class='alert alert-warning'><span class='glyphicon glyphicon-info-sign'></span> Sekolah <a style='color:red'>". $q['nama']."</a> yang tersisa sudah kurang dari 1 . silahkan tambahkan lagi !!</div>";
}
}
?>
</form>
 <table width="63%" border="1" align="center" class="table-bordered"padding="15px">
   <tr>
    <td height="27" colspan="11" bgcolor="#0099FF"><div align="center">TAMPIL DATA SEKOLAH</div></td>
   </tr>
   <tr>
    <td width="21" height="28"><div align="center"class="style3 style4">NO</div></td>
    <td width="177"><div align="center" class="style5">NAMA SEKOLAH</div></td>
    <td width="141"><div align="center" class="style5">ALAMAT SEKOLAH</div></td>
    <td width="120"><div align="center" class="style5">TELPON SEKOLAH</div></td>
    <td width="38"><div align="center" class="style5">Update</div></td>
    <td width="38"><div align="center" class="style5">Hapus</div></td>
   </tr>
   <?php
include "../koneksi.php";
/*      $txtcari=$_GET['txtcari'];
$katcari=$_GET['kategoricari'];
if ($katcari=="kode")
{
        $sql="select * from tblbarang where kode LIKE '%$txtcari%'";
        $hasil=mysql_query($sql);
        $no=1;
}
else if ($katcari=="nama")
{
        $sql="select * from tblbarang where nama LIKE '%$txtcari%'";
        $hasil=mysql_query($sql);
        $no=1;
}
else if ($katcari=="stock")
```

```
{
        $sql="select * from tblbarang where stock LIKE '%$txtcari%'";
        $hasil=mysql_query($sql);
        $no=1;
}
else if ($katcari=="pilih")
{
        print "<script>alert('Pilih Kategori pencarian dulu');
                        javascript:history.go(-1);</script>";
}
else    {*/
$sql="select * from sekolah ORDER BY nama_sekolah";
$hasil=mysql_query($sql);
$no=1;
//}
 while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
 {
 ?>
  <tr bgcolor="#CCCCCC">
   <td height="26" align="center"><div align="center" class="style5"><?php
echo $no;?></div></td>
   <td align="center" style="text-transform:uppercase"><div align="center"
class="style5"><?php echo $data['nama_sekolah'];?></div></td>
   <td align="center"><div align="center" class="style5"><?php echo
$data['alamat_sekolah'];?></div></td>
   <td align="center"><div align="center" class="style5"><?php echo
$data['telp'];?></div></td>
   <td><div align="center" class="style5"><a
href="admin.php?page=koreksisekolah&nama_sekolah=<?php echo
$data['nama_sekolah'];?>"><img src="../images/edit-icon.png" width="35"
height="28" border="0" /></a></div></td>
  <td>
  <a class="style5" onClick="if(confirm('Apakah anda yakin ingin menghapus
data ini ??')){ location.href='hapussekolah.php?nama_sekolah=<?php echo
$data['nama_sekolah'];?>' }"><img src="../images/file_delete.png"
width="33" height="35" /></a>
  </td>
   </tr>
   <?php
 $no++;
 };?>
</table>
</body>
</html>
```

7. Halaman Input Sekolah

```
<?
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/css/bootstrap.css">
                <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.css">
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.js"></script>
<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-weight: bold}
a:link {
 text-decoration: none;
}
a:visited {
 text-decoration: none;
}
a:hover {
 text-decoration: none;
}
a:active {
 text-decoration: none;
}
body {
 background-color: #CCCCCC;
}
-->
</style>
</head>
<?
//nomor otomatis
$query="select * from sekolah order by nama_sekolah desc limit 1";
                                        $hasil=mysql_query($query);
                                        $data=@mysql_fetch_array($hasil);
                                        $kode=$data['nama_sekolah'];
                                        $no=(int)substr($kode,2,4);
                                        $no++;
                                        $char="S";
                                        $angka=$char.sprintf("%04s",$no);
?>
<body>
<p>
  &lt;= <a href="?page=sekolah">Kembali</a></p>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="simpansekolah.php">
  <div align="center">
    <table width="758" height="288" border="0" cellpadding="1" cellspacing="1" bgcolor="#0033FF" >
      <tr>
```

```
      <td height="40" colspan="3"><div align="center"><strong>INPUT
SEKOLAH</strong></div></td>
    </tr><br>
    <tr>
      <td width="129" height="40"><strong>Nama Sekolah </strong></td>
      <td width="7"><strong>:</strong></td>
      <td width="612"><input name="nama_sekolah" type="text"
placeholder="Nama Sekolah" size="50"</td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="38"><strong>Alamat Sekolah</strong></td>
      <td><strong>:</strong></td>
      <td>
      <input name="alamat_sekolah" type="text" id="alamat_sekolah"
placeholder="Alamat Sekolah" size="56">      </td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><strong>Telpon Sekolah</strong></td>
      <td><strong>:</strong></td>
      <td>
      <input name="telp" placeholder="Telpon" type="text" id="telp">
</td>
    </tr>
    <tr>
      <td> </td>
      <td> </td>
      <td><input name="simpan" type="submit" id="simpan"
value="SIMPAN" CLASS="btn btn-primary"/></td>
    </tr>
   </table>
  </div>
</form>
</body>
</html>
```

8. Halaman Guru

```
<?
session_start();
?>
   <html>
      <head>
         <title>Form Sekolah</title>
                  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../assets/css/bootstrap.css">
                  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-
ui/jquery-ui.css">
                  <script type="text/javascript"
src="../assets/js/jquery.js"></script>
                  <script type="text/javascript"
src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
```

```
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.js"></script>

                <style type="text/css">
<!--
.style1 {font-weight: bold}
a:link {
text-decoration: none;
}
a:visited {
text-decoration: none;
}
a:hover {
text-decoration: none;
}
a:active {
text-decoration: none;
}
body {
background-color: #CCCCCC;
}
-->
</style>
</head>
<body>
<div align="center">
 <legend>  <h3 align="left"><span class="glyphicon glyphicon-briefcase"></span>  Data Guru</h3>
  </legend>
<div align="center">
  <?php
error_reporting(0);
$pesansimpan=$_GET['simpan'];
$update=$_GET['update'];
$pesanhapus=$_GET['hapus'];
if (($pesansimpan)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
        echo "<font color=\"blue\">";
        echo "<b>"."Data Guru $nama berhasil disimpan!!!"."</b>";
        echo "</font>";
        echo "</blink>";
}
elseif (($update)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
        echo "<font color=\"blue\">";
        echo "<b>"."Data Guru $nama Berhasil di UPDATE"."</b>";
        echo "</font>";
        echo "</blink>";
```

```
}
elseif (($pesanhapus)=="berhasil")
{
echo "<blink>";
        echo "<font color=\"red\">";
        echo "<b>"."Data Guru $nama Berhasil di HAPUS"."</b>";
        echo "</font>";
        echo "</blink>";
}
?>
</div>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="admin.php?page=tambahguru">
 <button style="margin-bottom:20px" data-toggle="modal" data-target="#Modalguru" class="btn btn-info col-md-2"><span class="glyphicon glyphicon-plus"></span>Tambah Guru</button>
 <?php
$periksa=mysql_query("select * from guru where jumlah <=1");
while($q=mysql_fetch_array($periksa)){
if($q['jumlah']<=3){
        ?>
        <script>
                $(document).ready(function(){
                        $('#pesan_sedia').css("color","red");
                        $('#pesan_sedia').append("<span class='glyphicon glyphicon-asterisk'></span>");
                });
        </script>
        <?php
        echo "<div style='padding:5px' class='alert alert-warning'><span class='glyphicon glyphicon-info-sign'></span> guru  <a style='color:red'>". $q['nama']."</a> yang tersisa sudah kurang dari 1 . silahkan tambahkan lagi !!</div>";
}
}
?>
</form>
 <table width="1036" border="1" align="center" class='table table-bordered' padding="15px">
   <tr>
    <td height="27" colspan="21" bgcolor="#0099FF"><div align="center">TAMPIL DATA GURU</div></td>
   </tr>
   <tr bgcolor="#00FFFF">
    <td width="36" height="28"><div align="center">NO</div></td>
    <td width="97"><div align="center">NIP</div></td>
    <td width="267"><div align="center">NUPTK</div></td>
    <td width="133"><div align="center">NAMA</div></td>
    <td width="180"><div align="center">JENIS KELAMIN</div></td>
    <td width="84"><div align="center">TEMPAT LAHIR</div></td>
```

```
    <td width="84"><div align="center">TANGGAL LAHIR </div></td>
    <td width="84"><div align="center">AGAMA</div></td>
    <td width="84"><div align="center">TELPON</div></td>
    <td width="84"><div align="center">STATUS KAWIN</div></td>
    <td width="84"><div align="center">PENDIDIKAN TERAKHIR
</div></td>
    <td width="133"><div align="center">FOTO</div></td>
    <td width="84"><div align="center">NAMA SEKOLAH</div></td>
    <td width="180"><div align="center">PANGKAT</div></td>
    <td width="84"><div align="center">JABATAN</div></td>
    <td width="84"><div align="center">JUMLAH JAM
MENGAJAR</div></td>
    <td width="84"><div align="center">MASA KERJA</div></td>
    <td width="180"><div align="center">TMT</div></td>
    <td width="84"><div align="center">TAHUN PENSIUN</div></td>
    <td width="91"><div align="center">Update</div></td>
    <td width="91"><div align="center">Hapus</div></td>
  </tr>
  <?php
include "../koneksi.php";
/*      $txtcari=$_GET['txtcari'];
$katcari=$_GET['kategoricari'];
if ($katcari=="kode")
{
        $sql="select * from tblbarang where kode LIKE '%$txtcari%'";
        $hasil=mysql_query($sql);
        $no=1;
}
else if ($katcari=="nama")
{
        $sql="select * from tblbarang where nama LIKE '%$txtcari%'";
        $hasil=mysql_query($sql);
        $no=1;
}
else if ($katcari=="stock")
{
        $sql="select * from tblbarang where stock LIKE '%$txtcari%'";
        $hasil=mysql_query($sql);
        $no=1;
}
else if ($katcari=="pilih")
{
        print "<script>alert('Pilih Kategori pencarian dulu');
                        javascript:history.go(-1);</script>";
}
else    {*/
$sql="select * from guru ORDER BY nip";
$hasil=mysql_query($sql);
$no=1;
//}
```

```
 while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
 {
 ?>
  <tr bgcolor="#CCCCCC">
    <td height="26" align="center"><div align="center"><?php echo $no;?></div></td>
    <td align="center" style="text-transform:uppercase"><div align="center"><?php echo $data['nip'];?></div></td>
    <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['nuptk'];?></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['nama'];?></div></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['jenkel'];?></div></td>
    <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['tempat_lahir'];?></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['tgl_lahir'];?></div></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['agama'];?></div></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['telp'];?></div></td>
    <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['status'];?></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['pddkn_terakhir'];?></div></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['foto'];?></div></td>
    <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['nama_sekolah'];?></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['pangkat'];?></div></td>
    <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['jabatan'];?></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['j_jam'];?></div></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['masa_kerja'];?></div></td>
    <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['tmt'];?></td>
    <td align="center"><div align="center"><?php echo $data['thn_pensiun'];?></div></td>
    <td><div align="center"><a href="admin.php?page=koreksiguru&nip=<?php echo $data['nip'];?>"><img src="../images/edit-icon.png" width="35" height="28" border="0" /></a></div></td>
  <td>
  <a onClick="if(confirm('Apakah anda yakin ingin menghapus data ini ??')){ location.href='hapusguru.php?nip=<?php echo $data['nip'];?>' }" class=""><img src="../images/file_delete.png" width="33" height="35" /></a>
  </td>
   </tr>
   <?php
 $no++;
```

```
 };?>
</table>
</body>
</html>
```

9. Halaman Input Guru

```
<?
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/css/bootstrap.css">
		<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.css">
		<script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery.js"></script>
		<script type="text/javascript" src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
		<script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.js"></script>
<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-weight: bold}
a:link {
text-decoration: none;
}
a:visited {
text-decoration: none;
}
a:hover {
text-decoration: none;
}
a:active {
text-decoration: none;
}
body {
background-color: #CCCCCC;
}
-->
</style>
</head>
<script type="text/javascript">
	$(document).ready(function(){
		$(".tgl").datepicker({dateFormat:"dd-mm-yyyy"});
	});
</script>
<?
//nomor otomatis
$query="select * from guru order by nip desc limit 1";
                                        $hasil=mysql_query($query);
                                        $data=@mysql_fetch_array($hasil);
```

```
                                        $kode=$data['nip'];
                                        $no=(int)substr($kode,2,4);
                                        $no++;
                                        $char="G";
                                        $angka=$char.sprintf("%04s",$no);
?>
<body>
<p>
 &lt;= <a href="?page=guru">Kembali</a></p>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="simpanguru.php">
 <div align="center">
  <table width="602" height="288" border="0" cellpadding="1" cellspacing="1" bgcolor="#0033FF" >
    <tr>
     <td height="40" colspan="3" bgcolor="#3366FF"><div align="center"><strong>INPUT GURU</strong></div></td>
    </tr><br>
    <tr>
     <td width="198" height="40" bgcolor="#00FFFF"><strong>NIP </strong></td>
      <td width="5" bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td width="337" bgcolor="#00FFFF"><input name="nip" type="text" id="nip" placeholder="NIP" style="text-transform:uppercase" size="56" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="37" bgcolor="#00FFFF"><strong>NUPTK </strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="nuptk" type="text" placeholder="NUPTK" id="nuptk" size="56" style="text-transform:uppercase" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="38" bgcolor="#00FFFF"><strong>Nama</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF">
      <input name="nama" type="text" id="nama" placeholder="NAMA" size="56">
      </td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Jenis Kelamin </strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><label for="jenkel"></label>
        <select name="jenkel" id="jenkel">
          <option value="lk">Laki-Laki</option>
          <option value="pr">Perempuan</option>
      </select></td>
    </tr>
```

```
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Tempat Lahir
</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="tempat_lahir" type="text"
id="tempat_lahir" placeholder="TEMPAT LAHIR" size="56"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Tanggal Lahir
</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input type="text" autocomplete="off"
class="tgl" name="tgl_lahir" id="tgl_lahir" placeholder="TANGGAL
LAHIR"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Agama</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><label for="agama"></label>
        <select name="agama" id="agama">
          <option value="islam">ISLAM</option>
          <option value="kristen">KRISTEN</option>
          <option value="hindu">HINDU</option>
          <option value="budha">BUDHA</option>
          <option value="katolik">KATOLIK</option>
      </select></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Telpon</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="telp" type="text"
placeholder="TELPON" id="telp"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Status</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><label for="status"></label>
        <select name="status" id="status">
          <option value="kawin">KAWIN</option>
          <option value="bk">BELUM KAWIN</option>
          <option value="j">JANDA</option>
          <option value="d">DUDA</option>
      </select></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Pendidikan Terakhir
</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="pddkn_terakhir" type="text"
placeholder="PENDIDIKAN TERAKHIR" id="pddkn_terakhir"></td>
```

```
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Foto</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><p>
        <input name="foto" type="file" class="glyphicon-euro" placeholder="FOTO" id="foto">
      </p></td></tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Nama Sekolah </strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="nama_sekolah" type="text" placeholder="NAMA SEKOLAH" id="nama_sekolah"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Pangkat</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="pangkat" type="text" placeholder="PANGKAT" id="pangkat"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Jabatan</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="jabatan" type="text" placeholder="JABATAN" id="jabatan"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Jumlah Jam Mengajar </strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="j_jam" type="text" placeholder="JUMLAH JAM MENGAJAR" id="j_jam"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Masa Kerja </strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="masa_kerja" type="text" placeholder="MASA KERJA" id="masa_kerja"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>TMT</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input type="text" autocomplete="off" class="tgl" name="tmt" id="tmt" placeholder="TANGGAL MULAI TUGAS"></td>
    </tr>
    <tr>
```

```
      <td height="39" bgcolor="#00FFFF"><strong>Tahun Pensiun</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><strong>:</strong></td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="thn_pensiun" type="text" placeholder="TAHUN PENSIUN" id="thn_pensiun"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td bgcolor="#00FFFF"> </td>
      <td bgcolor="#00FFFF"> </td>
      <td bgcolor="#00FFFF"><input name="simpan" type="submit" id="simpan" value="SIMPAN" CLASS="btn btn-primary"/></td>
    </tr>
   </table>
  </div>
</form>
</body>
</html>
```

10. Halaman Laporan Detail Guru Guru

```
<?
session_start();
?>
   <html>
   <head>
   <title>Laporan Guru</title>
                <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/css/bootstrap.css">
                <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.css">
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.js"></script>
      <style type="text/css">
<!--
.style4 {
color: #000000;
font-size: 16px;
}
.style6 {
color: #000000;
font-weight: bold;
}
.style8 {
color: #000000;
font-size: 14px;
}
.style9 {font-size: 12px}
```

```
.style11 {color: #000000}
.style12 {
font-size: 10;
font-weight: bold;
}
.style13 {font-size: 10}
.style15 {
font-size: 10px;
color: #FFFFFF;
}
-->
        </style>
<script>
function cetak(){
window.print('print');
}
</script>
<script>
function printContent(el){
        var restorepage = document.body.innerHTML;
        var printcontent = document.getElementById(el).innerHTML;
        document.body.innerHTML = printcontent;
        window.print();
        document.body.innerHTML = restorepage;
}
</script>
</head>
<body>
<P align="center">
<button onclick="printContent('div1')" class="glyphicon glyphicon-print">
Print </button>
<br>
<div id='div1'>
 <table width="689" height="77" border="0" align="center"
bgcolor="#0099FF">
    <tr>
     <td width="90" rowspan="3"><div align="center"><img
src="../images/logod.png" width="88" height="82"
align="absmiddle"></div></td>
     <td width="841"><div align="center" class="style9">PEMERINTAH
KABUPATEN AGAM </div></td>
     <td width="87" rowspan="3"><div align="center"></div></td>
    </tr>
    <tr>
     <td><div align="center"><span class="text-danger style4"><span
class="text-danger style6"><span class="text-danger style8"><span
class="text-danger style11">UPT PENDIDIKAN TK/SD DAN LUAR
SEKOLAH KECAMATAN AMPEK NAGARI
</span></span></span></span></div></td>
    </tr>
```

```
    <tr>
      <td><div align="center" class="style9">JL. LINTAS MANGGOPOH-PASAMAN</div></td>
    </tr>
</table>
  </blockquote>
  <?php
include "../koneksi.php";
$nip=$_GET['nip'];
$sql="select * from guru,sekolah where guru.nama_sekolah=sekolah.nama_sekolah and nip='$nip'";
$hasil=mysql_query($sql);
$data=mysql_fetch_array($hasil);
$a="select * from mutasi where nip='$nip'";
$b=mysql_query($a);
$c=mysql_fetch_array($b);
?>

  <div align="center">
<p> </p>
<table width="721" height="801" border="0" cellpadding="1" cellspacing="0" >
    <tr bgcolor="#EFEFEF">
      <td height="47" colspan="4"><div align="center"><strong>DATA GURU </strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="31" colspan="4"><strong>DATA DIRI :</strong></td>
    </tr>
      <tr>
      <td width="255" height="40"><span class="style12">NIP </span></td>
      <td width="8"><span class="style12">:</span></td>
      <td width="260" style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo $data['nip'];?></span></td>
      <td width="190" align="center"><span class="style13"></span></td>
      </tr>
    <tr>
      <td height="37"><span class="style13"><strong>NUPTK </strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td><span style="text-transform:uppercase; font-size: 10;"><?php echo $data['nuptk'];?></span></td>
      <td rowspan="7"><span class="navbar-static-top style13">
        <?php
                        if (!empty($data["foto"])) {
                            echo "<img src='../images/$data[foto]' width='200' hight='300'>";
                        }
                ?>
      </span></td>
```

```
    </tr>
    <tr>
      <td height="38"><span class="style13"><strong>NAMA</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo $data['nama'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>JENIS KELAMIN</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo $data['jenkel'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>TEMPAT LAHIR</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td><span style="text-transform:uppercase; font-size: 10;"><?php echo $data['tempat_lahir'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>TANGGAL LAHIR</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><?php echo $data['tgl_lahir'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>AGAMA</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo $data['agama'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>TELPON</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><?php echo $data['telp'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>STATUS</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td><span style="text-transform:uppercase; font-size: 10;"><?php echo $data['status'];?></span></td>
      <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
     <tr bgcolor="#CCCCCC">
```

```
                <td height="29" colspan="4" class="style15">DATA
KEPEGAWAIAN :</td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="39"><span
class="style13"><strong>PANGKAT</strong></span></td>
     <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
     <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo
$data['pangkat'];?></span></td>
     <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="39"><span
class="style13"><strong>JABATAN</strong></span></td>
     <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
     <td colspan="2"><span style="text-transform:uppercase; font-size:
10;"><?php echo $data['jabatan'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="39"><span class="style13"><strong>PENDIDIKAN
TERAKHIR</strong></span></td>
     <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
     <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo
$data['pddkn_terakhir'];?></span></td>
     <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="39"><span class="style13"><strong>MENGAJAR DI
SEKOLAH</strong></span></td>
     <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
     <td colspan="2"><span style="text-transform:uppercase; font-size:
10;"><?php echo $data['nama_sekolah'];?> ==> <?php echo
$data['nama_sekolah'];?></span></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="39"><span class="style13"><strong>JUMLAH JAM
MENGAJAR</strong></span></td>
     <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
     <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo
$data['j_jam'];?></span></td>
     <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
    <tr>
     <td height="39"><span class="style13"><strong>MASA
KERJA</strong></span></td>
     <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
     <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo
$data['masa_kerja'];?></span></td>
     <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
```

```
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>TMT</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td><span style="text-transform:uppercase; font-size: 10;"><?php echo $data['tmt'];?></span></td>
      <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
    <tr>
      <td height="39"><span class="style13"><strong>TAHUN PENSIUN</strong></span></td>
      <td><span class="style13"><strong>:</strong></span></td>
      <td style="text-transform:uppercase"><span class="style13"><?php echo $data['thn_pensiun'];?></span></td>
      <td><span class="style13"></span></td>
    </tr>
   </table>
  </div>
</div>
</body>
</html>
```

11. Halaman Laporan Sekolah-Guru

```
<?
session_start();
?>
   <html>
   <head>
   <title>Laporan Guru</title>
                <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/css/bootstrap.css">
                <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.css">
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/bootstrap.js"></script>
                <script type="text/javascript" src="../assets/js/jquery-ui/jquery-ui.js"></script>
      <style type="text/css">
<!--
.style3 {
color: #0000CC;
font-size: 36px;
font-weight: bold;
}
.style4 {color: #000000}
.style5 {font-size: 12px}
.style6 {font-size: 10px}
-->
```

```
        </style>
<script>
function cetak(){
window.print('print');
}
</script>
<iframe id="printing-frame" name="print_frame" src="about:sekolah" style="display:none;"></iframe>
<script type="text/javascript">
//<![CDATA[
function printDiv(elementId) {
   var a = "/path/to/printing-css.css";
   var b = document.getElementById(elementId).innerHTML;
   window.frames["print_frame"].document.title = document.title;
   window.frames["print_frame"].document.body.innerHTML = '<link rel="stylesheet" type="text/css" href="' + a + '">' + b;
   window.frames["print_frame"].window.focus();
   window.frames["print_frame"].window.print();
}
//]]>
</script>
</head>
<body>
<P align="center">
<button onClick="printDiv('elementId')" class="glyphicon glyphicon-print"> Print </button>
<br>
<div id='elementId'>
 <table width="1032" height="77" border="0" align="center" bgcolor="#0099FF">
    <tr>
      <td width="90" rowspan="3"><div align="center"><img src="../images/logo.jpg" width="88" height="82" align="absmiddle"></div></td>
      <td width="841"><div align="center"></div></td>
      <td width="87" rowspan="3"><div align="center"><img src="../images/logo.jpg" alt="" width="88" height="82" align="absmiddle"></div></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><div align="center"><span class="style3"><span class="style4">LAPORAN DATA GURU SEKOLAH</span> <?php echo $data['nama_sekolah'];?></span></div></td>
    </tr>
    <tr>
      <td> </td>
    </tr>
 </table>
 </blockquote>
```

```
 <table width="1036" border="1" align="center" cellpadding="2" cellspacing="0.1"  class='table table-bordered'>
   <tr>
    <td colspan="19"><div align="center">DATA GURU </div></td>
   </tr>
   <tr>
        <td width="36" height="28"><div align="center" class="style5">NO</div></td>
    <td width="97"><div align="center" class="style5">NIP</div></td>
    <td width="267"><div align="center" class="style5">NUPTK</div></td>
    <td width="133"><div align="center" class="style5">NAMA</div></td>
    <td width="180"><div align="center" class="style6">JENIS KELAMIN</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">TEMPAT LAHIR</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">TANGGAL LAHIR</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">AGAMA</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5 style6">TELPON</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">STATUS KAWIN</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">PENDIDIKAN TERAKHIR </div></td>
    <td width="133"><div align="center" class="style5">FOTO</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">NAMA SEKOLAH</div></td>
    <td width="180"><div align="center" class="style5">PANGKAT/GOL</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">JABATAN</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">JUMLAH JAM MENGAJAR</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">MASA KERJA</div></td>
    <td width="180"><div align="center" class="style5">TMT</div></td>
    <td width="84"><div align="center" class="style5">TAHUN PENSIUN</div></td>
   </tr>
   <?php
include "../koneksi.php";
$nama_sekolah=$_GET['nama_sekolah'];
$sql="select * from guru,sekolah where guru.nama_sekolah=sekolah.nama_sekolah and nama_sekolah='$nama_sekolah'";
$hasil=mysql_query($sql);
$data=mysql_fetch_array($hasil);
$no=1;
 {
 ?>
```

```
   <tr bgcolor="#CCCCCC">
     <td height="26" align="center"><div align="center"><?php echo
$no;?></div></td>
     <td><div align="center"><a href="laporan-detailguru.php?&nip=<?php
echo $data['nip'];?>"> <?php echo $data['nip'];?> </a></div></td>
     <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['nuptk'];?></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['nama'];?></div></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['jenkel'];?></div></td>
     <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo
$data['tempat_lahir'];?></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['tgl_lahir'];?></div></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['agama'];?></div></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['telp'];?></div></td>
     <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['status'];?></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['pddkn_terakhir'];?></div></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['foto'];?></div></td>
     <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo
$data['nama_sekolah'];?></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['pangkat'];?></div></td>
     <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['jabatan'];?></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['j_jam'];?></div></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['masa_kerja'];?></div></td>
     <td style="text-transform:uppercase" ><?php echo $data['tmt'];?></td>
     <td align="center"><div align="center"><?php echo
$data['thn_pensiun'];?></div></td>
   </tr>
   <?php
  $no++;
  };?>
  </table>
</div>
</body>
</html>
```

LAMPIRAN III: HASIL EKSEKUSI PROGRAM

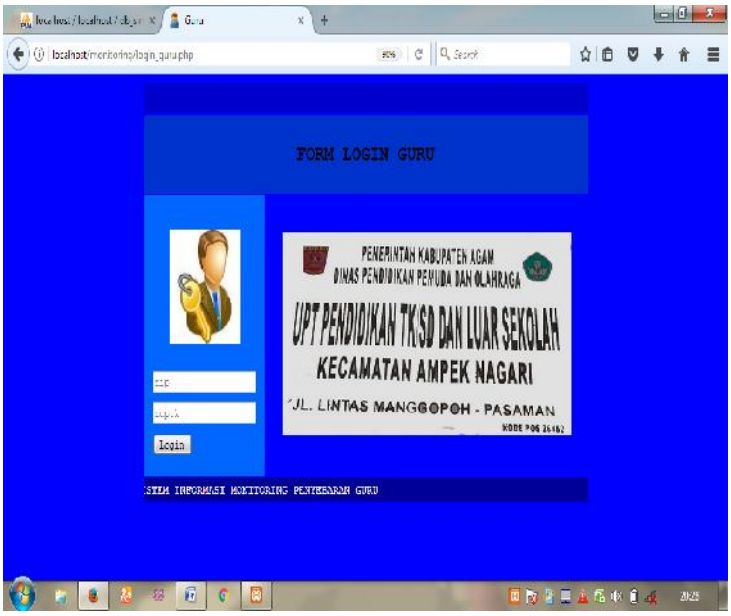
1. Halaman Login



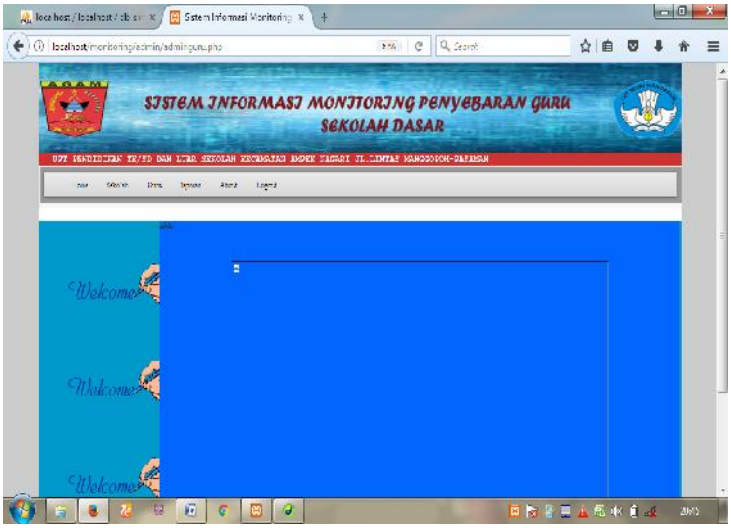
2. Halaman Login Admin



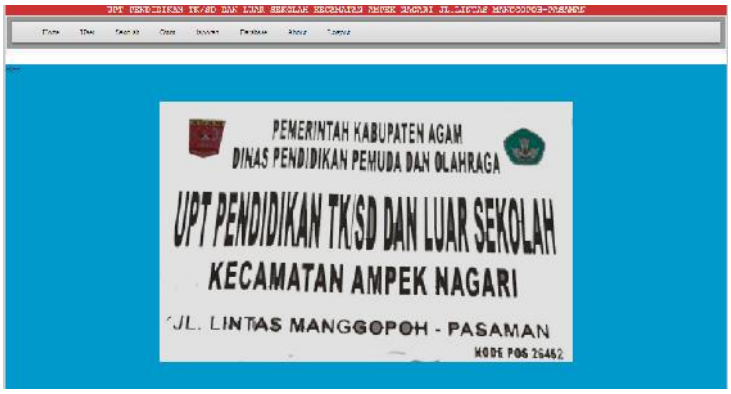
3. Halaman Login Guru



4. Halaman Utama Guru



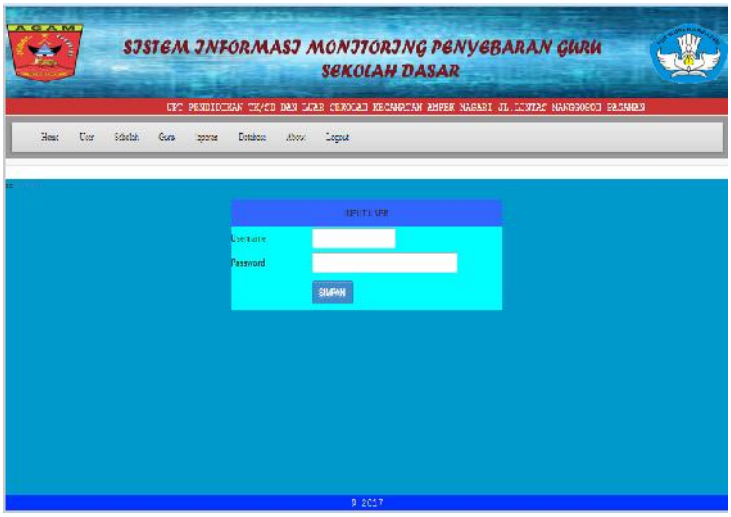
5. Halaman Utama Admin



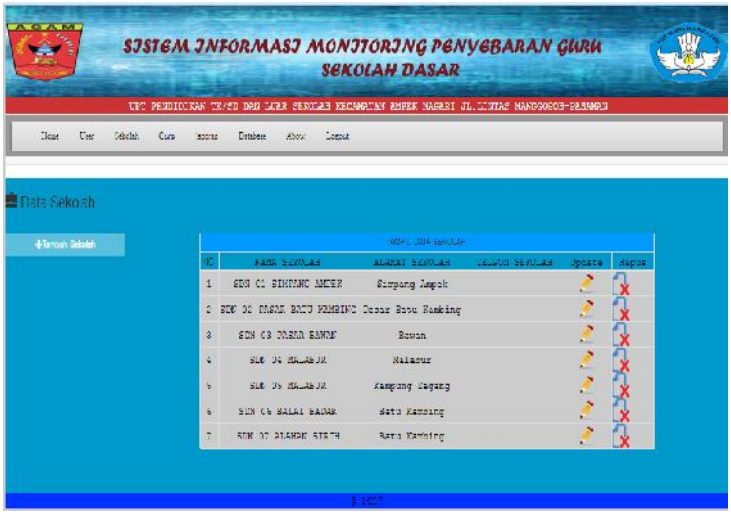
6. Halaman Menu User



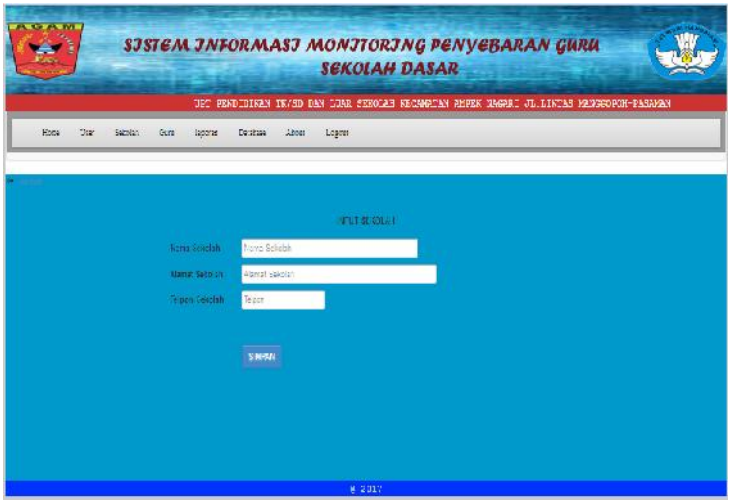
7. Halaman Input User



8. Halaman Menu Sekolah



9. Halaman Input Sekolah



10. Halaman Menu Guru



11. Halaman Input Guru



12. Halaman Laporan Sekolah-Guru



13. Halaman Laporan Detail Guru



Analisis Hasil Efektifitas Terhadap Sistem Informasi Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Tata Usaha : Fitria Khairuna, A.Md

No	ASPEK YANG DIEVALUASI	1	2	3	4	5
1.	Aplikasi ini mudah dalam proses penggunaannya					100
2.	Petunjuk penggunaan aplikasi di sajikan dengan jelas				80	
3.	Mudah dalam mengakses aplikasi				80	
4.	Aplikasi dapat digunakan berulang-ulang				80	
5.	Aplikasi ini sangat pekerjaan tata usaha UPT				80	
						84

Keterangan :

BobotSetiapPernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai $= \frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator $= \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Evektivitas $= \frac{\sum \text{NilaiIndikator}}{1}$

$= \frac{84}{1}$

$= 84$

Analisis Hasil Efektifitas Terhadap Sistem Informasi Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Tata Usaha : Jasmiati

No	ASPEK YANG DIEVALUASI	1	2	3	4	5
6.	Aplikasi ini mudah dalam proses penggunaannya				80	
7.	Petunjuk penggunaan aplikasi di sajikan dengan jelas				80	
8.	Mudah dalam mengakses aplikasi				80	
9.	Aplikasi dapat digunakan berulang-ulang				80	
10.	Aplikasi ini sangat pekerjaan tata usaha UPT				80	
						80

Keterangan :

BobotSetiapPernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai $= \frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator $= \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Evektivitas $= \frac{\sum \text{NilaiIndikator}}{1}$

$= \frac{84}{1}$

$= 84$

Analisis Hasil Efektifitas Terhadap Sistem Informasi Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Tata Usaha : Awaruddi

No	ASPEK YANG DIEVALUASI	1	2	3	4	5
11.	Aplikasi ini mudah dalam proses penggunaannya					100
12.	Petunjuk penggunaan aplikasi di sajikan dengan jelas				80	
13.	Mudah dalam mengakses aplikasi				80	
14.	Aplikasi dapat digunakan berulang-ulang				80	
15.	Aplikasi ini sangat pekerjaan tata usaha UPT				80	
						84

Keterangan :

BobotSetiapPernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai = $\frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator = $\frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Evektivitas = $\frac{\sum \text{NilaiIndikator}}{1}$

= $\frac{84}{1}$

= 84

Dari hasil uji efektifitas yang penulis lakukan kepada 3 orang pegawai tata usaha, didapat nilai dari pegawai 1, pegawai 2 dan pegawai 3 yaitu :

$$\text{Jumlah Nilai} = \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$$

$$= \frac{84+80+84}{3}$$

$$= 82{,}6$$

Dari penilaian diperoleh nilai **82,6** dengan demikian sistem informasi yang penulis buat **sangat efektif.**

Analisis Hasil Praktikalisasi Terhadap Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Praktikalitator **:** Fitria Khairuna

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
A	**ISI**					
1	Kesesuaian isi produk dengan sebenarnya					100
2	Tercapainya tujuan produk sistem informasi monitoring Penyebaran Guru				80	
3	Ketepatan dalam penggunaan bahasa			60		
4	Kejelasan petunjuk penggunaan produk				80	
						80
B	**TAMPILAN**					
1	Background sederhana, konsisten dan jelas				80	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada produk seimbang				80	
3	Tipe font sederhana dan jelas			60		
4	Layout menarik dan proporsional				80	
5	Teks dapat terbaca dengan baik				80	
						76
C	**ASPEK KEMANFAATAN**					
1	Produk mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya					100
2	Bisa menyajikan informasi sekolah dan guru dengan cepat				80	
3	Penyajian isi dalam produk lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				80	
4	User dapat menggunakan produk ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain			60		
						80

Keterangan :

Bobot Setiap Pernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai = $\frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator = $\frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Praktikalisasi = $\frac{\sum \text{Nilai Indikator}}{3}$

= $\frac{80+76+80}{3}$

= 78,7

Analisis Hasil Praktikalisasi Terhadap Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Praktikalitator **:** Jasmiati

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
A	**ISI**					
1	Kesesuaian isi produk dengan sebenarnya			60		
2	Tercapainya tujuan produk sistem informasi monitoring Penyebaran Guru				80	
3	Ketepatan dalam penggunaan bahasa				80	
4	Kejelasan petunjuk penggunaan produk			60		
						70
B	**TAMPILAN**					
1	Background sederhana, konsisten dan jelas				80	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada produk seimbang				80	
3	Tipe font sederhana dan jelas				80	
4	Layout menarik dan proporsional				80	
5	Teks dapat terbaca dengan baik					
						80
C	**ASPEK KEMANFAATAN**					
1	Produk mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya				80	
2	Bisa menyajikan informasi sekolah dan guru dengan cepat				80	
3	Penyajian isi dalam produk lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang			60		
4	User dapat menggunakan produk ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain			60		
						70

Keterangan :

Bobot Setiap Pernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai = $\frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator = $\frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Praktikalisasi = $\frac{\sum \text{Nilai Indikator}}{3}$

= $\frac{70+80+70}{3}$

= 73,3

Analisis Hasil Praktikalisasi Terhadap Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Praktikalitator **:** Awaruddi

No	KRITERIA	1	2	3	4	5
A	**ISI**					
1	Kesesuaian isi produk dengan sebenarnya				80	
2	Tercapainya tujuan produk sistem informasi monitoring Penyebaran Guru				80	
3	Ketepatan dalam penggunaan bahasa				80	
4	Kejelasan petunjuk penggunaan produk				80	
						80
B	**TAMPILAN**					
1	Background sederhana, konsisten dan jelas				80	
2	Komposisi tulisan dan warna yang digunakan pada produk seimbang				80	
3	Tipe font sederhana dan jelas				80	
4	Layout menarik dan proporsional				80	
5	Teks dapat terbaca dengan baik				80	
						80
C	**ASPEK KEMANFAATAN**					
1	Produk mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya				80	
2	Bisa menyajikan informasi sekolah dan guru dengan cepat				80	
3	Penyajian isi dalam produk lebih praktis dan dapat digunakan berulang-ulang				80	
4	User dapat menggunakan produk ini secara mandiri atau tanpa bimbingan orang lain				80	
						80

Keterangan :

Bobot Setiap Pernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai $= \frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator $= \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Praktikalisasi $= \frac{\sum \text{Nilai Indikator}}{3}$

$= \frac{80+80+80}{3}$

$= 80$

Dari hasil uji praktikalitas yang penulis lakukan kepada 3 praktisi, didapat nilai dari praktisi 1, praktisi 2 dan praktisi 3 yaitu :

Jumlah Nilai $= \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

$= \frac{78,7+73,3+80}{3}$

$=77,3$

Dari praktikalisator diperoleh nilai **77,3** dengan demikian sistem informasi yang penulis buat **praktis.**

Analisis Hasil Validasi Terhadap Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Validator **:** Agus Nur Khomarudin, S.Pd, M.kom

No	Kriteria	Skala				
		1	2	3	4	5
A	**Kriteria Umum**					
1	Kesesuaian rancangan dengan sebenarnya				80	
2	Kesesuaian tujuan rancangan				80	
3	Kejelasan tujuan rancangan				80	
4	Sistematika penulisan				80	
5	Kesesuain dengan fasilitas pendukung				80	
						80
B	**Kriteria Khusus**					
1	Urutan cara penggunaan produk sistematis					100
2	Cara penggunaan produk mudah dipahami					100
3	Mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya.					100
4	Dapat digunakan berulang-ulang					100
5	Kelengkapan rancangan					100
						100
C	**Tampilan**					
1	Rancangan sederhana konsisten dan jelas				80	
2	Rancangan yang dibuat dapat menciptakan interaksi dua arah antara pengguna dan rancangan.				80	
3	Rancangan yang dibuat memiliki kemudahan untuk menarik minat dan perhatian.				80	
						80
D	**Aspek Praktis**					
1	Rancangan yang dibuat mampu dikenal dan dibiasakan oleh tata usaha					100
2	Rancangan yang dibuat dapat menyediakan informasi yang mudah dibaca dan dipahami.					100
						100
E	**Aspek Teknis**					

1	Rancangan yang dibuat menjamin ketepatan dan keakuratan yang diberikan.					100
2	Rancangan yang dibuat memiliki dan menciptakan kesan personal.					100
						100

Keterangan :

Bobot Setiap Pernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai = $\frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator = $\frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Validitas = $\frac{\sum \text{Nilai Indikator}}{5}$

= $\frac{80+100+80+100+100}{5}$

= 92

Analisis Hasil Validasi Terhadap Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Validator **:** Supratman Zakir, M.Kom

No	Kriteria	Skala				
		1	**2**	**3**	**4**	**5**
A	**Kriteria Umum**					
1	Kesesuaian rancangan dengan sebenarnya				80	
2	Kesesuaian tujuan rancangan				80	
3	Kejelasan tujuan rancangan				80	
4	Sistematika penulisan				80	
5	Kesesuain dengan fasilitas pendukung				80	
						80
B	**Kriteria Khusus**					
1	Urutan cara penggunaan produk sistematis					100
2	Cara penggunaan produk mudah dipahami					100
3	Mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya.					100
4	Dapat digunakan berulang-ulang					100
5	Kelengkapan rancangan					100
						100
C	**Tampilan**					
1	Rancangan sederhana konsisten dan jelas				80	
2	Rancangan yang dibuat dapat menciptakan interaksi dua arah antara pengguna dan rancangan.				80	
3	Rancangan yang dibuat memiliki kemudahan untuk menarik minat dan perhatian.				80	
						80
D	**Aspek Praktis**					
1	Rancangan yang dibuat mampu dikenal dan dibiasakan oleh tata usaha					100
2	Rancangan yang dibuat dapat menyediakan informasi yang mudah dibaca dan dipahami.					100
						100
E	**Aspek Teknis**					

1	Rancangan yang dibuat menjamin ketepatan dan keakuratan yang diberikan.					100
2	Rancangan yang dibuat memiliki dan menciptakan kesan personal.					100
						100

Keterangan :

Bobot Setiap Pernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai = $\frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator = $\frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Validitas = $\frac{\sum \text{Nilai Indikator}}{5}$

= $\frac{80+100+80+100+100}{5}$

= 92

Analisis Hasil Validasi Terhadap Sistem Informasi Monitoring Penyebaran Guru Pada UPT Pendidikan TK/SD Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP/MySQL

Nama Validator **:** Firdaus Annas, M.Kom

No	Kriteria	Skala				
		1	**2**	**3**	**4**	**5**
A	**Kriteria Umum**					
1	Kesesuaian rancangan dengan sebenarnya			60		
2	Kesesuaian tujuan rancangan				80	
3	Kejelasan tujuan rancangan				80	
4	Sistematika penulisan					100
5	Kesesuain dengan fasilitas pendukung					100
						84
B	**Kriteria Khusus**					
1	Urutan cara penggunaan produk sistematis					100
2	Cara penggunaan produk mudah dipahami				80	
3	Mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya.			60		
4	Dapat digunakan berulang-ulang			60		
5	Kelengkapan rancangan			60		
						72
C	**Tampilan**					
1	Rancangan sederhana konsisten dan jelas				80	
2	Rancangan yang dibuat dapat menciptakan interaksi dua arah antara pengguna dan rancangan.				80	
3	Rancangan yang dibuat memiliki kemudahan untuk menarik minat dan perhatian.				80	
						80
D	**Aspek Praktis**					
1	Rancangan yang dibuat mampu dikenal dan dibiasakan oleh tata usaha				80	
2	Rancangan yang dibuat dapat menyediakan informasi yang mudah dibaca dan dipahami.			60		
						70
E	**Aspek Teknis**					

1	Rancangan yang dibuat menjamin ketepatan dan keakuratan yang diberikan.				80	
2	Rancangan yang dibuat memiliki dan menciptakan kesan personal.				80	
						80

Keterangan :

Bobot Setiap Pernyataan : **1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5**

Bobot : **= 1 x 1, 2 x 2, 3 x 3, 4 x 4, 5 x 5**

Nilai $= \frac{\text{Bobot}}{5} \times 100$

Nilai Indikator $= \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

Nilai Validitas $= \frac{\sum \text{Nilai Indikator}}{5}$

$= \frac{84+72+80+70+80}{5}$

$= 77{,}2$

Dari hasil uji validitas yang penulis lakukan kepada 3 validator, didapat nilai dari validator 1, validator 2 dan validator 3 yaitu :

Jumlah Nilai $= \frac{\sum \text{Nilai}}{N}$

$= \frac{92+92+77{,}2}{3}$

$= 87$

Dari kedua validator diperoleh nilai **87** dengan demikian sistem informasi yang penulis buat **Sangat Valid**.

RIWAYAT HIDUP



Nama	:	Aswita
Tempat/Tanggal Lahir	:	Malabur, 28 agustus 1993
NIM	:	2513.137
Alamat	:	Malabur, Kec. Ampek Nagari, Kab. Agam

ORANG TUA

Ayah : Abu Salim (Almarhum)

Ibu : Yasni

Alamat : Malabur, Kec. Ampek Nagari, Kab. Agam

PENDIDIKAN

1. SDN 18 Malabur, tamat tahun 2005
2. SMPN 2 Ampek Nagari, tamat tahun 2009
3. SMA Negeri 1 Lubuk Basung, tamat tahun 2012
4. Pada tahun 2013 penulis melanjutkan pendidikan di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi pada Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan.