BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam beberapa tahun ini telah menyebar hampir ke semua aspek kehidupan, dengan adanya teknologi memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilakukuan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akan meningkatkan produktifitas, hal tersebut merupakan hasil dari pemikiran manusia yang akan selalu berkembang. Menurut hagg dan keen (suprianto,"teknologi informasi dan komunikasi") Teknologi informasi adalah seperangkat alat yang membantu manusia bekerja dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi.

Beberapa defenisi lain mengatakan bahwa Teknologi informasi tidak hanya terbatas pada teknologi komputer (perangkat keras dan perangkat lunak) yang digunakan untuk pemroses dan menyimpan informasi melainkan juga mencakup teknologi komunikasi untuk mengirimkan informasi.(Martin; 1999). Sedangkan Menurut William dan sawyer (2003) Teknologi informasi adalah teknologi yang menggabungkan komputasi (komputer) dengan jalur kompunikasi berkecepatan tinggi yang dapat membawa data suara dan video.[1]

[1]Supriadi, *TeknologiInformasi Dan Komunikasi*,(Jakarta: Yudistira,2004),h. ii

Dari defenisi di atas jelaslah bahwa teknologi informasi adalah sebuah teknologi yang membantu manusia dalam bekerja dan berkomunikasi sehingga menghasilkan sebuah informasi yang bermanfaat, dimana teknologi informasi merupakan gabungan dari teknologi tekomunikasi dan teknologi komputer.

Teknologi komputer adalah teknologi yang berhubungan dengan komputer, termasuk peralatan-peralatan yang berhubungan dengan komputerseperti printer, pembaca sidik jari (*finger print*) dan bahkan CD-ROM, teknologi komputer ini merupakan salah satu hasil dari pemikiran manusia, hal ini terdapat dalam firman Allah Q.S Al- Jatsiyah ayat 13:[2]

وَسَخَّرَ لَكُم مَّا فِي ٱلسَّمَٰوَٰتِ وَمَا فِي ٱلۡأَرۡضِ جَمِيعٗا مِّنۡهُۚ إِنَّ فِي ذَٰلِكَ لَأٓيَٰتٖ لِّقَوۡمٖ يَتَفَكَّرُونَ ١٣

Artinya : *"Dan Dia telah menundukkan untukmu apa yang di langit dan apa yang di bumi semuanya, (sebagai rahmat) daripada-Nya. Sesungguhnya pada yang demikian itu benar-benar terdapat tanda-tanda (kekuasaan Allah) bagi kaum yang berfikir*" (Q.S. Al-Jatsiyah [45]:13)

Dari ayat di atas, Allah telah menganugrahkan rahmat-Nya yang begitu mulia bagi manusia, dimana ayat ini menjelaskan bahwa segala sesuatu yang ada di bumi bermanfaat bagi manusia jika manusia tersebut berfikir, karena

[2](Q.S Al- Jatsiyah :13)

dengan berfikir manusia bisa menemukan hal-hal baru seperti perkembangan teknologi komputer tersebut.

Perkembangan dunia komputer telah mencapai perkembangan yang sangat mengagumkan, Hampir samua bidang pekerjaan di dunia telah dikendalikan oleh komputer.Begitu juga dalam dunia pendidikan tak lepas dari computer karena tidak hanya pelajaran tik saja yang menggunakan komputer namun,semua mata pelajaran menggunakan komputer. Untuk itu perlunya alat bantu dalam pembelajaran seperti media pembelajaran berbasis tutorial.

Dalam kamus bahasa Indonesia kata ”pengembangan secara etimologi yaitu berarti proses/cara,perbuatan mengembangkan.[3]Jadi pengembangan adalah suatu perilaku untuk menjadikan sesuatu kearah yang lebih baik. Di dalam kawasan teknologi pendidikan, domain pengembangan didasari oleh teori desain dan mencakup berbagai variasi teknologi yang diterapkan dalam pembelajaran. Kawasan pengembangan dapat dikategorikan dalam desain teknologi cetak, teknologi audiovisual, teknologi berasaskan komputer dan teknologi terpadu.

Media Pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat menyampaikan dan menyalurkan pesan dari sumber secara terencana sehingga tercipta lingkungan belajar yang kondusif dimana penerimanya dapat melakukan proses belajar secara efektif dan efisien. Pengembangan Media Pembelajaran adalah suatu usaha

[3]Tim Penyusun Kamus PusatBahasa, *Kamus BesarBahasa Indonesia*, (Jakarta: Balai Pustaka, 2007), 538

penyusunan program media pembelajaran yang lebih tertuju pada perencanaan media.Media yang akan ditampilkan dalam proses belajar mengajar direncanakan dan dirancang sesuai kebutuhan siswa.

Manfaat media pemeblajaran yang pertama adalah memperjelas penyajian pesan agar tidak terlalu bersifat verbalistis (dalam bentuk kata-kata tertulis atau lisan belaka),dapat mempermudah siswa dalam belajar,menimbulkan ketertarikan siswa dalam mengikti pelajaran,siswa lebih mudah mengerti pelajaran yang di ajarkan oleh guru,dengan adanya media pembelajaran ini dampaknya sangat positif yaitu motivasi belajar siswa lebih meningkat.

Salah satu media pembelajaran yang adayaitu media pembelajaranberbasis video tutorial.Video tutorial adalah video bimbingan pembelajaran dalam bentuk pemberian arahan, bantuan, petunjuk, dan motivasi agar para siswa belajar secara efektif dan efisien.

Penggunaan *Adobe Flash CS6Professional* dapat dijadikan salah satu solusinya, dimana peserta didik dapat belajar tidak hanya dari media gambar, bahkan dari suara dan video. Aplikasi ini juga tidak hanya membuat peserta didik semakin semangat untuk belajar, membuat peserta didik dapat mengulangi kembali mata pelajaran yang telah diberikan oleh pendidik dengan memanfaatkan aplikasi ini, membuat para peserta didik dapat mudah mengingat tentang pembelajaran yang telah diajarkan sebelumnya oleh pendidik, disamping itu aplikasi ini pun dapat mempermudah para pengajar dalam menyampaikan informasi/ilmu kepada peserta didik.

Berdasarkan wawancara dan observasi awal dengan guru mata pelajaran tik di SMA Nurul Iklas terdapat berbagai masalah yaitu:pertama, kurangnya minat siswa dalam mengikuti pelajaran di karenakan keterbatasan media,kedua metode ceramah di anggap membosankan bagi siswa sehingga perlunya media penunjang pembelajaran.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, penulis tertarik memberi judul skripsi ini**"DESAIN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO TUTORIAL MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS6 PADA MATA PELAJARAN TIK KELAS X DI SMA NURUL IKLAS"**

B. Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka penulis mengidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Metode ceramah susah dipahami oleh siswa SMA NURUL IKLAS.
2. Kurangnya media yang bervariasi untuk menjelaskan Materi secara visual.
3. Belum adanya proses pengajaran TIK berbasis multimedia.
4. Metode ceramah membuat siswa SMA NURUL IKLAS menjadi bosan dalam pembelajaran.

C. BatasanMasalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Mengembangkan sebuah media pembelajaran TIK menggunakan *Adobe Flash CS6* dan didukung oleh aplikasi lainnya seperti *Windows Movie Maker* dan *BB FlashBack Pro 4 Recorder.*

2. Penulishanya mengembangkan media untuk penunjang hasil belajar dari siswa dengan materi TIK untuk kelas X SMA NURUL IKLAS yaitu tentang Menggunakan Perangkat Lunak Pengolah Kata.

3. Media ini dikembangkan berdasarkan kebutuhan yang telah disepakati dengan pihak sekolah dan materi yang telah dianalisa dan menjadi kebutuhan sekolah dan para guru yang mengajar di sekolah SMA NURUL IKLAS.

D. RumusanMasalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut: “Bagaimanakah Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pada Mata Pelajaran TIK tentang pokok bahasan Menggunakan Perangkat Lunak Pengolah Kata di SMA NURUL IKLAS.

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang penulis lakukan adalah untuk mengembangkan "Media Pembelajaran TIK menggunakan *Adobe Flash CS6*di SMA NURUL IKLAS"

F. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang penulis lakukan adalah:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.
2. Secara umum hasil penelitian ini diharapkan memberikan sumbangan bagi peningkatan kualitas pendidikan disekolah.
3. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi peserta didik, guru, dan sekolah.
4. Bagi peserta didik penggunaan "PengembanganMedia Pembelajaran TIK Berbasis Multimedia Menggunakan *Adobe Flash cs6*"dapat mengembangkan motivasi dan kemandirian peserta didik dalam belajar.
5. Bagi guru penggunaan "PengembanganMedia Pembelajaran TIK Berbasis Multimedia Menggunakan *Adobe Flash CS6*" Ini dapat membantu meningkatkan efisiensi dan efektifitas persiapan ujian peserta didik.
6. Bagi sekolah penggunaan "PengembanganMedia Pembelajaran TIK Berbasis Multimedia Menggunakan *Adobe Flash cs6*" ini dapat meningkatkan kualitas pembelajaran di sekolah**.**

G. Penjelasan Judul

1. Pengembangan : Tahap pembuatan spesifikasi mengenai arsitektur program, gaya, tampilan, dan kebutuhan material / bahan untuk program.

2.

3. Tutorial : Bantuan atau bimbingan belajar yang bersifat akademik oleh tutor kepada siswa atau mahasiswa untuk membantu kelancaran proses belajar mandiri mahasiswa secara perorangan atau kelompok berkaitan dengan materi ajar. Tutor adalah orang yang memberikan ilmu kepada anak didik secara langsung[4].

4. Media pembelajaran : Suatu alat, metode dan teknik yang digunakan guru dalam menyampaikan materi pembelajaran,serta bertujuan untuk mengefektifkan proses pembelajaran.

5. *Adobe Flash CS6* : Program pembuatanimasi yang diproduksioleh Perusahaan Peranti Lunak Amerika Serikat, yaitu *Adobe Systems Incorporated.*[5]

Dimana dalam hal inipenulis akan mengembangkan sebuah media pembelajaran TIK, yang dalam penyajiannya dalam bentuk animasi dan video

---

[4]http:/wahyualinursalim.blogspot.com/2013/06/*pengertian-tutorial-atau-tutoring*.html?m=1 di akses pada 29 Agustus 2015

[5]Andi, *Panduan Aplikasi dan Solusi (PAS) Adobe Flash CS5 untuk Membuat Animasi Kartun*,(Yogyakarta:Andi Offset, 2010), Cet-1, hal.2

dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* sebagai *software* utama untuk mendesainnya.