BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Perancangan media latihan soal Tes Penempatan (*Placement Test*) pada *adobe flash cs6* untuk persiapan menghadapi ujian Tes Penempatan (*Placement Test*) jurusan di SMK Cendana Padang Panjang merupakan sebuah media yang bisa dimanfaatkan sebagai sarana menguasai Tes Penempatan (*Placement Test*) oleh peserta didik. Media ini dikembangkan dengan metode *Research and Development* (R&D) versi 4D dan pengembangan multimedia Lutter-Sutopo dengan tahap *concept*, *design*, *material collecting, assembly*, *testing*,dan *distribusion*. Media ini juga dinyatakan valid setelah dilakukan uji produk dengan nilai 89, sangat praktis dengan nilai 92.1, dan sangat efektif dengan nilai 89.3.

B. Saran

Setelah dilakukan pengujian terhadap media ini, maka masih terdapat kekurangan sehingga pengembangan lebih lanjut, penulis ingin memberikan saran-saran dengan harapan nantinya bermanfaat bagi peneliti atau para pengembang media yang akan melanjutkan penelitian ini, antara lain :

1. Karena keterbatasan penulis maka dalam media ini hanya terdapat empat paket soal Tes Penempatan (*Placement Test*) dengan masing-masing soal 25 butir. Oleh karena itu penulis menyarankan agar media ini mempunyai lebih banyak lagi paket soal.

2. Karena didalam media ini soal Tes Penempatan (*Placement Test*) yang dikerjakan siswa baru yang ditampilkan secara acak maka dan memiliki dua kategori soal sehingga tidak bisa menampilkan hasil rekomendasi pilihan jurusan secara langsung.

Dengan demikian penulis berharap media soal Tes Penempatan (*Placement Test*) ini dapat mempermudah dan membantu siswa baru yang akan mengikuti ujian Penempatan (*Placement Test*) jurusan SMK Cendana Padang Panjang.