ABSTRAK

Delfi Ramadani, 2511.056: "Perancangan Media Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi di MTs. Sumatera Thawalib Parabek Bukittinggi Menggunakan *Adobe Flash CS6*".

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin meningkat memberikan dampak dalam bidang kehidupan. Salah satu bidang yang mendapatkan dampak yang cukup berarti dengan perkembangan teknologi ini adalah bidang pendidikan, salah satunya di MTs. Sumatera Thawalib Parabek Bukittinggi. Dampak perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang pendidikan adalah digunakannya komputer sebagai media dalam proses pembelajaran. Dengan menggunakan komputer guru lebih mudah untuk menyampaikan pesan atau materi yang akan diberikan kepada peserta didik. Akan tetapi di MTs. Sumatera Thawalib Parabek Bukittinggi, guru masih menggunakan media yang sederhana seperti buku paket dan papan tulis, padahal, di sekolah tersebut sudah ada komputer dan proyektor. Namun kenyataan di sana belum memanfaatkan media tersebut sehingga motivasi peserta didik untuk belajar masih kurang. Adapun tujuan penelitian ini adalah merancang media pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi menggunakan *Adobe Flash CS6* yang menarik dan mudah dipahami oleh peserta didik, sehingga dapat memotivasi peserta didik dalam mengikuti dan menerima materi pelajaran dengan baik saat proses pembelajaran sedang berlangsung.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah jenis penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D), versi ADDIE yaitu jenis penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut. Penelitian ini menggunakan R&D versi ADDIE (*Analys-Design-Develop-Implement-Evaluate).* ADDIE dikembangkan oleh Dick and Carry (1996) untuk merancang sistem pembelajaran. Produk yang dihasil diuji validitas dengan ekspert, diuji praktikalitas dan diuji efektifitas.

Hasil dari penelitian ini berupa media pembelajaran TIK berbasis *Adobe Flash* CS6 yang dikemas dalam bentuk *Compact Disk* (CD) yang dapat dieksekusi tanpa memerlukan sistem lain untuk menjalankannya. Hasil uji validitas dari 3 validator menunjukkan bahwa aplikasi yang dirancang dinyatakan sangat valid dengan nilai 87,1 dengan sedikit revisi. Sementara hasil uji praktikalitas yang dinyatakan oleh guru menunjukkan bahwa media yang dirancang dinyatakan sangat praktis dengan nilai 93,4. Hasil uji efektivitas juga menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dirancang dinyatakan sangat efektif dan menarik dengan nilai 89,5 Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dihasilkan dapat memudahkan guru dalam penyampaian materi pembelajaran serta dapat mengurangi tingkat kebosanan peserta didik dalam menyerap materi yang disampaikan guru.

Keyword : Perancangan, Media Pembelajaran, *Adobe Flash CS6*