ABSTRAK

Skripsi ini berjudul **Desain Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Multimedia Menggunakan *Adobe Flash CS6* di SMPN 4 Baso** ditulis oleh Adi Fitra 2511.117, Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN Bukittinggi.

Pada saat sekarang ini, perkembangan teknologi telah menjangkau semua bidang kehidupan, komputer merupakan salah satu perangkat teknologi umum yang biasa digunakan oleh masyarakat untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Teknologi komputer juga digunakan dalam dunia pendidikan untuk membantu kegiatan pembelajaran, bahkan komputer dapat dijadikan sebagai pilihan dalam penggunaan media pembelajaran atau yang lebih dikenal dengan pembelajaran berbasis multimedia. Berdasarkan dari latar belakang tersebut, tujuan dari penelitian ini perancangan yang menghasilkan media pembelajaran berbasis multimedia yang memanfaatkan teknologi komputer dengan menggunakan *software Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Sejarah di SMPN 4 Baso dengan pokok bahasan tentang Proses Persiapan Kemerdekaan Indonesia.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D) versi *4D,* yaitu *Define, Design, Develop,* dan *Disseminate*. Penelitian ini menggunakan model pengembangan multimedia Luther-Sutopo yang terdiri atas enam tahap, yaitu tahap *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution.* Penelitian ini dilaksanakan dengan menggunakan perangkat komputer untuk melakukan perancangan, pengujian dan pengoptimalan produk yang telah dihasilkan.

Hasil dari penelitian ini berupa media pembelajaran berbasis multimedia. Bentuk dari multimedia ini berupa *compact disk* (CD) yang dijalankan dengan sistem *autorun* yang dapat dieksekusi tanpa memerlukan sistem lain untuk menjalankannya. Selain itu media pembelajaran berbasis multimedia ini juga memiliki teks, gambar, animasi, video, dan suara, yang membuat media pembelajaran berbasis multimedia ini lebih menarik.

ABSTRAK

Skripsi ini berjudul **Desain Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Multimedia Menggunakan *Adobe Flash CS6* di SMPN 4 Baso** ditulis oleh Adi Fitra 2511.117, Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN Bukittinggi.

Pada saat sekarang ini, perkembangan teknologi telah menjangkau semua bidang kehidupan, komputer merupakan salah satu perangkat teknologi umum yang biasa digunakan oleh masyarakat untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Teknologi komputer juga digunakan dalam dunia pendidikan untuk membantu kegiatan pembelajaran, bahkan komputer dapat dijadikan sebagai pilihan dalam penggunaan media pembelajaran atau yang lebih dikenal dengan pembelajaran berbasis multimedia. Berdasarkan dari latar belakang tersebut, tujuan dari penelitian ini perancangan yang menghasilkan media pembelajaran berbasis multimedia yang memanfaatkan teknologi komputer dengan menggunakan *software Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Sejarah di SMPN 4 Baso dengan pokok bahasan tentang Proses Persiapan Kemerdekaan Indonesia.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D) versi *4D,* yaitu *Define, Design, Develop,* dan *Disseminate*. Penelitian ini menggunakan model pengembangan multimedia Luther-Sutopo yang terdiri atas enam tahap, yaitu tahap *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution.* Penelitian ini dilaksanakan dengan menggunakan perangkat komputer untuk melakukan perancangan, pengujian dan pengoptimalan produk yang telah dihasilkan.

Hasil dari penelitian ini berupa media pembelajaran berbasis multimedia. Bentuk dari multimedia ini berupa *compact disk* (CD) yang dijalankan dengan sistem *autorun* yang dapat dieksekusi tanpa memerlukan sistem lain untuk menjalankannya. Selain itu media pembelajaran berbasis multimedia ini juga memiliki teks, gambar, animasi, video, dan suara, yang membuat media pembelajaran berbasis multimedia ini lebih menarik.