ABSTRAK

ARIF BUDIMAN, 2511.109:" ***Pengembangan Media Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6 Dalam Mata Pelajaran IPA Di SMPN 4 Baso*".** Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer (PTIK) Fakultas Tarbiyah dan Ilmu keguruan Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi 2016.

Penelitian ini dilatarbelakangi karena di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negri 4 Baso untuk mata pelajaran IPA khususnya pada pokok pembahasan Tentang Gerak Pada Tumbuhan, guru hanya menerangkan Pelajaran ini dengan menggunakan metode ceramah. Guru hanya menerangkan saja, dan siswa mencatat apa yang dituliskan guru di papan tulis. Kemudian siswa di suruh mengerjakan soal latihan. Jadi, guru belum menggunakan media (alat peraga) dalam proses belajar mengajar. Dari fakta inilah penulis tertarik melakukan penelitian ini sehingga siswa dapat belajar dengan menggunakan media interaktif yang dibuat dari aplikasi *Adobe Flash CS6* yang menarik, interaktif komunikatif dan mudah dipahami oleh siswa.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan atau dikenal juga dengan istilah *Research and Development* (R&D) versi ADDIE, yaitu *Analysis, Design, Develop, Implement* dan *Evaluat*e. Model pengembangan multimedia yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pengembangan multimedia versi Luther Sutopo yang terdiri dari enam tahap yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing*, dan *distribution*. Uji produk yang digunakan pada penelitian ini adalah uji validitas oleh pakar yaitu ahli media, ahli pendidikan, ahli teknologi informasi, uji pratikalitas oleh guru kelas dan uji efektivitas oleh siswa.

Hasil dari penelitian ini berupa media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash* CS6 yang dikemas dalam bentuk *Compact Disk* (CD) yang dapat dieksekusi tanpa memerlukan sistem lain untuk menjalankannya. Produk yang dibuat telah diuji validitas dengan nilai 81 (valid), praktikalitas dengan nilai 83,6 (sangat praktis) dan efektivitas dengan nilai 90 (sangat efektif) oleh para ahli media, guru dan telah dinyatakan produk tersebut valid, praktis dalam pemakaiannya.

Key Word : Pengembangan media pembelajaran, Multimedia Interaktif, *Adobe Flash CS6*